

Large language Models (ADIA94)

Département: Big Data & Machine Learning

Disciplines : Sciences des données et intelligence artificielle

Enseignant: Stefani EL KALAMOUNI - stefani.el-kalamouni@efrei.fr

Objectif du TP

Manipuler un modèle de langage pré-entraîné pour comprendre comment il génère du texte et explorer le processus de tokenisation et génération de texte.

Manipuler un modèle de langage avec Hugging Face Transformers

Matériel requis: Python, accès à la bibliothèque transformers de Hugging Face (préinstallée si possible), accès à Jupyter Notebook ou un IDE compatible Python.

1. Installation et importation des bibliothèques

o Installez les bibliothèques nécessaires: transformers torch

2. Chargement d'un modèle de langage pré-entraîné

- o Utiliser un modèle comme **GPT-2** pour générer du texte.
- Importer le modèle et le tokenizer

3. Tokenisation du texte d'entrée

- O Prendre une phrase simple (comme : "Le système d'intelligence artificielle") et la transformer en tokens.
- o afficher les tokens

4. Génération de texte

- o générer une suite pour cette phrase.
- o Code pour générer la suite de texte : model.generate()

5. Exploration des paramètres de génération

o modifier des paramètres comme max_length, temperature (pour la créativité), ou top_k (filtrage des mots les plus probables) pour voir comment cela affecte le texte généré.

6. Questions d'analyse

- o comparer les résultats en fonction des paramètres changés. Qu'est-ce qui se passe lorsque temperature augmente ? Quand top_k est réduit ?
- Quels sont les avantages et limites de ce type de modèle pour la génération de texte ?