

Министерство цифрового развития
Сибирский Государственный Университет Телекоммуникация и Информатики
СибГУТИ
Кафедра прикладной математики и кибернетики

Расчетно-графическая работа.

Баскетбол Европейской Лиги

Вариант 4

Выполнил: студент 2 курса группы ИП-013

Воропаев Кирилл Сергеевич

Преподаватель: Милешко Антон Владимирович

Новосибирск, 2022

1 этап расчётно-графической работы

- 1) Исследование предметной области, выявлено 9 сущностей (игроки, команда, общая информация о команде, игра, игровой счёт, счёт команд и игроков, место встречи)
- 2) Внешнее представление ER-модели:

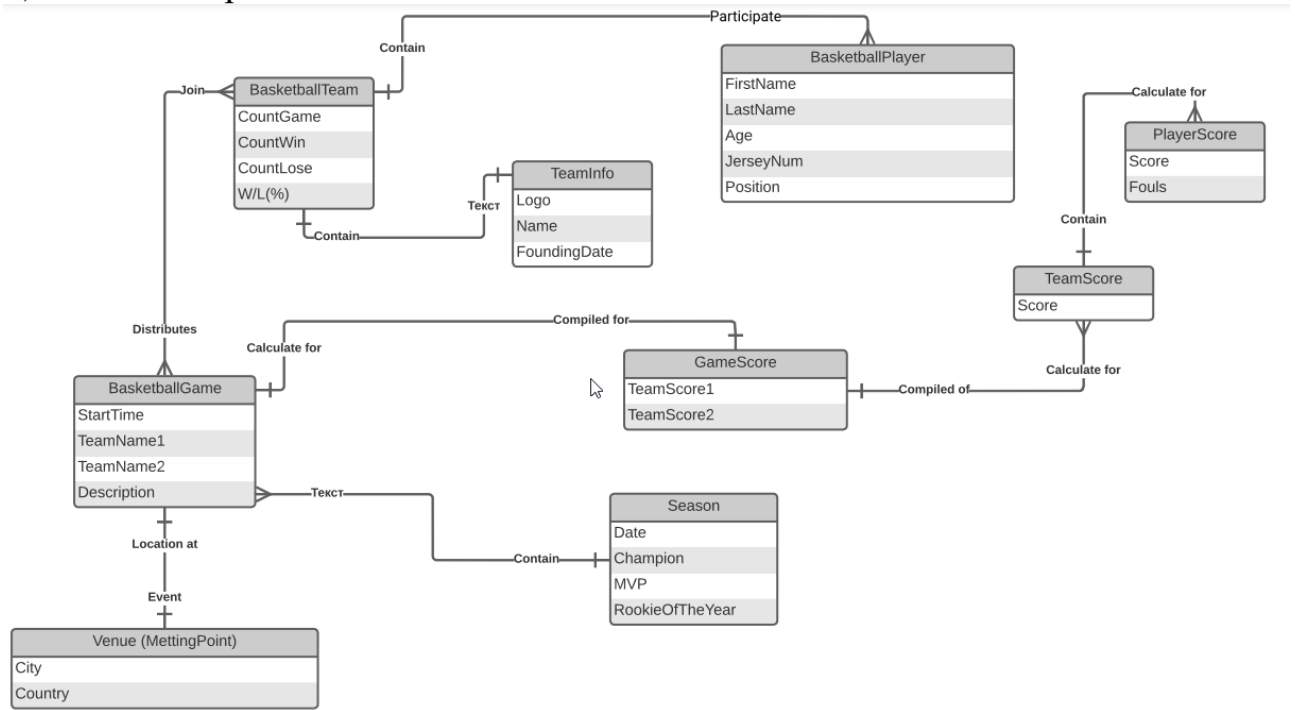


Рис.1

3) Пояснение:

- 1.1. В одной команде участвует 5 игроков (в связи не подписаны пределы) и ещё 5-7 запасных (не ясно как указать).
- 1.2. В одной игре участвует 2 команды, в которой запоминается счёт команд и отдельно их игроков, а также хранятся данные места мероприятия.
- 1.3. Также в одном сезоне хранятся данные всех игр за один сезон и лучшие игроки по определённым критериям.