

**1、应该用什么函数读键盘？**

不需要回显可以使用 `getch()`

需要回显可以使用 `getche()`

**2、该函数读键盘时，所有按键都只返回一个键码吗？如何验证？**

VS 下有的键位返回两个键码

可以写一段测试代码，例如

```
int main    //(省略了前面的头文件等)
{
    cout<<_getch()<<endl;
    cout<<_getch()<<endl;
    return 0;
}
```

按下相应键，若为单值则程序输出一次，等待输出；若为双值则程序输出两次后即结束。

**3、比较下 VS2017/Dev/CB 下该函数的返回，完全相同吗？**

不同编译器对同一个键位的返回值可能不一样

例如对于 w 键 VS 返回 0 119，而 Dev/CB 返回 119.

回车键 VS 返回 0 13，而 Dev/CB 返回 13.

**4、针对某个编译器，C 和 C++方式该函数的返回完全相同吗？**

完全相同(没找到不同的返回，存疑)。

**5、菜单第 1/2 项中，按左箭头键可以使光标向下移动，你的程序能否重现此问题？如果能重现，给出此问题产生原因的解釋。（不需要解决此问题）**

左箭头的返回值是 75 224, 而 75 恰好对于 K, 导致左箭头也可以使光标下移。

**6、本题给出的部分程序中，有在 " \* " 组成的框中随机生成 20 个字母的代码段，每次运行完成后，一定能在框中生成 20 个字母吗？有没有可能不到 20 个字母？**

不一定，`rand()` 函数可能会随机到若干个 x/y 相同的坐标，使得生成字母数量小于 20 个。