1752762 计x班 魏鹳达

1. **应该用什么函数读键盘？**

不需要回显可以使用getch()

需要回显可以使用getche()

1. **该函数读键盘时，所有按键都只返回一个键码吗？如何验证？**

VS下有的键位返回两个键码

可以写一段测试代码，例如

int main //(省略了前面的头文件等)

{

cout<<\_getch()<<endl;

cout<<\_getch()<<endl;

return 0;

}

按下相应键，若为单值则程序输出一次，等待输出；若为双值则程序输出两次后即结束。

1. **比较下VS2017/Dev/CB下该函数的返回，完全相同吗？**

不同编译器对同一个键位的返回值可能不一样

例如对于w键 VS返回0 119，而Dev/CB返回119.

回车键VS返回0 13，而Dev/CB返回13.

1. **针对某个编译器，C和C++方式该函数的返回完全相同吗？**

完全相同(没找到不同的返回，存疑)。

1. **菜单第1/2项中，按左箭头键可以使光标向下移动，你的程序能否重现此问题？如果能重现，给出此问题产生原因的解释。（不需要解决此问题）**

左箭头的返回值是75 224，而75恰好对于K,导致左箭头也可以使光标下移。

1. **本题给出的部分程序中，有在＂＊＂组成的框中随机生成20个字母的代码段，每次运行完成后，一定能在框中生成20个字母吗？有没有可能不到20个字母？**

不一定，rand()函数可能会随机到若干个x/y相同的坐标，使得生成字母数量小于20个。