

Projekt
Systemy komputerowe: architektura i programowanie
2022L

Jakub Romanek (311065)

2 czerwca 2022

Spis treści

1	Przygotowanie środowiska do pracy	2
2	Specyfikacja modułu gpioemu.v z laboratorium nr 2	2
3	Specyfikacja zadania projektowego	3
4	Wymagania dotyczące adresacji	4
5	Testbench	4
6	Moduł jądra Linux	6
7	Testy demonstrujące działania całościowego nowo utworzonego systemu	7
7.1	Testowanie z wykorzystaniem własnej aplikacji	7

1 Przygotowanie środowiska do pracy

Projekt był wykonywany na maszynie wirtualnej, do której dostęp był przyznawany przez System Rezerwacji zasobów. Wszystkie pliki z projektu są umieszczone w zdalnym repozytorium, z racji tego, że maszyna była dostępna przez 2h.

2 Specyfikacja modułu gpioemu.v z laboratorium nr 2

Smartwatch wyposażony jest w wiele czujników środowiskowych (np. czujnik tętna, żyroskop, czujnik oświetlenia itp.) i komunikacyjnych (np. WiFi, Bluetooth, wyświetlacz), których obsługa realizowana jest przez dedykowane moduły peryferyjne wbudowane w strukturę krzemową procesora. Układy te dołączone są do magistrali systemowej, która charakteryzuje się 16-bitową przestrzenią adresową, oraz odrębnymi 32-bitowymi magistralami danych - wejściową i wyjściową. Niezakłóconą współpracę wszystkich układów peryferyjnych zapewniają odpowiednio skonfigurowane dekodery adresów, które umieszczają poszczególne peryferia w przestrzeni adresowej w sposób wykluczający kolizje (tzn. pod jednym adresem może znajdować się tylko jedno peryferium). Wśród nich znajduje się moduł prostego 2-osowego akcelerometru, który za pomocą kodu 4-bitowego sygnalizuje zmierzone wartości przeciążeń (osobno dla każdej osi). Ponadto, dla każdej osi można niezależnie ustawić czułość w zakresie 0...15. Twoim zadaniem jest zaprojektowanie Dekodera Adresów, który umieści dwa 4-bitowe porty czujnika w przestrzeni adresowej procesora zgodnie z podaną specyfikacją:

- Adresy: 0xYc90 (oś 1), 0xYe90 (oś 2) (Y oznacza dowolną cyfrę szesnastkową)
- Przesunięcie bitowe dla osi 1: 9
- Przesunięcie bitowe dla osi 2: 21
- Obsługa osi 1 dołączona jest do 4 najmłodszych bitów 8-bitowego portu GPIO, natomiast oś 2 dołączona jest do 4 najstarszych bitów.

Dodatkowym układem w projektowanym urządzeniu jest wbudowany licznik o parametrach:

- Licznik 8-bitowy, zliczający w dół od wartości początkowej 0x56,
- Po osiągnięciu wartości minimalnej generuje sygnał INT. Sygnał INT (jako bit statusowy) dostępny jest pod adresem 0xYea0 z przesunięciem 5 bitów,
- Globalny reset powoduje rozpoczęcie zliczenia od wartości początkowej oraz wyzerowanie sygnału INT,
- Zapis jedynki logicznej z przesunięciem 5 bitów pod adres 0xYea0 powoduje rozpoczęcie zliczania od wartości początkowej.

Odczyt i zapis dla czujników oraz zegara odbywa się przez ten sam adres.

Musisz zadbać o to, aby Twój moduł reagował w poprawny sposób przy próbie odczytu/zapisu z/pod adresów wskazanych w specyfikacji. Nie mniej ważne jest, aby Twój układ peryferyjny nie przeszkadzał w komunikacji z innymi modułami podłączonymi do magistrali. Oznacza to, że w przypadku, gdy na magistrali pojawiają się odczyty lub zapisy pod inne adresy niż wynikające ze specyfikacji, Twój moduł nie może na nie reagować, tzn. nie może zmieniać wyjść (przy próbach zapisu) oraz musi zapewnić stan neutralny dla działania magistrali, tj. dostęp innych peryferiów (przy próbach odczytu).

3 Specyfikacja zadania projektowego

Systemy komputerowe: architektura i oprogramowanie (SYKOM)

Projekt

Politechnika Warszawska, Instytut Telekomunikacji

Prowadzący: Aleksander Pruszkowski

Organizacja projektu:

- Osoba dla której przygotowano ten dokument: Romanek Jakub Piotr

Przed przystąpieniem do realizacji zadania projektowego należy: Podobnie jak w zajęciach laboratoryjnych, pobrać plik z rozszerzeniem OVPN z serwera WWW używając adresu <https://resrepo.tele.pw.edu.pl> i otrzymanych poprzez email danych do zalogowania się do tego serwera WWW. Zarezerwować sobie tzw. wirtualny komputer za pomocą serwera WWW i adresu <http://zsutresv.tele.pw.edu.pl/ResourceReservation>. Dla potrzeb zajęć projektowych rezerwacja jest dokonywana wyłącznie w slotach 1h lub 2h. Rezerwować można jednak ponawiać wielokrotnie w semestrze. Przeczytać ze zrozumieniem wszystkie dokumenty wprowadzające do laboratoriów i projektu.

Oczekiwane wyniki pracy: Zgodnie z opisem wprowadzającym SYKOM_proj.pdf proszę utworzyć:

- verilogowy moduł GpioEmu, który ma działać zgodnie ze specyfikacją otrzymaną w ramach zajęć lab.2. Proszę zwrócić uwagę, że dla modułu GpioEmu należy zgodnie z zdobytą wiedzą dostarczyć także testy potwierdzające jego działanie - i takowe pliki testowe umieścić na przydzielonym sobie repozytorium GIT podobnie jak inne produkty pracy nad tym projektem,
- moduł jądra systemu Linux komunikujący moduł GpioEmu z aplikacją użytkownika, tu także dla testów wymagane jest wytworzenie plików: Image, rootfs.ext2 - plików tych jednak nie należy wrzucać na zdalne repozytorium GIT,
- aplikację użytkownika testującą poprawne działanie całego systemu, aplikacja ta ma być podczas testów wbudowana w docelowy rootfs.ext2.

Nawiązując do dokumnetu wprowadzającego (SYKOM_proj.pdf) adresy portów GpioEmu widoczne przez CPU powinny być następujące:

SYKT_GPIO_ADDR_SPACE: ustalony na podstawie konfiguracji wewnętrznej emulatora QEMU (odkrywany przez odpowiednie użycie narzędzia DTS, zgodnie z procedurami poznanymi w ramach lab.1), adres ten jest globalnym offsetem w 32 bitowej przestrzeni w której umieszczono podprzestrzeń adresowaną 16 bitowo, używaną w specyfikacji zadania dla lab.2 dla określonych tam elementów (np.: czujniki elementy sterujące modulem verilogowym). W zadaniu projektowym nadaj zdefiniowanym w specyfikacji lab.2 kolejnym elementom następujące lokacje: 0x210, 0x214, 0x218, 0x21C, 0x220. Gdyby z Twojej analizy treści zadania otrzymanego w ramach lab.2, wynikało, że dostępnych jest więcej elementów, je także użyj, nadając im kolejne lokacje: 0x224, 0x228, 0x22C. Swoją motywację do takiej modyfikacji przedstaw jednak w formie uzasadnienia w raporcie.

Utworzony w ramach zadania projektowego moduł jądra systemu Linux, niech w wyniku swojej pracy umożliwi odwołania do powyższych elementów poprzez następujące pliki w tzw. PROC-FS:

```
/proc/sykom/rj9del1 - odwołania do elementu pod adresem 0x210,  
/proc/sykom/rj9del2 - odwołania do elementu pod adresem 0x214,  
/proc/sykom/rj9del3 - odwołania do elementu pod adresem 0x218,  
/proc/sykom/rj9del4 - odwołania do elementu pod adresem 0x21C,  
/proc/sykom/rj9del5 - odwołania do elementu pod adresem 0x220,  
/proc/sykom/rj9del6 - odwołania do elementu pod adresem 0x224,  
/proc/sykom/rj9del7 - odwołania do elementu pod adresem 0x228,  
/proc/sykom/rj9del8 - odwołania do elementu pod adresem 0x22C.
```

Dane przekazywane między aplikacją użytkownika a plikami PROC-FS czyli jądrem systemu niech będą w reprezentacji HEX.

Zawartość raportu: Raport powinien ukazywać na zamieszczonych w nim obrazkach (tzw. screen'y) działanie systemu w różnych a zarazem ważnych(!) i sensownie wybranych chwilach - sensowność doboru tych obrazków także będzie oceniana, jest ona dowodem, że autor jest pewien poprawności działania utworzonego przez siebie systemu. Dla uniknięcia nieporozumień w raporcie zacytuj przekazaną Tobie treść zadania z laboratorium 2. Raport proszę utworzyć w dowolnym edytorze tekstowym, ale po jego przygotowaniu należy raport taki skonwertować do formatu PDF. Żadne inne formaty dokumentów elektronicznych np.: DOC, DOCX, ... nie będą przyjmowane. Fianlnie raport oraz wszelkie pliki źródłowe będące wynikiem prac nad projektem proszę umieścić w przydzielonym Tobie indywidualnym repozytorium GIT w jego katalogu projektowym - z tego (i tylko z tego) miejsca prowadzący będzie pobierał te pliki do późniejszego ocenienia i wystawienia oceny.

Uwaga! Proszę nie umieszczać w przydzielonym repozytorium GIT plików generowanych automatycznie, czyli: qemu-system-riscv32-sykt, Image, rootfs.ext2, natomiast zadbać aby do tego repozytorium trafiały wyłącznie ważne pliki wytworzone przez Ciebie a nie elementy wygenerowane innymi narzędziami.

4 Wymagania dotyczące adresacji

We wszystkich komponentach odczyt i zapis odbywa się pod ten sam adres. W projekcie zostały wyróżnione dwie osie oraz licznik. Ich adresacja jest następująca:

- Oś 1: jest dostępna pod adresem 0x210, tworzy 4 najmłodsze bity portu GPIO, jej wartość przesunięta jest o 9 bitów w lewo
- Oś 2: jest dostępna pod adresem 0x214, tworzy 4 najstarsze bity portu GPIO, jej wartość przesunięta jest o 21 bitów w lewo
- Licznik: jest dostępny pod adresem 0x218, zlicza w dół od wartości początkowej 0x56, po osiągnięciu wartości minimalnej zmienia sygnał INT z 0 na 1, po odczytaniu zwraca wartość sygnału INT przesuniętą o 5 bitów w lewo, zapis jedynek logicznych z przesunięciem 5 bitów powoduje reset licznika i zmianę sygnału INT na 0.

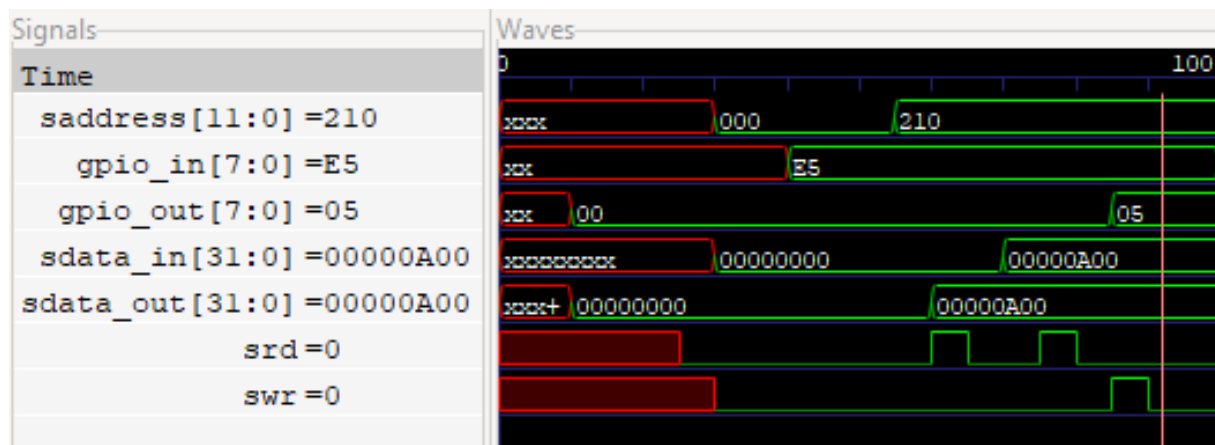
Wartości hexadecymalne po odpowiednich przesunięciach zostały umieszczone w tabeli, w celu potwierdzenia działania późniejszych testów.

Wartość	Oś 1 (przesunięcie o 9 w lewo)	Oś 2 (przesunięcie o 21 w lewo)
0x00	0x0	0x0
0x01	0x200	0x200000
0x02	0x400	0x400000
0x03	0x600	0x600000
0x04	0x800	0x800000
0x05	0xa00	0xa00000
0x06	0xc00	0xc00000
0x07	0xe00	0xe00000
0x08	0x1000	0x1000000
0x09	0x1200	0x1200000
0x0a	0x1400	0x1400000
0x0b	0x1600	0x1600000
0x0c	0x1800	0x1800000
0x0d	0x1a00	0x1a00000
0x0e	0x1c00	0x1c00000
0x0f	0x1e00	0x1e00000

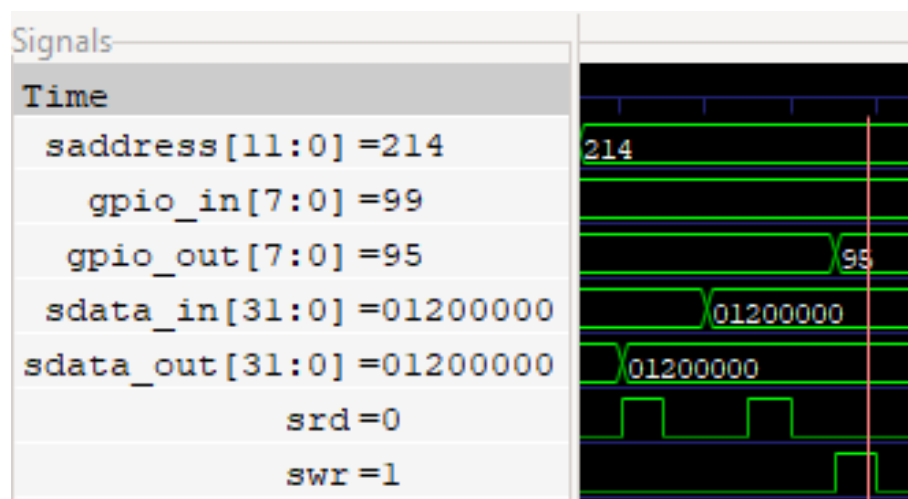
Wartość sygnału INT równego 1, przesuniętego o 5 bitów w lewo daje wartość 0x20.

5 Testbench

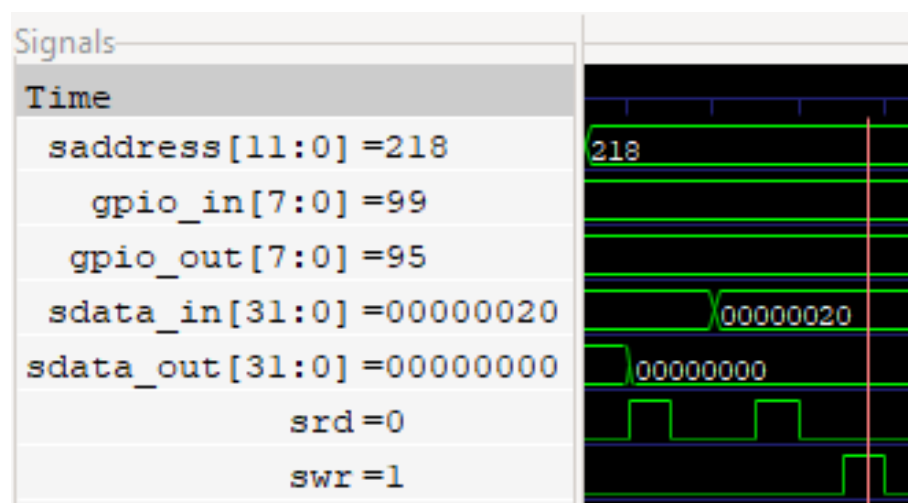
W ramach laboratorium nr 2 został przygotowany testbench. W tym projekcie rejestr adresów został skrócony do 12 bitów - tak, aby zgadzał się z podaną specyfikacją. Poniżej zaprezentowane są testy modułu gpioemu.v.



Rys. 1: Test osi 1, 0x05 « 9 daje 0xA00



Rys. 2: Test osi 2, 0x9 « 21 daje 0x1200000



Rys. 3: Test sygnału INT, 0x1 « 5 daje 0x20

W tym projekcie został napisany moduł jądra Linux o nazwie `kernel.module.c`. Za pomocą odpowiedniej biblioteki moduł w katalogu `proc` tworzy folder `sykom`, w którym to znajdują się pliki PROC-FS, dzięki którym można odwoływać się do poszczególnych komponentów modułu `gpioemu`. Za pomocą pliku `/proc/sykom/rj9del1` można odwołać się do osi 1, za pomocą pliku `/proc/sykom/rj9del2` można odwołać się do osi 2, natomiast za pomocą pliku `/proc/sykom/rj9del3` można odwołać się do modułu licznika.

```
./qemu-system-riscv32-sykt -M sykt -nographic
-bios fw_jump.elf
-kernel Image
-append "root=/dev/vda ro"
-drive file=rootfs.ext2,format=raw,id=hd0
-device virtio-blk-device,drive=hd0
-netdev user,id=net0 -device virtio-net-device,netdev=net0
```

```
sykt@deb4sykom15:~/Romanek_Jakub_Piotr/projekt$ ./qemu-system-riscv32-sykt -M sykt -nographic -bios fw_jump.elf -kernel Image -append "root=/dev/vda ro" -drive file=rootfs.ext2,format=raw,id=hd0 -device virtio-blk-device,drive=hd0
qemu-system-riscv32-sykt: info: Qemu for SYKT lecture made by A.Pruszkowski (Compiled at: Feb 28 2022 09:32:23)
Qemu internal configuration was found.
QEMU start report:
Compilation: Feb 28 2022 09:32:23
NIC:          enp0s3
NIC MAC:      08:00:2f:c5:d4:92 (17)
HASH:         0x025d127d97918635
NIC2:         0x000008002fc5d492
Qemu internal configuration was found.
QEMU start report:
Compilation: Feb 28 2022 09:32:23
NIC:          enp0s3
NIC MAC:      08:00:2f:c5:d4:92 (17)
HASH:         0x025d127d97918635
NIC2:         0x000008002fc5d492
GPIO Emulator for QEMU initializing .... (Compiled at: Jun  1 2022 23:30:08)
qemu-system-riscv32-sykt: info: Qemu for SYKT lecture begin (SYKT_IO)

OpenSBI v0.5 (Mar 17 2021 16:41:14)
```

An ASCII art logo depicting two stylized human figures standing side-by-side and holding hands. The figures are composed of vertical bars and diagonal slashes, creating a simple yet expressive representation of people joined together.

6

7 Testy demonstrujące działania całościowego nowo utworzonego systemu

7.1 Testowanie z wykorzystaniem własnej aplikacji

Aby przetestować działanie systemu, napisane zostały aplikacje w języku C. W celu przetestowania programu, w systemie macierzystym została wywołane komendy `make_busybox_compile axis_1.c`, `make_busybox_compile axis_2.c`, `make_busybox_compile counter.c`. Poniżej przedstawione są zrzuty ekranu z przeprowadzonych testów.

```
Welcome to Buildroot
buildroot login: root
# modprobe kernel_module
[ 11.315087] Starting the module...
[ 11.316481] Module successfully started!
# ls
axis_1  axis_2  counter  main
```

Rys. 5: Wyświetlenie aplikacji testowych

```
axis_1  axis_2  counter  main
# ./[ 58.291589] random: fast init done

# ./axis_1
Testing reading from axis #1:
  Read: 0x0
  Read: 0x200
  Read: 0x400
  Read: 0x1400
  Read: 0x1e00
  Read: 0x1200
  Read: 0xe00
  Read: 0x1400
  Read: 0x1600
```

sykt@deb4sykom06: ~/Roma

Click CTRL-C to quit (MAC: 08:00:2f:c5:d4:92)

GPIO wejsciowe: 0xb

Bit7	Bit6	Bit5	Bit4	Bit3	Bit2	Bit1	Bit0
0	0	0	0	1	0	1	1

GPIO emulator - int

Autor: Aleksander Prus

Wszelkie prawa zastrzeżone - do użytku c

Rys. 6: Test odczytu z osi 1

Na cztery najmłodsze bity GPIO wejściowego podawana jest wartość 1011 co w notacji szesnastkowej daje 0xb. Aplikacja testowa zwraca wartość odczytaną z pliku `rj9del1` i zwraca wartość przesuniętą o 9 bitów w lewo, co daje nam 0x1600.

```
Testing writing to axis #1:
Writing 0x0 to /proc/sykom/rj9del1
Writing 0x200 to /proc/sykom/rj9del1
Writing 0x400 to /proc/sykom/rj9del1
Writing 0x600 to /proc/sykom/rj9del1
Writing 0x800 to /proc/sykom/rj9del1
Writing 0xa00 to /proc/sykom/rj9del1
Writing 0xc00 to /proc/sykom/rj9del1
Writing 0xe00 to /proc/sykom/rj9del1
Writing 0x1000 to /proc/sykom/rj9del1
Writing 0x1200 to /proc/sykom/rj9del1
Writing 0x1400 to /proc/sykom/rj9del1
Writing 0x1600 to /proc/sykom/rj9del1
Writing 0x1800 to /proc/sykom/rj9del1
Writing 0x1a00 to /proc/sykom/rj9del1
Writing 0x1c00 to /proc/sykom/rj9del1
Writing 0x1e00 to /proc/sykom/rj9del1
```

Rys. 7: Test zapisu do osi 1

GPIO wyjściowe: 0xf4							
Bit7	Bit6	Bit5	Bit4	Bit3	Bit2	Bit1	Bit0
1	1	1	1	0	1	0	0

Rys. 8: GPIO wyjściowe (podawana jest wartość 0x800 co po przesunięciu w prawo o 9 bitów daje 4

```
# ./axis_2
Testing reading from axis #2:
Read: 0x0
Read: 0x200000
Read: 0x600000
Read: 0x600000
Read: 0x1a00000
Read: 0xc00000
Read: 0x1e00000
Read: 0x1800000
Read: 0x1a00000
Read: 0x1c00000
Read: 0x1200000
Read: 0xa00000
Read: 0xe00000
```

sykt@deb4sykom06: ~/Roma

Click CTRL-C to quit (MAC: 08:00:2f:c5:d4:92)

GPIO wejściowe: 0x70							
Bit7	Bit6	Bit5	Bit4	Bit3	Bit2	Bit1	Bit0
0	1	1	1	0	0	0	0

GPIO emulator - inter
Autor: Aleksander Pruszk
Wszelkie prawa zastrzeżone - do użytku dy
GPIO wejściowe: stan danych u

Rys. 9: Test odczytu z osi 2

Na cztery najstarsze bity GPIO wejściowego podawana jest wartość 0111 co w notacji szesnastkowej daje 0x7. Aplikacja testowa zwraca wartość odczytaną z pliku rj9del2 i zwraca wartość przesuniętą o 21 bitów w lewo, co daje nam 0xe00000.

```
Testing writing to axis #2:
Writing 0x0 to /proc/sykom/rj9del2
Writing 0x200000 to /proc/sykom/rj9del2
Writing 0x400000 to /proc/sykom/rj9del2
Writing 0x600000 to /proc/sykom/rj9del2
Writing 0x800000 to /proc/sykom/rj9del2
Writing 0xa00000 to /proc/sykom/rj9del2
Writing 0xc00000 to /proc/sykom/rj9del2
Writing 0xe00000 to /proc/sykom/rj9del2
Writing 0x1000000 to /proc/sykom/rj9del2
Writing 0x1200000 to /proc/sykom/rj9del2
Writing 0x1400000 to /proc/sykom/rj9del2
Writing 0x1600000 to /proc/sykom/rj9del2
Writing 0x1800000 to /proc/sykom/rj9del2
Writing 0x1a00000 to /proc/sykom/rj9del2
Writing 0x1c00000 to /proc/sykom/rj9del2
Writing 0x1e00000 to /proc/sykom/rj9del2
```

Rys. 10: Test zapisu do osi 2

GPIO wyjściowe: 0x4f							
Bit7	Bit6	Bit5	Bit4	Bit3	Bit2	Bit1	Bit0
0	1	0	0	1	1	1	1

Rys. 11: GPIO wyjściowe (podawana jest wartość 0x800000 co po przesunięciu w prawo o 21 bitów daje 4


```
# ./counter
Testing the counter:
Read: 0x20
After reseting the counter by writing to it:
Writing 0x20 to /proc/sykom/rj9del3
Read: 0x0
After waiting 3s:
Read: 0x20
```

Rys. 12: Test licznika, najpierw jest odczytywana wartość sygnału INT, następnie jest on zerowany, a po 3 sekundach jego wartość jest ponownie odczytywana. Widzimy że wartość sygnału INT jest przesunięta o 5 miejsc w lewo co daje wartość 0x20