# 元宇宙在农业温室的框架与实施

摘要：世界人口的增长对农业生产提出了更高的要求。元宇宙旨在通过虚实结合的技术，提高使用者的体验感和沉浸感，将元宇宙运用到农业领域中来可以吸引更多的消费者，增强温室的智能化、自动化调节能力，保证粮食的增收。农业元宇宙作为农业发展的新形态，能够有效降低农业成本，提高经济效益，并保证消费者权益。本文从作物温室展开农业元宇宙的分析，介绍了元宇宙的六大支撑技术以及在农业元宇宙中的应用，提出了从现代智慧温室过度作物温室元宇宙的发展阶段；根据元宇宙的用户交互构建了三种应用场景：用于工作人员虚实交互的虚拟温室；基于区块链构建的农产品贸易平台；增强消费者体验的游戏化场景云蔬菜种植平台。最后，本文对农业元宇宙的发展提出了畅想与展望，也对目前所存在的问题和挑战进行了总结

关键字：农业元宇宙；作物温室；虚实交互；区块链

**1**引言

世界人口在2050年世界人口将要达到96亿，为了适应不断上涨的人口，农业需要比今天增产50%左右。与此同时元宇宙（Metaverse）在世界范围内掀起一股热潮，引起了各行各业的广泛关注。元宇宙被定义为一个由三维环境构建的实时虚拟世界，其中多个用户以高沉浸感与虚拟环境发生交互，进行社会、经济、文化活动。目前，元宇宙已经在教育业、商业、工业、医疗、军事等多个领域实现了应用，取得了不错的成绩。在农业领域，元宇宙貌似为解决粮食增产问题提供了解决方案。

现代化的农业建立在现代科学体系上，旨在用现代科学技术和现代工业来装备农业，其中最为典型的就是温室农业。温室农业是一种典型的可控环境农业，通过工程技术手段为农作物提供适宜环境，达到高产优质生产的目的。其中人类控制一些对作物成长非常重要的参数：如空气温度、土壤温度、湿度、光照的持续时间和类型等。温室农业目的是利用科学数据和工程来优化植物的生长，减少病虫害，以最少的能量投入获得最大的产量，代表现代农业体系的基本生产力。同时，现代智能温室已经普遍与物联网、人工智能、云计算、大数据等先进技术深度融合，具备实现温室元宇宙的基础。因此，如何在智慧温室的基础上开展元宇宙的研究成为各位学者们共同追求的目标。

本文介绍了农业元宇宙的研究现状，重点着眼于基于智慧温室衍生出的农业元宇宙，总结了元宇宙的关键技术和现代温室向元宇宙的过渡，提出了农业元宇宙三种应用场景，阐述了农业元宇宙所面临的问题和挑战。本文的其余部分安排如下：第二节介绍了元宇宙的关键技术及其在农业上的应用，并以此提出了传统温室向农业元宇宙过度的三个阶段。第三节分析了元宇宙的角色组成，并构建了虚拟温室系统、自由贸易平台、云作物种植系统三大虚拟场景。第四节指出了与元宇宙技术发展相关的问题和挑战，对本文进行了总结。

**2从智慧温室到元宇宙**

**2.1元宇宙中的关键技术**



图1 农业元宇宙的支撑技术图

元宇宙并不是一个从无到有的新技术，而是由多种信息技术的综合应用。其中，物联网、区块链、交互技术、电子游戏、人工智能、互联网构成了元宇宙的支柱技术。

物联网通过传感器、射频识别技术等方式，实时采集物体或设备的各种信息，将其融入到互联网中来，从而实现物与物、物与人的广泛连接，实现对物品和过程的智能化感知、识别和管理。物联网在农业中的应用广泛。在农业温室中，物联网将温室中的设备接入到互联网中来，通过采集农业温室中的各种各样的物理数据，实现了对农业温室的全面监控感知，便于实时管理农业温室的工作状态。

区块链是一类由多个节点共同维护的分布式账本技术。其运用P2P（peer to peer）网络、共识算法、智能合约和密码学等技术，在开放网络环境中构建了高效率、低成本的“去中心化”信任机制，实现了防篡改、防伪造的安全功能，对社会各领域产生着深远影响。区块链技术为元宇宙提供了理想的去中心化环境。在农业元宇宙中，区块链构建了农业元宇宙金融架构的基础，保证了每一个农产品购买者自由选择不同温室中的农产品，确保农产品追溯信息安全可信。

交互技术主要为拓展现实（XR）和脑机接口。拓展现实技术（XR）是虚拟了现实（VR）、增强现实（AR）和混合现实（MR）的统称，是利用穿戴设备增强用户体验的技术。脑机接口被定义为在人脑与计算机或其他电子设备之间建立的一种全新通讯和控制技术。佩戴脑际接口设备的人可以直接按照想法发出指令或者与外部环境交互，可以给用户完全沉浸式的元宇宙体验。虚实交互技术可以给农业元宇宙用户带来直观的视觉冲击和沉浸式的体验，能够亲身参观农业现场，激发用户的兴趣。

电子游戏是元宇宙的前身，也是元宇宙最初的载体，但元宇宙不等于电子游戏。电子游戏仅仅只是玩家与虚拟世界的交互，并不会对现实世界产生影响。当玩家在虚拟世界中所做的交互能够影响到现实世界的主体时，电子游戏就完成了到元宇宙的转变。关于农业生产的电子游戏已经出现了很久，无论是小成本的农田操作还是大规模的机械生产，都吸引了一批又一批的年轻人投入到农业生产游戏中。电子游戏为农业元宇宙提供了新的方向，游戏式的玩法使得原本枯燥无味的农业变得生动有趣，沉浸式的玩法也会吸引更多的年轻人投身到农业领域中来。

人工智能就是指使计算机拥有模仿人类思维，解决问题和制定决策的能力，可以使计算机表现得像人一样“智能”，具体表现为计算机视觉、自然语言处理和智能决策。人工智能可以赋予农业元宇宙的智能化，增强用户的体验感。计算机视觉可以实现对农作物的识别、定位，为农业元宇宙对农作物的操作提供了基础；自然语言处理能力可以使机器像人一样对话，赋予农业元宇宙与用户智能对话的能力；智能决策可以带给农业元宇宙更先进的智慧，使农业元宇宙拥有在不同环境情况下产生最佳的解决方案。

互联网技术即新兴的5G、云计算、大数据等技术。5G是具有高速率、低延迟和大链接等特点的新一代移动通信技术，可以实现海量的机器类通信，为智慧农业、农业元宇宙提供了通信基础。在未来，作为新一代通信技术的6G将具有更高的性能和更低的延迟，为元宇宙提供更广泛的连接。云计算即将数据和程序通过互联网储存和运行，是计算机运行和处理大量程序的解决方法，具有更高的安全性和工作效率，同时成本更低。大数据涉及规模巨大的数据信息，提供更强的决策力。农业元宇宙的运行必然会产生大量数据，云计算和大数据技术为农业元宇宙的数据处理问题提供了很好的解决方案。

**2.2农业元宇宙建设的三个阶段**

农业元宇宙并不是一个突然出现的新概念，也不可能一蹴而就，而是需要经过不断地技术积累和发展。本文结合元宇宙的关键技术和研究现状，可以将温室农业元宇宙的发展大概分为三个阶段：

1）智慧温室阶段：智慧温室阶段是为传统温室提供初步智慧的过程。以互联网、物联网、弱人工智能为技术基础的智慧温室，可以为管理者提供远程监管、数据监测、智慧管理等服务。但其未涉及到虚拟空间，人工智能较弱，仅仅是现实世界的信息采集、反馈管理，需要人工干预管理；

2）平行农业阶段：平行农业指在通过虚拟系统的推演、学习为实际系统的管理可控制提供支持。以三维建模、数字孪生为主体技术的平行农业，开拓了虚拟空间，根据温室等农业设施在虚拟空间的推演，使得农业技术获得了更高的智能和更完善的反馈机制。但虚拟空间只涉及农业生产过程，无法包含完整的产业链，使用者也仅仅是温室的管理者，无法包含完整的产业链。该阶段作为智慧温室阶段到元宇宙阶段的过度。

3）元宇宙阶段：农业元宇宙建设的最终阶段，区块链、虚拟现实、脑机接口使得虚拟空间人与人、物与物的交互变味了可能，以此为基础建设的元宇宙实现了虚拟物品的价值追溯，能够使得多人同时连接与交互。虚拟空间完善，不在仅仅局限于农业生产，而是包括了农业完整的产业链、农业的教育传承等过程，用户的沉浸感和体验感得到了前所未有的增强。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 发展阶段 | 关键技术 | 特点 |
| 智慧温室阶段 | 互联网、物联网、人工智能 | 远程监测、管理 |
| 平行农业阶段 | 三维建模、数字孪生 | 过度阶段，首次引入虚拟空间 |
| 元宇宙阶段 | 区块链、虚拟现实、脑机接口 | 虚拟空间完善，覆盖面广，大大增强沉浸感 |

**3作物温室农业“元宇宙”**

本文提出的作物温室农业“元宇宙”是以现实中作物温室为中心，涉及到温室的监督、管理、经营等全部过程的虚拟宇宙。可让游客、消费者、温室工作人员、管理者自主创建虚拟身份，不受时空限制，随时随地进入到“元宇宙”中心，在虚拟世界中实现进行对温室的参观、监督、管理，对农产品的定制、消费和运输功能。凭借元宇宙的高速通信、人工智能和虚拟现实功能，实现了消费者、作物温室和管理者的全面链接，形成虚拟与现实全面交织、产业出和消费联通的智慧温室管理高阶形态。

作物温室农业“元宇宙”由一个元宇宙大脑、三个角色和三个虚拟场景组成。元宇宙大脑即拥有人工智能的远程服务器，能够用户提供农业决策，为元宇宙的自主控制提供智慧。三个角色由作物温室本体及其工作人员、农作物市场上的消费者以及相关温室或企业的管理者组成，角色类型是由真实人物的身份所决定，依据角色的不同执行不同的功能。三个场景即虚拟温室系统、自由贸易平台、云作物种植系统。三大虚拟场景由三个角色两两对应生成，分别对应农业元宇宙的三大部分，为农业的生产、交易、管理提供服务。

**3.1虚拟温室系统**



图2 作物温室农业“元宇宙”构成

虚拟温室系统是温室农业元宇宙中最重要的应用之一，是元宇宙赋能农业的重要方式。通过构建三维的农业温室虚拟场景，用户可以在虚拟场景中对温室进行监测和管理，从而实现对温室实体进行控制。

3.1.1虚拟温室的构建

作物温室元宇宙的虚拟温室是真实世界中温室在虚拟空间的全等复制体，其通过物联网、三维建模等技术，实现对作物温室的监测、控制和管理。虚拟温室由农作物生长模型和设备调控模组系统组成，由Unity 3D建立三维模型，农作物生长模型作为温室控制的指导，设备调控模组生成调控指令，虚拟温室系统模拟调控指令。通过对元宇宙虚拟温室进行操作，工作人员可以轻易实现对作物温室的监测和调控。

图3 虚拟温室的组成

虚拟温室的三维建模都是用Unity 3D构建而成。Unity 3D是由Unity Technologies公司研发的一个专业游戏引擎，开发者利用该游戏引擎可非常方便地创建、三维虚拟环境、3D动画模型等内容，已经被广泛地应用于虚拟仿真实验教学、房地产开发、 虚拟展馆、家具设计展示等各行各业中。利用Unity 3D可以实现对温室本体、温室农作物和温室设施的三维建模，为作物温室元宇宙的实现提供了模型基础。

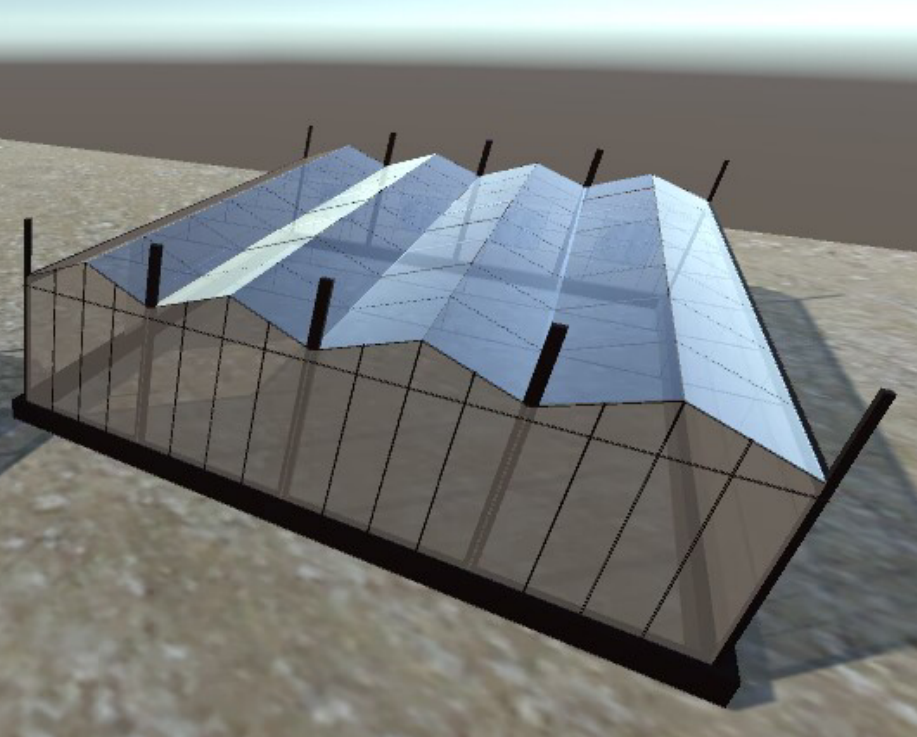


图4 Unity3D生成的作物温室模型

农作物生长模型是用数值模拟、预测作物整个生长过程的数字化模型，由计算机生成并作为专家系统，用于指导农业生产过程。本文采用温度、湿度和光有效辐射耦合而成的作物生长模型，以以往的环境数据生成作物生长曲线，并以此为指导，控制作物温室的调控设备。

设备调控模组用以自动调控温室的环境参数，确保农作物时刻处于最佳的生长状态。设备调控模组包括效应调节模块、调控指令模块和风险评估报警系统组成；效应调节模块代表的是设备对某一环境指标的调控能力，其根据专家知识、环境数据和历史决策生成的；调控指令模块根据效应模块的信息和当前温室环境数据，结合温室中的设备生成设备的调控指令；风险报警系统则是判断当前环境和调控指令是否有潜在的风险。

虚拟温室是由Unity 3D模型、农作物生长模型和设备调控模组共同结合而成，各个部分的工作都在虚拟温室中进行。虚拟温室负责模拟调控指令的运行并判断是否有危险。同时，虚拟温室也作为游客和学习者教育参观的地方。

3.1.2虚拟温室的应用

虚拟温室建立的目标就是为温室工作人员提供一种更便捷、更精准的管理方案，具体体现在对作物温室的监测和控制上。

作物温室的监测主要为对温室环境和作物长势的监测。在农业元宇宙的建设之初，各种各样的传感器和摄像头就被安装在温室的各个区域内，用于将温室的实时数据和监控画面上传到农业元宇宙的虚拟温室中。传感器探测温室的环境信息，如温度、湿度、光有效辐射等等；摄像头定时拍摄作物的生长情况并通过农业元宇宙中心判断作物长势，生成农作物长势曲线。温室管理者只需登录到虚拟温室中，便可以足不出户的观测到作物温室的环境情况。

作物温室的控制由虚拟设备和农作物生长模型共同完成。农作物生长模型规定了农作物最适宜的生长环境和生长状态，当农业元宇宙监测到温室的环境偏离了农作物生长模型规定的环境或者农作物没有达到最佳生长状态，便会启动自动控制：通过调控虚拟化设备控制温室的环境，直到达到农作物最佳生长状态。同时管理者也可以设定环境指标，手动管理设备工作。

虚拟温室也是农业教学、传承的重要环节。温室管理需要大量的数据和经验。虚拟温室可以使初学者和资深技术人员进行“面对面”的交流，同时可以储存大量的历史决策数据，以供其他工作人员学习。

**3.2农产品贸易平台**

传统的农产品贸易大多是以企业收购，消费者购买的形式进行，近些年出现的农产品电商虽然加速了农产品的贸易过程，但没有改变消费者与温室生产沟通不及时的问题。传统的农产品贸易方式存在双方不信任、交易不透明、信息不对称等一系列问题。农业元宇宙中的区块链可以改善此类问题，区块链作为一种分布式数据库技术，融合了密码学、P2P网络、共识机制、智能合约等技术，具有去中心化、公开透明、不可篡改等特性。以区块链为基础构建的自由贸易平台可以为消费者和温室生产管理者之间构建点对点的信息交流平台，建立起双方的信任。



图5 农产品贸易平台框架

农产品贸易平台依据区块链和NFT技术构建，为消费者和温室生产所服务。在贸易平台中，农产品凭借3D建模技术生成虚拟形象，凭借其特性、生产温室、生产时间、地区等分为多个分类，以便消费者快速找到需要的商品；消费者凭借唯一的身份进入贸易平台中，提出自己的需求并购买相对应的产品。贸易平台实现了消费者与生产基地的直接对接，消费者可以自主选择农产品的生产地，解决产品的无效物流。在购买农产品时，消费者可以实时观看农产品生产与流通的全过程，降低信息的获取成本。同时，消费者也可以选择距离近的温室基地，轻易实现农产品“小时达”，降低消费者的等待时间。

农产品贸易平台不仅仅只有贸易的功能，同时兼具农产品追溯的功能。在每一笔交易完成时，平台都会生成唯一的商品订单，凭借此订单，消费者可以以真实的场景获得农产品的生产、运输过程，完全杜绝了市场上以次充好、假冒伪劣产品。

元宇宙的农产品贸易平台实现了生产者和消费者的点对点交易和农产品追溯，为消费者提供了完全透明、真实体验的农产品信息，保障了消费者权益。同时简化了农产品走向市场的流程，降低了多余的物流成本，生产者也可以根据需求来决定生产的种类和数目，减少了生产过程中的浪费。元宇宙为生产者和消费者之间提供了连接的桥梁，既有助于降低生产成本，同时提高了农产品的价值，令消费者和生产者双方收益。

**3.3云蔬菜种植平台**



图6云作物种植平台框架

云蔬菜种植平台是温室农业元宇宙的开创型场景，也是最具元宇宙特色的场景。云蔬菜种植旨在让消费者能够自己控制作物的生长环境，并实时观测生长状况，在实践中体会到农业的乐趣。消费者能够以游戏的方式与温室进行互动，通过虚拟的“劳动”收获真实的成果和乐趣，以此增加消费者的体验感和沉浸感。

云蔬菜种植平台相比于应用，更像一个虚拟游戏。消费者可以在平台内选择想要种植的作物种子和作物温室，温室工作人员则会把种植种在用户指定的位置。在作物生长期间，消费者需要在虚拟空间中对其进行浇水、施肥、通风等操作，农业元宇宙大脑则会模拟用户的操作，实时的为用户展现作物的生长状态。当作物成熟之后，消费者便会收到有由温室工作人员邮寄的作物，以此代表完成了一次交易。

云蔬菜种植平台让消费者进入“温室”中观察农作物的生长过程，并根据自己的意愿对农作物进行操作。消费者在种植作物的过程中体会到农业的乐趣，满足对植物生长的好奇心，增强体验感。同时，云蔬菜种植平台凭借其高沉浸性和随机性，可以吸引更多消费者前来体验，不仅维护消费者的消费权益，同时提高温室的经济效益，促进了农业领域的发展。

**4 农业元宇宙的展望与总结**

随着虚拟现实技术和新一代通讯技术的普及以及元宇宙与农业领域的不断融合，农业元宇宙将会极大地推动农业想着智能化、工厂化发展。元宇宙在农业领域前景辽阔，发展潜力巨大，未来农业元宇宙将主要从以下方面展开科学研究。

（1）农业元宇宙是涵盖农业所有领域、涉及物流、教育的相关领域的全面元宇宙。本文提出的作物温室元宇宙是以作物温室为核心展开的，无法全面的预测到农业元宇宙的发展情况。在畜牧业、林业、水产等农业相近领域的元宇宙框架仍需广大学者进行探索和研究；同时，农产品的运输、农业工作者的培训问题也是农业元宇宙发展的方向。

（2）农业元宇宙是完善、系统、整体的元宇宙。本文对农业元宇宙的研究工作都是探索性的，提出的虚拟温室、农作物贸易平台和云种植平台也都是相对割裂的。元宇宙的建立一定是一个完整统一的结合体，才能够带给用户最完美的体验感和沉浸感。

（3）农业元宇宙是普及、深入百姓心中的元宇宙。农业是与人民生活最相关的一个行业，一个农业技术的发展也离不开人民大众的支持。只有将农业元宇宙深入普及，人们乐于参与，成为人们生活中的一部分，农业元宇宙才算是真正的服务于人民。

尽管目前农业元宇宙已经取得了一定的进展，但农业元宇宙认识一个新兴的技术，在相关领域还有一些待解决的问题：

（1）农业是一个非常复杂的动态系统，需要考虑太多的不确定因素，如环境、气候、病虫害等等，还需要考虑不同作物间的相互影响，疾病等等，这使得想要建立一个与现实世界完全相同的虚拟场景比较困难

（2）元宇宙的硬件设备不成熟。如XR设备体积大、成本高，脑机接口应用很少，仍停留于理论层面。农业作为最需要考虑成本的行业，应用虚拟现实设备仍任重道远。

（3）农业的基础建设不完善。农业大多远离市区，通讯基础薄弱，需要更广泛、成本更低的通讯技术支撑。另外，除智慧温室外的农业行业较落后，物联网、互联网等元宇宙基础技术仍未完全普及。

虽然农业元宇宙的建设仍有许多待解决的问题，但元宇宙的趋势已不可阻挡，农业元宇宙必然是农业生产的下一个目标。本文为农业元宇宙总结了相关技术并展望了服务场景，指明了农业元宇宙的发展方向。农业元宇宙也必然会为农业生产提供新的思路，为农业4.0的建设提供新的动力。