# SOLUCIONES: Ejercicios Tema 3 Parte 2 - Distribuciones Notables: continuas

### Distribuciones notables continuas

29 marzo, 2023

## Contenidos

1	Dis	tribuciones notables continuas	1
	1.1	Problema 1	1
	1.2	Problema 2	2
	1.3	Problema 3	3
	1.4	Problema 4	4
	1.5	Problema 5	4
	1.6	Problema 6	5
	1.7	Problema 7	6

## 1 Distribuciones notables continuas

#### 1.1 Problema 1.

El tiempo X que utiliza un comercial para exponer un producto cuando LO VENDE sigue, aproximadamente, una distribución normal con parámetros  $\mu=3.45$  minutos y  $\sigma=1$  minuto.

- $1.\ \ \mbox{¿Cuál}$ es la probabilidad de que consiga la venta en menos de 4 minutos?
- 2. ¿Y en más de 3.5 minutos?

#### Solución

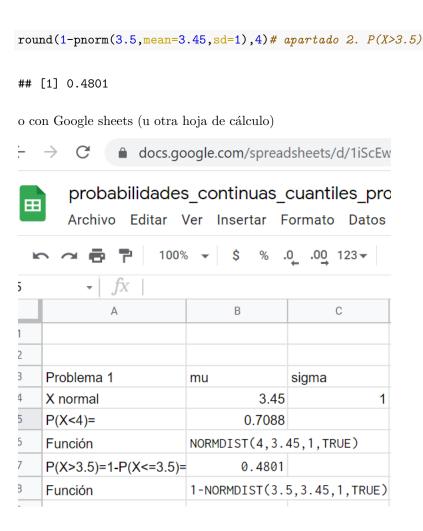
Tenemos que X es  $N(\mu = 3.45, \sigma = 10)$  tenemos que P(X < 4) = 0.7088

En segundo lugar nos piden  $PX(>3.5) = 1 - P(X \le 3.5) = 0.4801$ 

Los cálculos los podemos hacer con R

```
round(pnorm(4, mean=3.45, sd=1), 4) # apartado 1. P(X<4)
```

## [1] 0.7088



## 1.2 Problema 2.

El tiempo X que utiliza un comercial para exponer un producto cuando NO VENDE sigue, aproximadamente, una distribución normal con parámetros  $\mu=2$  y  $\sigma=0.8$ .

- 1. ¿Cuál es el cuantil 0.95 de esta variable? Interpretarlo en el sentido de tiempo perdido por el comercial.
- 2. ¿Cuál es el tiempo perdido en el 40% de las llamadas más cortas?

#### Solución

Tenemos que X es  $N(\mu=2,\sigma=0.8)$  tenemos que buscar el cuantil 0.05 es decir el valor  $x_{0.95}$  tal que  $P(X < x_{0.95}) = 0.95$  que es  $x_{0.95} = 2$ 

En segundo lugar nos piden el cuantil  $x_{0.4}$  es decir el valor  $x_{0.4}$  tal que  $P(X < x_{0.4}) = 0.4$  que es  $x_{0.4} = 1$  Los cálculos los podemos hacer con R

```
round(qnorm(0.95,mean=2,sd=0.8),4)# apartado a, cuantil 0.95
```

## [1] 3.3159

```
round(qnorm(0.4, mean=2,sd=0.8),4)# apartado b. cuantil 0.4
```

## [1] 1.7973

o con Google sheets (u otra hoja de cálculo)

9				
10	Problema 2	mu	sigma	
11	X normal	1	0.8	
12	cuantil 0.95	3.3159		
13	Función	NORMINV(0.95,	2,0.8)	
14	cuantil 0.4	1.7973		
15	Función	NORMINV(0.4,2,0.8)		
16				
17				

### 1.3 Problema 3.

Un centro de atención telefónica por voz (call center) recibe por termino medio 102 llamadas por hora. Suponed que el tiempo entre llamadas consecutivas es exponencial.

- 1. Sea X el tiempo entre dos llamadas consecutivas ¿cuál es la distribución de X?
- 2. Calcular la probabilidad que pasen al menos 2.5 minutos hasta recibir la primera llamada.
- 3. Calcular la probabilidad que pasen menos de 3 minutos hasta recibir la siguiente llamada.
- 4. Calcular la esperanza y la varianza de X.

## Solución

- 1. En 60 minutos recibe 100 llamadas así que en un minuto recibe  $\lambda = \frac{102}{60} = 1.7$ . Luego X = tiempo entre dos llamadas consecutivas en minutos sigue una ley  $Exp(\lambda = 1.7)$
- 2.  $P(X > 2.5) = 1 P(X \le 2.5) = 0.0143$ .
- 3.  $P(X < 3) = P(X \le 3) = 0.9939$ .
- 4.  $E(X) = \frac{1}{\lambda} = \frac{1}{1.7} = 0.5882 \text{ y } Var(X) = \frac{1}{\lambda^2} = \frac{1}{1.7^2} = 0.346.$

Cálculos con R

round(1-pexp(2.5, rate=1.7), 4) # apartado b.

## [1] 0.0143

round(pexp(3,rate=1.7),4)# apartado c.

## [1] 0.9939

o con Google sheets (u otra hoja de cálculo)

17			
18	Problema 3	lambda	
19	X exponencial	1.7	
20	P(X>2.5)=1-P(X<=2.5)=	0.0143	
21	Función	1-EXPON.DIST(	2.5,B19,TRUE)
22	P(X<=3)=	0.9939	
23	Función	EXPON.DIST(3,	B19,TRUE)

### 1.4 Problema 4.

Sea X una variable aleatoria normal con parámetros  $\mu=1$  y  $\sigma=1$ . Calculad el valor de b tal que  $P\left((X-1)^2 \leq b\right)=0.1$ .

#### Solución

La v.a. X es  $N(\mu=1,\sigma=1)$  nos piden b tal que  $P((X-1)^2 \le b)=0.1)$ ,. Notemos que b>=0, además sabemos que  $Z=\frac{X-\mu}{\sigma}=\frac{X-1}{1}=X-1$  sigue una distribución N(0,1).

Tenemos que 
$$P((X-1)^2 \le b) = P(-\sqrt(b) \le (X-1) \le \sqrt{b}) = P(-\sqrt(b) \le Z \le \sqrt{b}) = F_Z(\sqrt{b}) - F_Z(-\sqrt{b}) = F_Z(\sqrt{b}) - (1 - F_Z(\sqrt{b})) = 2 * F_Z(\sqrt{b}) - 1.$$

Entonces buscamos b tal que  $2*F_Z(\sqrt{b})-1=0.1$  y de aquí tenemos que

 $F_Z(\sqrt{b}) = \frac{1+0.1}{2} = 0.55$  luego  $\sqrt{b} = z_{0.55}$  y  $b = \sqrt{z_{0.55}}$  donde \$z\_{0.55}\$ es el cuantil 0.55 de una normal estándar  $P(Z \le z_{0.55}) = 0.55$ . En definitiva  $b = \sqrt{z_{0.55}} = \sqrt{0.1257} = 0.3545$ .

Para el cálculo del cuantil  $z_{0.55}$  con R es

```
z0.55=round(qnorm(0.55,0,1),4)
z0.55
```

## [1] 0.1257

```
round(sqrt(z0.55),4)
```

## [1] 0.3545

## 1.5 Problema 5.

Sea Z una variable aleatoria N(0,1). Calcular  $P\left(\left(Z-\frac{1}{4}\right)^2>\frac{1}{16}\right)$ .

## Solución

$$P\left(\left(Z - \frac{1}{4}\right)^2 > \frac{1}{16}\right) = 1 - P\left(\left(Z - \frac{1}{4}\right)^2 \le \frac{1}{16}\right)$$

$$= 1 - P\left(-\sqrt{\frac{1}{16}} \le Z - \frac{1}{4} \le \sqrt{\frac{1}{16}}\right)$$

$$= 1 - P\left(-\frac{1}{4} + \frac{1}{4} \le Z \le \frac{1}{4} + \frac{1}{4}\right)$$

$$= 1 - P(0 \le Z \le 0.5) = 1 - (P(Z \le 0.5) - P(Z \le 0))$$

$$= 1 - (0.6915 - 0.5) = 0.8085.$$

#### 1.6 Problema 6.

Un contratista de viviendas unifamiliares de lujo considera que el coste en euros de una contrata habitual es una variables X que sigue una distribución  $N(\mu=600000,\sigma=60000)$  1. ¿Cuál es la probabilidad de que el coste del edificio esté entre 560000 y 660000 euros? 2. 0.2 es la probabilidad de que el coste de la vivienda supere ¿qué cantidad? 3. ¿Cuál es el coste mínimo del 5% de las casa más caras?

#### Solución

1.  $P(560000 \le X \le 660000) = P(X \le 660000) - P(X \le 560000) = 0.8413 - \text{`round(pnorm(560000, mean = 600000, sd = 60000), 4)'}.$ 

Con R

```
round(pnorm(660000, mean=600000, sd=60000)-pnorm(560000, mean=600000, sd=60000), 4)
```

## [1] 0.5889

En el 58% de los casos (aproximadamente) el coste se situará entre esas dos cantidades

2. Nos piden el valor  $x_0$  tal que  $P(X>x_0)=0.2$ , es decir el valor que supera el 20% de las viviendas más caras. Este valor será el que deje por debajo el coste del 89% de las casas por lo que es el cuantil 0.8 lo calculamos con R (ejercicio utiliza google sheets para obtener el mismo resultado)

```
qnorm(0.8,mean=600000,sd=60000)
```

## [1] 650497.3

El 20% de las casas más caras cuestan por encima de 650500 euros aproximadamente.

3. Ahora somos más ambiciosos y que remos gastar para estar entre el 5% de casas más caras. De manera similar al caso anterior queremos calcular el cuantil  $x_{0.95}$ , lo haremos con R

```
qnorm(0.95, mean=600000, sd=60000)
```

## [1] 698691.2

El 5% de viviendas más costosas supera los 699000 euros aproximadamente

Con Google sheets (u otra hoja de cálculo)

24						
25	Problema 7	mu	sigma			
26	X normal	600000	60000			
27	P(560000 <x<660000)=< td=""><td>0.5889</td><td></td><td></td><td></td><td></td></x<660000)=<>	0.5889				
28	Función	NORMDIST(6600	00,B26,C26,TRU	E)-NORMDIST(	560000,B26,C26	,TRUE)
29	cuantil 0.8	650497.3				
30	Función	NORMINV(0.8,B	26,C26)			
31	cuantil 0.95	698691.2				
32	Función	NORMINV(0.95,	B26,C26)			
33						
34						

### 1.7 Problema 7.

Si X está distribuida uniformemente en (0,2) e Y es una variable exponencial con parámetro  $\lambda$ . Calcular el valor de  $\lambda$  tal que P(X < 1) = P(Y < 1).

#### Solución

Xsigue una ley U(0,2) luego  $F_X(x) = P(X \le x) = \frac{x}{2}$  si 0 < x < 2 y la variable Y es una  $Exp(\lambda)$  luego  $F_Y(y) = P(Y \le y) = 1 - e^{-\lambda \cdot x}$  si x > 0.

Luego  $P(X < 1) = \frac{1}{2}$  y  $P(Y \le 1) = 1 - e^{\lambda \cdot 1}$ . Por lo tanto nos piden el valor de  $\lambda$  tal que  $\frac{1}{2} = 1 - e^{-\lambda}$ .

Así que  $e^{-\lambda} = 1 - \frac{1}{2} = 0.5$  luego  $-\lambda = \ln(0.5) = -0.6931472$ . por lo tanto  $\lambda = 0.6931472$ .