

Возможные способы решения проблемы ввода и вывода символов кириллицы на консоли:

1. Установка кодировки Windows-1251 (дополнительно необходимо изменить шрифт консоли на LucidaConsole):

```
#include <Windows.h>

int main()
{
    SetConsoleCP(1251);
    SetConsoleOutputCP(1251);
    char mas[80];
    puts("Русский текст");
    scanf("%s", &mas);
    return 0;
}
```

2. Установка кодировки Unicode и использование расширенного символьного формата wchar\_t:

```
#include <iostream>
#include <io.h>
#include <fcntl.h>

int main()
{
    _setmode(_fileno(stdout), _O_U16TEXT);
    _setmode(_fileno(stdin), _O_U16TEXT);
    _setmode(_fileno(stderr), _O_U16TEXT);

    std::wcout << L"Unicode -- English -- Русский -- Ελληνικά -- Español." << std::endl;
    wprintf(L"%s", L"Unicode -- English -- Русский -- Ελληνικά -- Español.\n");

    return 0;
}
```

### Задание 1

Добавьте в проект два новых файла first.h и first.cpp (файлы должны иметь одинаковые имена). Создайте функцию, решающую какое-нибудь простенькое линейное уравнение.

Объявление функции имеет следующий синтаксис:

```
тип_возвр_знач ИмяФункции(тип аргумент1, тип аргумент2, ...)
{
    ... тело_функции ...
}
```

Разделите определение функции в заголовочном файле (.h) и реализацию в исполнительном файле (.cpp).

Как пример, в файле first.h:

```
void function1(); // описание функции
```

В файле first.cpp:

```
void function1()    // реализация функции
{
    int a = 0;
    std::cout << a << std::endl;
}
```

В проекте C++ все связи между файлами должны быть явно указаны. Во-первых, ко всякому исполняемому файлу (.cpp) должен быть подключен стандартный файл stdafx.h. В общем же случае связывание файлов происходит в виде подключения нужного заголовочного файла командой #include в исполнителем.

Подключите заголовочный файл новой функции к его исполняемому файлу, затем тот же заголовочный файл к главному файлу программы (в котором находится функция main) и вызовите в теле функции main добавленную функцию.

Добавьте еще 2-3 функции (по аналогии с предыдущей, в разных файлах), имеющие различные сигнатуры вызова (разные типы возвращаемого значения, разные наборы входных параметров).

Пример:

```
int function2(double param)
{
    int ret_val = (int)param;
    return ret_val;
}
```