

Задача 1.

Написать программу, которая при помощи стека из библиотеки STL будет переворачивать введенную строку задом наперед, сохраняя в тот же массив.

Задача 2.

Пользователь должен поочередно вводить операнды и символы операций на манер калькулятора, до тех пор, пока не введет точку. Каждый ввод должен добавляться в очередь из STL. После завершения ввода нужно извлекать записи из очереди и выполнять соответствующие арифметические действия, после чего вывести результат.

Пример ввода:

```
14
+
53
-
23
+
44
*
2
-
10
.
```

Задача 3.

Реализовать самим через объявление struct и указатели динамическую структуру двусвязного списка. Продемонстрировать добавление новых элементов и удаление старых, как на концах списка, так и в середине.