

Задача 1.

Написать программу, выводящую на консоль три разных символа (R, G, B), разного цвета. Символы должны мигать с различной частотой, т.е. перезаписываться символом пробела. Частоту задать произвольно, при помощи функции *Sleep()*. Для вывода каждого символа использовать отдельный поток (функции WinAPI). Для установки позиции ввода в консоли использовать специальные функции. При необходимости предусмотреть механизм синхронизации доступа к консоли с помощью критических секций (всё из WinAPI).

Задача 2.

Программа должна постоянно ожидать ввода пользователем числа. После ввода каждого числа должен создаваться отдельный поток с заполнением символами случайного цвета строки консоли под введенным номером. Строка заполняется слева направо символами ■ с интервалом в 300 мс. Т.е. если вводится 10 – в параллельном режиме должно начаться заполнение десятой строки консоли, от начала и до конца. Предусмотреть синхронизацию доступа разных потоков к консоли.