

Задача 1.

Написать программу, выводящую на консоль три разных символа (R, G, B), разного цвета. Символы должны мигать с различной частотой, т.е. перезаписываться символом пробела. Частоту задать произвольно, при помощи функции *Sleep()*. Для вывода каждого символа использовать отдельный поток (функции WinAPI). Для установки позиции ввода в консоли использовать специальные функции. При необходимости предусмотреть механизм синхронизации доступа к консоли с помощью критических секций (всё из WinAPI).