1. Создайте консольное приложение, в главном исходном файле наберите следующий код:

```
⊟#include "pch.h" // or maybe you'll need "stdafx.g"
 2
       #include <iostream>
3
       #include <locale>
4
5
     ∃int main()
       {
           setlocale(LC_CTYPE, "Russian");
7
8
           using std::cout;
9
10
           using std::endl;
11
12
           cout << "Тип объекта Его размер в байтах" << endl;
           cout << " Размерность int: " << sizeof(int) << "\n";
13
           cout << " Размерность char: " << sizeof(char) << "\n";
14
15
           cout << " Размерность unsigned: " << sizeof(unsigned) << "\n";
           cout << " Размерность long: " << sizeof(long) << "\n";
16
           cout << " Размерность float: " << sizeof(float) << "\n";
17
           cout << " Размерность double: " << sizeof(double) << "\n";
18
19
           cout << "\n";
20
21
           return 0;
22
```

2. Разработайте консольное приложение, выполняющее вопросноответный алгоритм взаимодействия с пользователем в соответствии с примером, и помучайтесь с проблемой русскоязычной кодировки в C++.

```
∃#include <mark>"pch.h"</mark> // or maybe you'll need "stdafx.g"
       #include <string.h>
 2
 3
       #include <locale>
       //#include <stdio.h>
 4
 5
 6
      ∃int main()
 7
8
           setlocale(LC_CTYPE, "Russian");
9
10
           char str[80];
           printf("Столица Шотландии - Эдинбург?\n");
11
12
13
           gets_s(str, sizeof(str));
14
           if (str == "Да" || str == "ДА")
15
16
           {
17
                puts("Верно");
18
19
           else
20
           {
                puts("He верно");
21
22
23
24
           return 0;
```

Используйте последовательность из 5-10 вопросов. В конце программы выведите процентное соотношение правильных ответов.