

1. Создайте консольное приложение, в главном исходном файле наберите следующий код:

```
#include "stdafx.h"
#include <iostream>
#include <locale>

int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
{
    setlocale (LC_CTYPE, "Russian");
    using std::cout;
    using std::endl;

    //размерность
    cout<<"Тип объекта Его размер в байтах" << endl;
    cout<<" Размерность int: "<<sizeof(int)<<"\n";
    cout<<" Размерность char: "<<sizeof(char)<<"\n";
    cout<<" Размерность unsigned: "<<sizeof(unsigned)<<"\n";
    cout<<" Размерность long: "<<sizeof(long)<<"\n";
    cout<<" Размерность float: "<<sizeof(float)<<"\n";
    cout<<" Размерность double: "<<sizeof(double)<<"\n";
    cout<<"\n";

    return 0;
}
```

2. Разработайте консольное приложение, выполняющее вопросно-ответный алгоритм взаимодействия с пользователем в соответствии с примером.

```
#include "stdafx.h"
#include <string.h>
#include <locale>

int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
{
    setlocale(LC_ALL, "rus");
    char str[80];
    printf("Вам больше 30 лет?");
    gets(str);
    if (str == "Да" || str == "да")
        puts("Верно");
    else
        puts("Не верно");
    return 0;
}
```

Используйте последовательность из 5-10 вопросов. В конце программы выведите процентное соотношение правильных ответов.