Когда программа запускается - вызывается (запускается) функции <i>main()</i>																						
Φ ункции и конструкции <i>if-else</i> , <i>for</i> , <i>while</i> и <i>do-while</i> имеют свое тело(блок) { }																						
To	, что	CO3	дан	О ВН	утрі	и бл	ока,	, за е	PLO L	пред	ела	ми	пере	еста	ет с	уще	СТВС	эват	Ь			
Проверка:						Циклы:																
if () если (условие)					whi	ile ()		пока (условие)														
{ }	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •				{ }			{ повторять это }														
else инач			14e																			
{ }	{ это }					do { }			делать { это }													
					whi	ile ()	;	пока (условие);														
Подключение файлов:																						
библиотечных:					for	for (int i = 0; i < max; i++) max pa3																
	#include < имя >					<i>{</i>								·o }								
	своих:							для	ля і от 0 до max, увеличивая і на 1													
	#include "имя "							{ r	повторять это }													
Точка с запятой ставится в конце любого выражения — в конце																						
почти каждой строчки кода, кроме { } и расписанных выше конструкций																						
								•									•					
Тип переменной указывается только при ее создании:																						
	<u> </u>					исло (-2, -1, 0, 1 , 2)																
					ское значение (true, false)																	
					ı ('f', 'F', 'v', 'ы', '3', '/n')																	
						с плавающей точкой (3.14, 2.83, 0.44)																
	Пр	и сс	зда	НИИ	mac	СИВ	а ук	азы	зает	ся е	o po	азме	ep:									
	При создании массиво int mas[100];						,															
	char str[20];																					
	Обі	рати	ТЬС	якэ	лем	\ent	y MC	сси	ва м	ожн	о че	рез	его	HON	nep (инд	екс):				
	mas[0] = 1;																					
	str[19]	= ' K '	'.																		
		_																				
	Кон	Константные значения в коде:																				
		Числа - просто:																				
		int k = 10;																				
		Символы – в одинарных кавычках:																				
		char k2 = 'S';																				
		Строки - в двойных кавычках:																				
		<i>char</i> k3[10] = "string";																				
							<u> </u>															
				L	L	1	<u> </u>		L									L	l	<u> </u>		