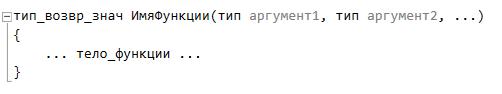
**Задание 1**

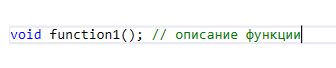
Добавьте в проект два новых файла first.h и first.cpp (файлы должны иметь одинаковые имена). Создайте функцию, решающую какое-нибудь простенькое линейное уравнение.

Объявление функции имеет следующий синтаксис:

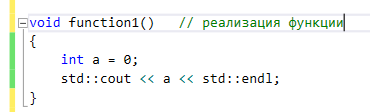


Разделите определение функции в заголовочном файле (.h) и реализацию в исполнительном файле (.cpp).

Как пример, в файле first.h:



В файле first.cpp:

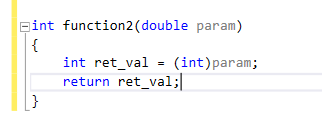


В проекте C++ все связи между файлами должны быть явно указаны. Во-первых, ко всякому исполняемому файлу (.cpp) должен быть подключен стандартный файл stdafx.h. В общем же случае связывание файлов происходит в виде подключения нужного заголовочного файла командой #include в исполнительном.

Подключите заголовочный файл новой функции к его исполняемому файлу, затем тот же заголовочный файл к главному файлу программы (в котором находится функция main) и вызовите в теле функции main добавленную функцию.

Добавьте еще 2-3 функции (по аналогии с предыдущей, в разных файлах), имеющие различные сигнатуры вызова (разные типы возвращаемого значения, разные наборы входных параметров).

Пример:



***В будущем каждое новое задание выполняйте в отдельном файле (или хотя бы в отдельной функции). А в главной функции программы main просто вызывайте нужную функцию.***

**Задание** **2**

Добавьте ввод (двумя разными способами: потоковым и форматированным) на консоль переменных следующих типов:

* *char,*
* *int,*
* *float,*
* *unsigned int,*
* *unsigned short int,*
* *long long,*
* *double,*
* *long double,*
* *bool.*

После этого выполните вывод (также двумя способами) этих переменных на консоль.