Задание 1.

Разработайте программу с циклическим вводом целых двузначных чисел, до тех пор, пока число введенных отрицательных не станет больше трех. После ввода чисел выводите их в шестнадцатеричном виде.

Задание 2.

При помощи библиотеки CMath и стандартных математических функций реализуйте уравнение:

Задание 3.

Используя потоковый вывод и манипуляторы, напишите программу для вывода на консоль крестообразной (как знак +) области заполненной каким-либо одним символом.