Задача 1.

Написать программу, которая при помощи стека из библиотеки STL будет переворачивать введенную строку задом наперед, сохраняя в тот же массив.

Задача 2.

Пользователь должен поочередно вводить операнды и символы операций на манер калькулятора, до тех пор, пока не введет точку. Каждый ввод должен добавляться в очередь из STL. После завершения ввода нужно извлекать записи из очереди и выполнять соответствующие арифметические действия, после чего вывести результат.

Пример ввода:

14

+

53

-

23

+

44

\*

2

-

10

.

Задача 3.

Реализовать самим через объявление struct и указатели динамическую структура двусвязного списка. Продемонстрировать добавление новых элементов и удаление старых, как на концах списка, так и в середине.