

## DOM I. Tinder

### 1. Разминаем пальцы

Возьмите файлы с готовой разметкой и стилями по этим ссылкам:

[HTML разметка](#)

[CSS стили](#)

Там в HTML файле уже содержится готовая разметка. Вам же нужно, используя методы DOM API, написать код для создания точно такой же разметки (всё, что внутри `body`) поэлементно, через метод `createElement`.

2. Верните всю разметку макета обратно в HTML, кроме разметки карточки (`div.card` и весь внутренний набор разметки).

Напишите скрипт, который будет через каждый 2000 мс создавать и добавлять новую карточку, пока их не станет 6 штук. Используйте встроенную функцию `setInterval`. После создания 6 карточек цикл с таймером нужно деактивировать.

Причём, при каждом новом добавлении картинки `img`, к ссылке в неё нужно добавлять уникальный параметр – это может быть счётчик, или просто случайное число. Чтобы ссылки на картинки выглядели следующим образом:

<https://thispersondoesnotexist.com/image?1>

<https://thispersondoesnotexist.com/image?2>

<https://thispersondoesnotexist.com/image?3>

и т.д.

3. Разработайте функцию для генерации случайных имён. Для этого вам нужно иметь массив имён и массив фамилий, из которых функция будет формировать случайное имя.

Используйте эту функцию, чтобы помещать случайное имя на текст для каждой карточки.

4. Добавьте обработчик события `click` для каждой карточки, по которому эта карточка должна удаляться с экрана, и после этого, через 5000 мс – появляться новая. Для создания отложенного действия используйте встроенную функцию `setTimeout`.

5. Измените разметку таким образом, чтобы на экране оставалась одна большая карточка посередине, а с двух сторон от неё, по бокам, находились две панели.

Пример того как должно получиться на картинке ниже:

Dislike:

7



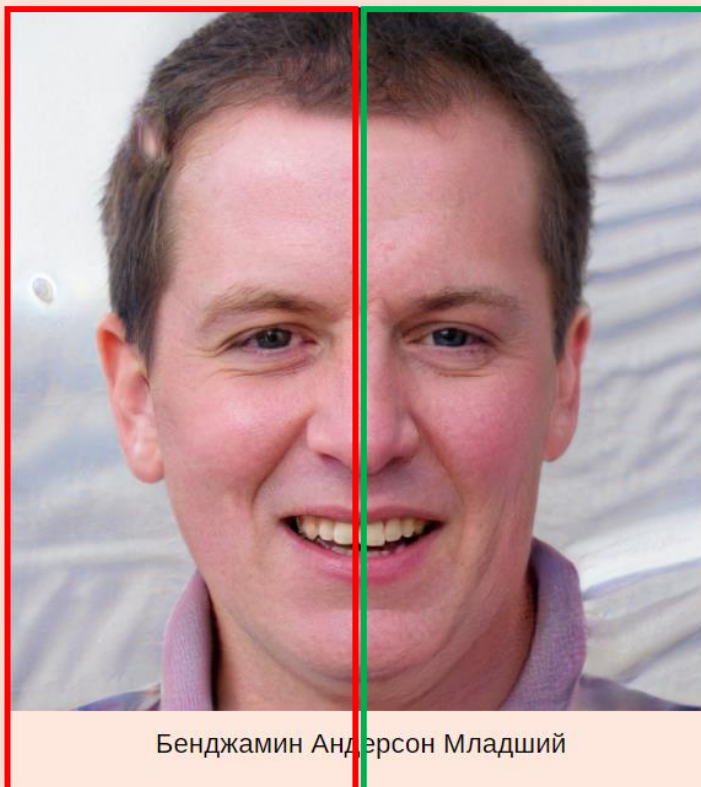
Бенджамин Андерсон Младший

Like:

13

В общем, должно получиться что-то вроде Tinder-а, приложения, где можно лайкать/дизлайкать постоянно меняющиеся фотографии.

Идея в том, что при клике на правую половину изображения должен засчитываться лайк, а по нажатию на левую половину изображения – дизлайк. Это нужно сделать с помощью двух абсолютно позиционированных невидимых *div*-а. Один на левой стороне картинки, другой – на правой.



Бенджамин Андерсон Младший

И на эти невидимые дивы нужно повесить обработчики, которые будут менять изображение и увеличивать счётчик лайков/дизлайков.

В соответствии со счётчиком должны обновляться цифры на боковых панелях.

Картинку можно менять просто изменяя ссылку у *img* в атрибуте *src*, добавляя случайный параметр запроса.

\*Дополнительное задание: сделать так, чтобы состояние счётчика лайков-дизлайков сохранялось в браузере (в cookie или локальном хранилище), и при повторном посещении страницы восстанавливалось оттуда.