

Модифицируйте проект из предыдущего задания, выделив общие поведенческие модели среди классов в интерфейсы. Интерфейсов должно быть как минимум 2. Добавьте дополнительный класс, не входящий в вашу иерархию классов, который также реализует один из созданных интерфейсов.

Вар.	Задание
0	Интерфейсы: 1 – «Нажимаемое», описывающий способность быть нажатым и обрабатывать это действие. 2 – «Масштабируемое», описывающий способность менять свои размеры и положение на экране. Варианты дополнительного класса: дверной звонок с интерфейсом «Нажимаемое», программное окно с интерфейсом «Масштабируемое».
1	Интерфейсы: 1 – «Летающее», описывающий способность взлёта и посадки. 2 – «Перевозящее», описывающий способность перевозки грузов. Варианты дополнительного класса: птица с интерфейсом «Летающее», поезд с интерфейсом «Перевозящее».
2 [мутненькое]	Интерфейсы: 1 – «Анимируемое», описывающий способность запуска и остановки анимации, 2 – «Текстурируемое», описывающий способность менять свою текстуру/цвет. Варианты дополнительного класса: курсор мыши с интерфейсом «Анимируемое», стена с интерфейсом «Текстурируемое».
3	Интерфейсы: 1 – «Атакуемое», описывающий способность подвергаться атакам и быть уничтоженным, 2 – «Меняющее уровень», описывающий способность повышения уровня и улучшения характеристик. Варианты дополнительного класса: постройка с интерфейсом «Атакуемое», экипировка с интерфейсом «Меняющее уровень».
4	Интерфейсы: 1 – «Заправляемое», описывающий способность наличия топлива и его дозаправки. 2 – «Продаваемое», описывающий способность быть проданным или купленным. Варианты дополнительного класса: зажигалка с интерфейсом «Заправляемое», туалетная бумага с интерфейсом «Продаваемое».
5	Интерфейсы: 1 – «Получающее зарплату», описывающий способность получения зарплаты и её повышения. 2 – «Распределяемое», описывающий способность перемещения между отделами и проектами. Варианты дополнительного класса: массажист с интерфейсом «Получающее зарплату», принтер с

	интерфейсом «Распределяемое».
6 [мутненькое]	Интерфейсы: 1 – «Коммуникативное», описывающий способность отправлять сообщения и совершать звонки. 2 – «Блокируемое», описывающий способность блокироваться и разблокироваться. Варианты дополнительного класса: робот с интерфейсом «Коммуникативное», веб-сайт с интерфейсом «Блокируемое».
7 [мутненькое]	Интерфейсы: 1 – «Проверяемое», описывающий способность действия быть зафиксированным или отклонённым. 2 – «Повторяемое», описывающий способность действия быть продублированным или назначенным выполняться по расписанию. Варианты дополнительного класса: заявление с интерфейсом «Проверяемое», напоминание с интерфейсом «Повторяемое».

Создайте массив из элементов по интерфейсу. Добавьте в этот массив экземпляры разных классов с общим интерфейсом, в том числе и объект класса вне вашей иерархии классов.

Разработайте метод, который будет принимать объект по интерфейсу. Продемонстрируйте работу метода с объектами из вашей иерархии, реализующими интерфейс, и с объектами дополнительного класса.