TEMPERATUR CONVERTER

SEW 2016

JAVA EE

Erstelle einen Temperatur-Konverter

David Sindl 4AHITM

Temperatur Converter

Inhalt

Vorab	
Github Link	
Vorbereitung	
Gradle	
Jetty	
Programm	
Programmierung	
Converter.xhtml	
Faces-config	
Web.xml	3
Website	

Vorab

Github Link

https://github.com/TgmSindl/TempConverter

Vorbereitung

Gradle

Gradle starten

```
Microsoft Windows [Version 10.0.10586]
(c) 2015 Microsoft Corporation. Alle Rechte vorbehalten.

C:\Users\Mega Zerleger>gradle
:help

Welcome to Gradle 2.13.

To run a build, run gradle <task> ...

To see a list of available tasks, run gradle tasks

To see a list of command-line options, run gradle --help

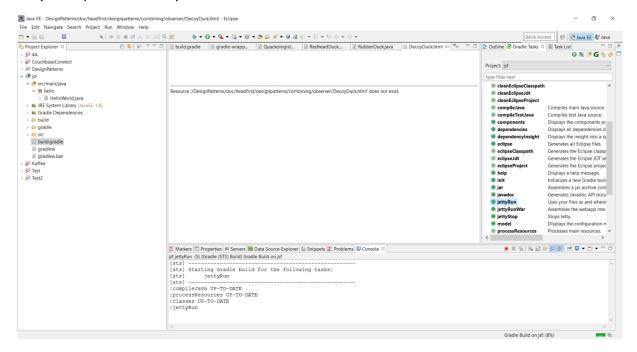
To see more detail about a task, run gradle help --task <task>

BUILD SUCCESSFUL

Total time: 5.956 secs
C:\Users\Mega Zerleger>
```

Jetty

Jetty in Eclipse mittels Jettyrun starten.



Programm

Ein betriebsbereites Programm starten, indem man das jsf file von den Code-Examples importiert.

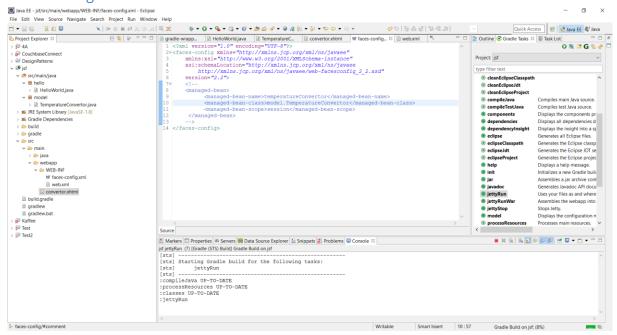
Im Browser ansprechbar unter localhost:8080/tc

Programmierung

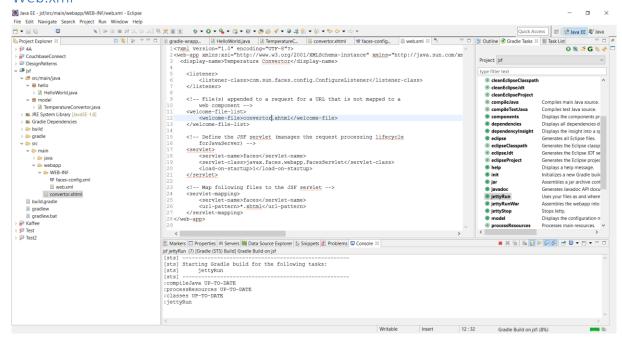
Converter.xhtml

```
| Second Complete Second Compl
```

Faces-config

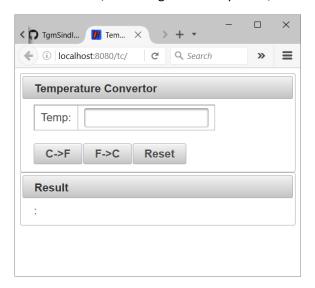


Web.xml



Website

Nachdem alle Veränderungen wie in der PDF beschrieben durchgeführt wurden, kann man mittels localhost:8080/tc das ergebnis überprüfen, welches wie bei folgendem Screenshot aussieht.



Nun folgt die Erweiterung indem man bei converter.xhtml und bei der TemperaturConverter.java die richtigen Teile kopiert und angepasst werden

TemperaturConverter.java

```
public void fahrenheitToCelsius() {
         this.initial = false;
         this.unit="Celsius";
         this.converted = (convert - 32) / 1.8;
}
```

Converter.xhtml

```
<p:commandButton value=" C->F " ajax="false"

action="#{temperatureConvertor.celsiusToFahrenheit}" />
```

Diese Zeilen kopieren und Anpassen und mit Hilfe der Seite:

http://www.umrechnung.org/masseinheiten-temperatur-celsius-fahrenheit-kelvin/celsius-fahrenheit-umrechnung.htm , habe ich herausgefunden, wie die Umrechnung erfolgt.

