

Algoritmos e Programação

Lista 1 de Exercícios para casa

Operações Aritméticas:

- 1) Crie um programa que permita fazer a conversão cambial entre Reais e Dólares. Considere como taxa de câmbio US\$1,00 = R\$2,40. Leia um valor em Reais pelo teclado e mostre o correspondente em Dólares.
- 2) Crie um programa que permita fazer a conversão cambial entre Dólares e Reais. Considere como taxa de câmbio US\$1,00 = R\$2,40. Leia um valor em Dólares pelo teclado e mostre o correspondente em Reais.
- 3) Calcule quantos azulejos são necessários para azulejar uma parede. É necessário conhecer a altura da parede (AP), a sua largura (LP), e a altura do azulejo (AA) e sua largura (LA). Leia os dados através do teclado.
- 4) Faça um programa que, a partir das medidas dos lados de um retângulo, lidos via teclado, calcule a área e o perímetro deste retângulo.

$$A = a.b$$

 $P = 2.a + 2.b$

- 5) A condição física de uma pessoa pode ser medida com base no cálculo do IMC, Índice de Massa Corporal, o qual é calculado dividindo-se a massa da pessoa (em kg) pela altura da mesma (h em m) elevada ao quadrado (IMC= m/h²). Escreva um programa que leia a massa e a altura de uma pessoa, calcule e mostre o IMC.
- 6) Dado o valor do raio (r) de uma circunferência, elaborar um programa para calcular e imprimir sua área (A) e o seu comprimento (C). A fórmula da área do círculo é $A=_r^2$ e do comprimento é $C=2_r$.
- 7) Elaborar um programa para calcular e exibir o volume (V) de uma esfera e a área (A) de sua superfície, dado o valor de seu raio (R). A fórmula do volume da esfera é V=4/3 R_3 e da área é A=4 R_2 .

- 8) Faça um programa para calcular a média final de um aluno, supondo-se que há quatro notas bimestrais durante o ano e que esta é calculada através de uma média aritmética simples (todos os bimestres têm o mesmo peso).
- 9) O critério de avaliação semestral de determinada escola segue a regra:

P1 – primeira avaliação do semestre.

P2 – segunda avaliação do semestre.

Ativ – nota atribuída pelas atividades realizadas no semestre.

Média = P1 x 4 + P2 x 4 + Ativ x 2

10

Escreva um programa que leia as notas das provas (P1 e P2) e da atividade (Ativ), calcule e mostre a média, seguindo o cálculo acima.

- 10) Elaborar um programa para receber valores, via teclado, nas variáveis "a" e "b". Após isto, o programa, utilizando-se de uma 3a. variável "c", deverá trocar o conteúdo das variáveis "a" e "b".
- 11) (DESAFIO) Idem o programa anterior, sem utilizar-se de uma 3a. variável.
- 12) Elaborar um programa que receba, via teclado, os valores do espaço percorrido e do tempo gasto por um veículo em movimento, para calcular e apresentar em tela sua velocidade média.
- 13) Num laboratório de física, em uma experiência de Movimento Uniformemente Variado, foram encontrados os seguintes valores: s0=2m, v0=3m/s, a=10m/s₂. Digitado o valor de t (segundos), apresentar em tela o valor de s (metros). Dada a fórmula:

 $s = s0 + v0 \cdot t + \frac{1}{2} \cdot a \cdot t_2$