

# Hoe begin je?

**Stap 1:** Een speler deelt de matten gelijk uit over elke speler. Bij twee spelers ontvangt iedereen 10 matten, bij drie spelers zijn dit er 9, en bij vier spelers zijn het er 8.

## Aantal Spelers    Matten per persoon

2	10
3	9
4	8

**Stap 2:** Iedere speler ontvangt 5 blokkades. De hoeveelheid blokkades die je op het bord mag hebben is afhankelijk van hoeveel punten je hebt.

## Aantal blokkades op het bord    Benodigde punten

1	4
2	8
3	12
4	16
5	20

**Stap 3:** De spelers leggen nu 1 voor 1 een mat neer. De laatste 3 matten van elke speler wordt hun startmat. Deze moet je naast elkaar zetten in een rechte lijn. Hier leg je vervolgens je speelstukken op. Degene die de matten heeft uitgedeeld mag als eerste beginnen.



Een startmat aan het begin van het spel.

# De speelstukken

## Koning

» Max. 1 stap in rechte lijnen

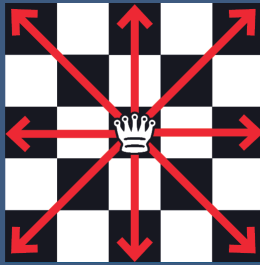
10 punten



## Koningin

» Max. 6 stappen in elke richting

8 punten



## Paard

» Springt 2 stappen recht en 1 stap schuin

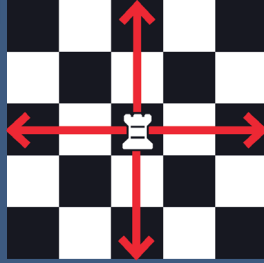
4 punten



# Toren

» Max. 5 stappen in rechte lijnen

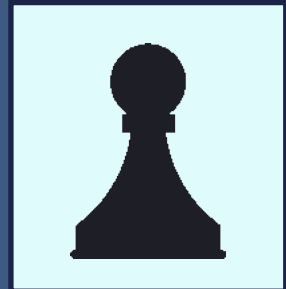
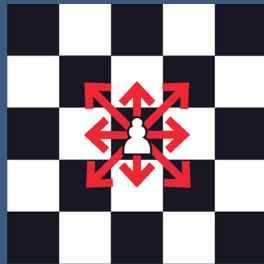
5 punten



# Pion

» Max. 1 stap in elke richting

1 punt

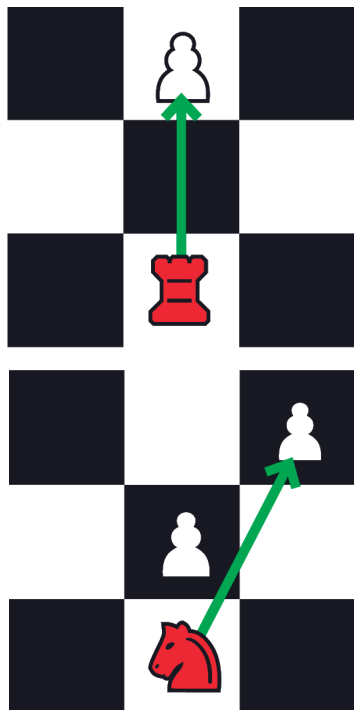


## Let op!

- Je mag maar 1 keer per zet een stap maken.
- Een blokkade plaatsen telt niet als een stap.
- De koningin mag maximaal 6 stappen zetten.
- De toren mag maximaal 5 stappen zetten.

# Aanvallen

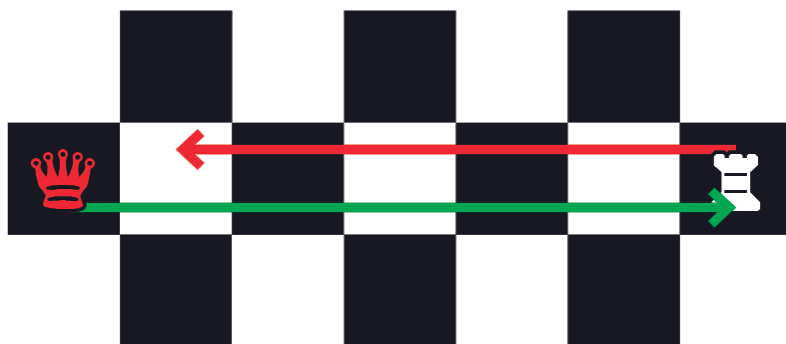
Om aan te vallen, moet je je tegenstander kunnen slaan. Je kan de tegenstander alleen slaan als hun speelstuk in jouw pad staat. Een aantal voorbeelden:



**De toren loopt maximaal 5 stappen in rechte lijnen en mag dus de pion slaan.**

**De pion loopt 1 stap in elke richting en kan de toren dus niet slaan.**

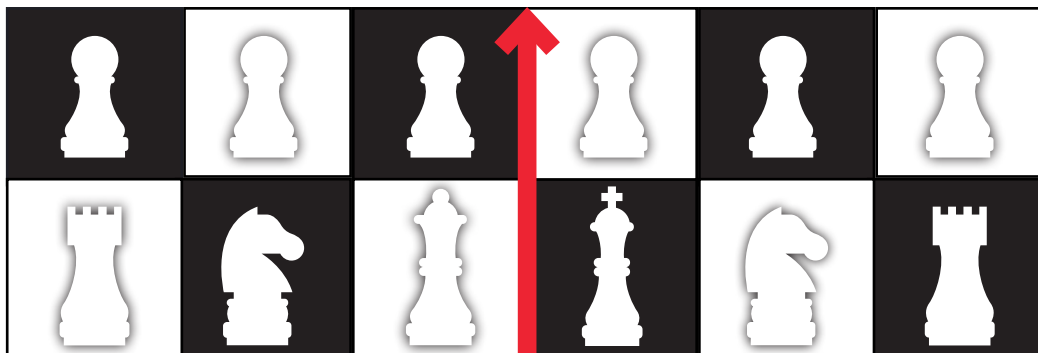
**Het paard springt naar zijn plek, dus de pion in het midden mag niet worden geslagen.**



**De koningin maakt maximaal 6 stappen en kan de toren dus slaan. De toren kan maar 5 stappen zetten en dus niet slaan.**

# Jouw speelrichting

Voorkant



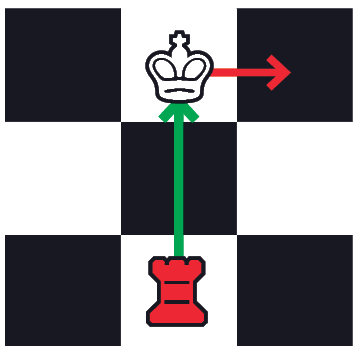
Achterkant

**Let op!**

- Pionnen mogen alleen diagonaal naar voren slaan. De voorkant is hierboven aangegeven met een rode pijl.

## Verdedigen

Je hebt verloren als je koning geslagen is. Verdedig dus je koning!  
Wanneer iemand de volgende zet jouw koning kan slaan, moet je de koning kunnen verdedigen. Wanneer een koning verslagen is, gaan de andere spelers verder met het spel.



# Blokkades

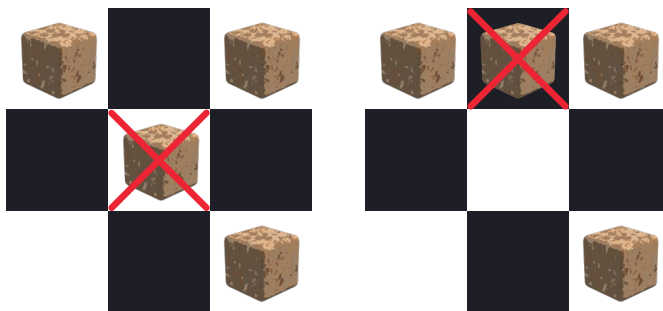
Blokkades mag je inzetten wanneer het jouw beurt is. Spelers mogen niet over blokkades heen stappen of slaan. Nadat ze neergezet zijn, staan ze daar voor de rest van het spel.

Iedere speler heeft 5 blokkades. Om blokkades neer te zetten, moet je een bepaald aantal punten in bezit hebben.

Voor elke 4 punten die je hebt mag je een blokkade op het bord neerzetten.

## Let op!

- Je mag blokkades niet naast elkaar neerzetten.
- Blokkades mogen alleen op lege vakken gezet worden.
- Blokkades mogen niet verplaatst worden nadat ze neergezet zijn.
- De blokkades gelden voor iedereen, dus ook jou eigen blokkades.
- Een obstakel kopen kost geen punten. Maar je hebt wel een bepaald aantal punten nodig om ze te gebruiken.



### Aantal blokkades op het bord      Benodigde punten

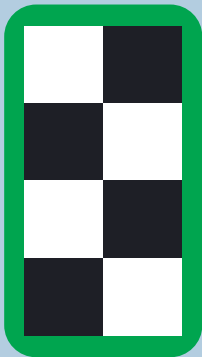
1	4
2	8
3	12
4	16
5	20

# Het Dynamische Bord

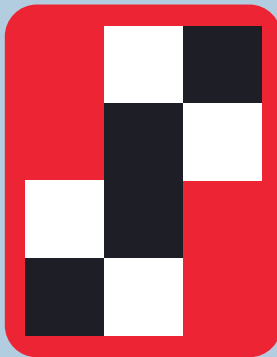
Het speelbord is "dynamisch". Dit houdt in dat de spelers zelf de vorm van het bord kiezen aan het begin van het spel. Hier zijn de matten voor. Er zijn regels voor het opstellen van matten:

## Regel 1

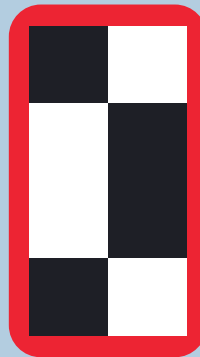
Matten moeten recht naast elkaar gezet worden. Je mag ze niet omdraaien of een halve mat opschuiven.



**Dit mag wel**



**Dit mag niet**



**Dit mag niet**

## Regel 2

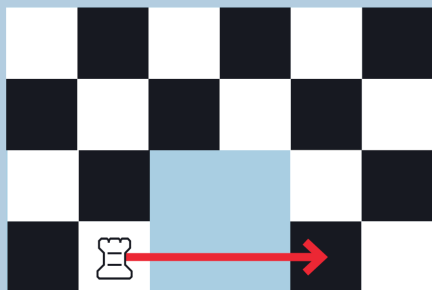
De vorm van het bord kan niet meer veranderd worden na het begin van het spel

## Regel 3

Alle matten moeten aan elkaar vastzitten. Losse matten zijn niet toegestaan.

## Regel 4

Je mag niet over lege ruimtes waar geen matten liggen stappen.

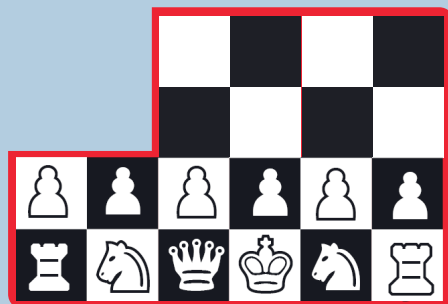
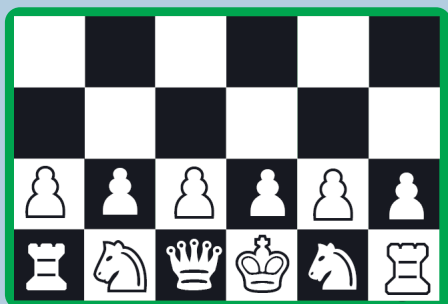


## Regel 5

Maak het bord uniek voor de leukste speelervaring! Voeg bijvoorbeeld lege ruimtes toe in het midden van het bord.

## Regel 6

De startmatten moeten altijd verbonden zijn met 3 andere matten zodat het toegankelijk blijft voor alle speelstukken.





# Wat is Matten

Samenstellen, aanvallen en reflecteren. Word jij de overwinnaar? Met onderdelen die sterk gebaseerd zijn op Schaken, is Matten de keuze voor teamspel, verraad en strategie.

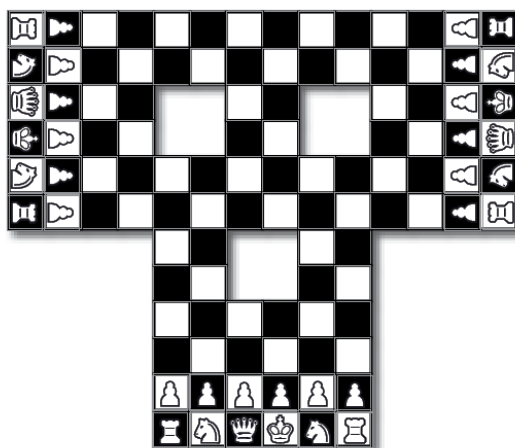
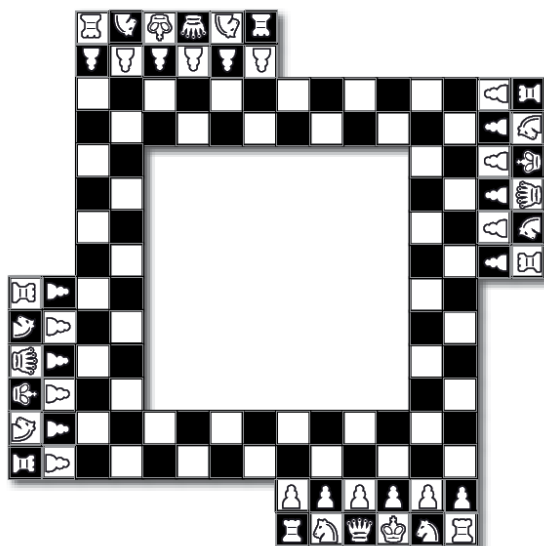
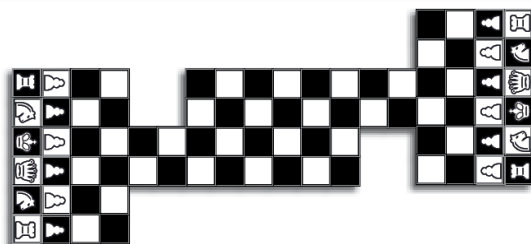
## Dynamisch bord

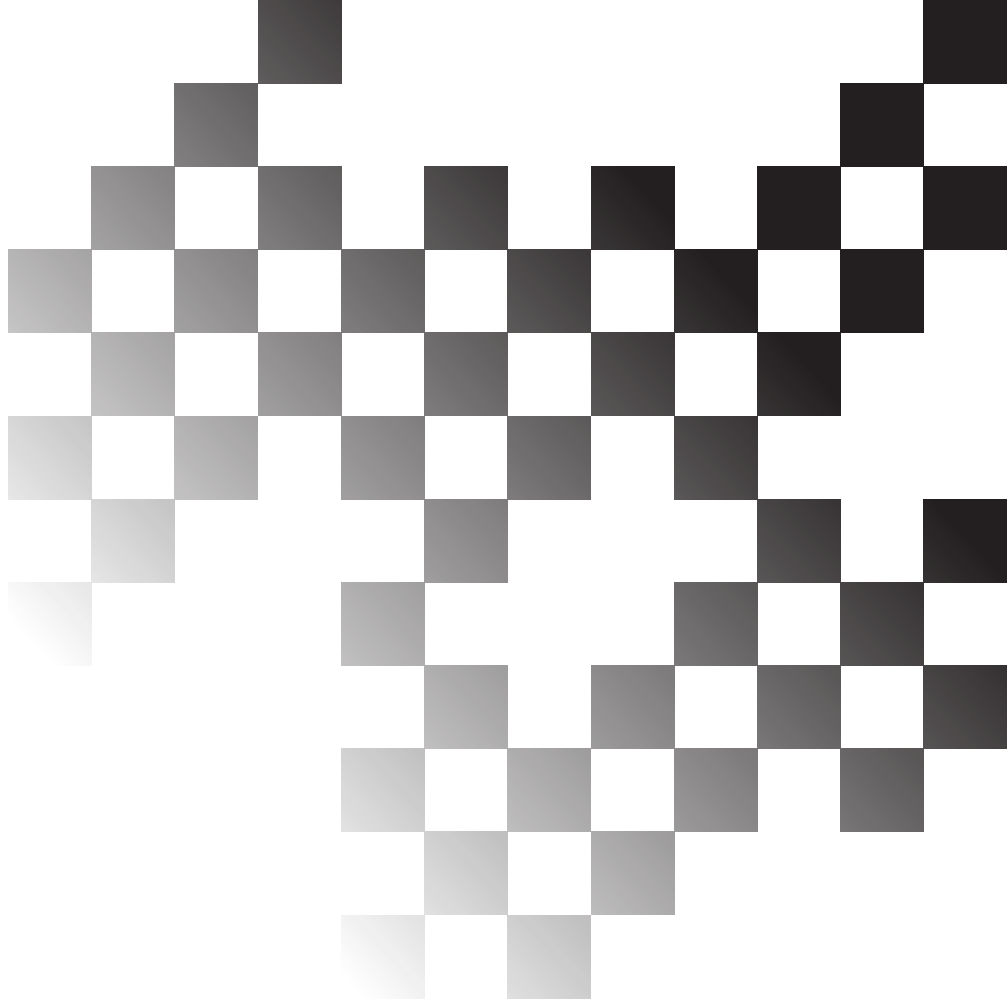
Stel het dynamische bord op in jouw voordeel, en bedenk strategieën die jou in de lange termijn kunnen helpen.

## Altijd uniek

Er zijn vrijwel oneindig mogelijkheden. Dit maakt elke ronde uniek en vooral leuk om te spelen voor echte strategiedenkers!

# Bordsjablonen





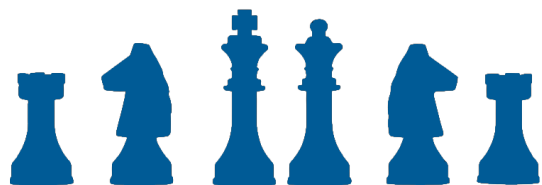
# Matten

---

**Spelhandleiding**



# Onderdelen



x **1** **1** **1** **1**



x 32



x 20

- Speelstukken 4x (rood, blauw, zwart, en wit)
- 6 pionnen 4x (rood, blauw, zwart, en wit)
- Matten 32x
- Blokkades 20x
- Spelhandleiding 1x