2021/2 Orientação a Objetos - TP2

Faculdade UnB Gama Profa. Fabiana Freitas Mendes

Aluguel de bicicletas compartilhadas

T3.6

1. LISTA DE OBJETOS, ATRIBUTOS E MÉTODOS

Usuário

Atributos: id, nome, sobrenome, email, endereço, telefone, número de CPF, plano de assinatura, quilômetros pedalados.

Métodos:

- cadastraUsuario (String nome, String sobrenome, String email, Endereco endereco, Telefone telefone, int cpf, PlanoAssinatura plano, int kmPedalado): boolean
- > nomecompleto (): String
- > email (): String
- > telefone (): String
- > cpf (): String
- > plano (): String
- > kmPedalado (): String
- addKmPedalado (float km): boolean
- editaUsuario (String nome, String sobrenome, String email, Endereco endereco, Telefone telefone, int cpf, PlanoAssinatura plano, int kmPedalado): boolean
- > deletaUsuario (): boolean

❖ Telefone

- * Atributos: ddd, número.
- Métodos:
 - cadastraTelefone (int ddd, int numero): boolean
 - > ddd (): String
 - > numero (): String

- > editaTelefone (int ddd, int numero): boolean
- > deletaTelefone (): boolean

Plano

- Atributos: tipo do plano, data de início
- * Métodos:
 - > tipo(): String
 - > deletaPlano (): boolean

PlanoPago

- * Atributos: valor
- Métodos:
 - > Tipo (): String
 - > datalnicio (): String
 - > editaPlano (String tipo, Date dataInicio, Date dataVencimento): boolean

PlanoFree

Bicicleta

- * Atributos: id único, status, tipo, aro, cor, peso, total de quilômetros pedalados.
- * Métodos:
 - cadastraBicicleta (String status, int aro, String cor, float peso, int kmPedalado): boolean + status(): String
 - > tipo (): String
 - > aro (): String
 - > cor (): String
 - > Peso (): String
 - > kmPedalado (): String
 - > addKmPedalado (float km): boolean
 - > deletaBicicleta (): boolean

Corrida

Atributos: id, usuário, tempo de uso, data da utilização, bicicleta utilizada, quilômetros pedalados.

Métodos:

- cadastraCorrida (Datetime tempoUso, Date dataUso, Bicicleta bicicletaUtilizada, int kmPedalado): boolean
- > tempoUso (): String
- > dataUso (): String

- > bicicletaUtilizada (): String
- > kmPedalado (): String
- addKmPedalado (float km): boolean
- editaCorrida (Datetime tempoUso, Date dataUso, Bicicleta bicicletaUtilizada, int kmPedalado): boolean
- > deletaCorrida (): boolean

Estação

- * Atributos: id, nome, endereço, número de vagas, vagas disponíveis.
- Métodos:
 - cadastraEstacao (String nome, Endereco endereco, int numVagas, int numVagasDisponiveis): boolean
 - > nome (): String
 - > endereço (): String
 - > numVagas (): String
 - numVagasDisponiveis (): String
 - editaEstacao (String nome, Endereco endereco, int numVagas, int numVagasDisponiveis): boolean
 - editaEstacao (int numVagasDisponiveis): boolean
 - > deletaEstacao (): boolean

Endereço

- * Atributos: cep, país, estado, bairro, rua/quadra, número.
- * Métodos:
 - > cadastraEndereco (int cep, String pais, String estado, String bairro, String ruaQuadra, int numero): boolean
 - > cep (): String
 - > pais (): String
 - > estado (): String
 - > bairro (): String
 - > ruaQuadra (): String
 - > numero (): String
 - editaEndereco (int cep, String pais, String estado, String bairro, String ruaQuadra, int numero): boolean
 - > deletaEndereco (): boolean

2. LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

2.1 Requisitos Funcionais

- * RF1: Deve ser possível cadastrar, visualizar, editar e deletar (realizar CRUD) de Usuário.
- * RF2: Deve ser possível realizar CRUD de Telefone.
- * RF3: Deve ser possível realizar CRUD de Plano de Assinatura.
- RF4: Deve ser possível realizar CRUD de Endereço.
- * RF5: Deve ser possível realizar CRUD da Corrida.
- * RF6: Deve ser possível buscar a corrida através do dia.
- * RF7: Deve ser possível buscar pelo nome, endereço ou lugares vagos da Estação.
- RF8: Deve ser possível listar as corridas feitas pelo usuário.
- RF9: Deve ser possível listar os usuários com mais quilômetros pedalados.
- RF10: O software deve possuir um conjunto de dados pré-cadastrados

2.2 Requisitos Não Funcionais

- * RNF1: O software deve ser desenvolvido em Java;
- RNF2: O software deve ser desenvolvido utilizando o paradigma orientado a objetos;
- * RNF3: A interação com o usuário deverá ser feita por meio de interface gráfica;
- * RNF4: O software desenvolvido será para ambiente desktop;
- RNF5: Os valores dos planos de assinatura devem estar em reais (R\$);
- * RNF6: Os valores de distância percorrida devem estar em quilômetros (Km);
- RNF7: Os elementos gráficos do aplicativo devem seguir uma identidade visual.

2.3 Prioridade dos Requisitos

Prioridade	Requisito(s)
1	RF1, RF2, RF3, RF4, RF5, RF10, RNF1, RNF2, RNF3, RNF4, RNF5, RNF6, RNF7.
2	RF6, RF7
3	RF8, RF9