

Relazione Smart Coffee Machine

Introduzione

Lo scopo del progetto era quello di realizzare, tramite la piattaforma Arduino e la comunicazione seriale con una piattaforma realizzata in Java, un simulatore di una macchina del caffè intelligente, che con la rilevazione di movimento e distanza capisca quando accendersi, prepararsi per fare una caffè e tornare in modalità stand by.

Architettura e Progettazione Iniziale

Siamo partiti ragionando che avremmo avuto più task, ognuno dei quali eseguito in modo periodico da uno scheduler e che avrebbero comunicato attraverso l'uso di variabili condivise.

Questi sono i seguenti task:

- MovementTask:
- DistanceTask:
- Maintenance Task:
- MakeCoffee Task:
- Main Task:

