



PE1: Módulo 1. Introducción a Python y a la programación de computadora

Profesor:

Javier Jesús Torres Yañez

Unidad 1:

Principios de Programación de Redes

Alumno:

Juan Miguel Hernández Beltrán 1223100787

GRUPO:

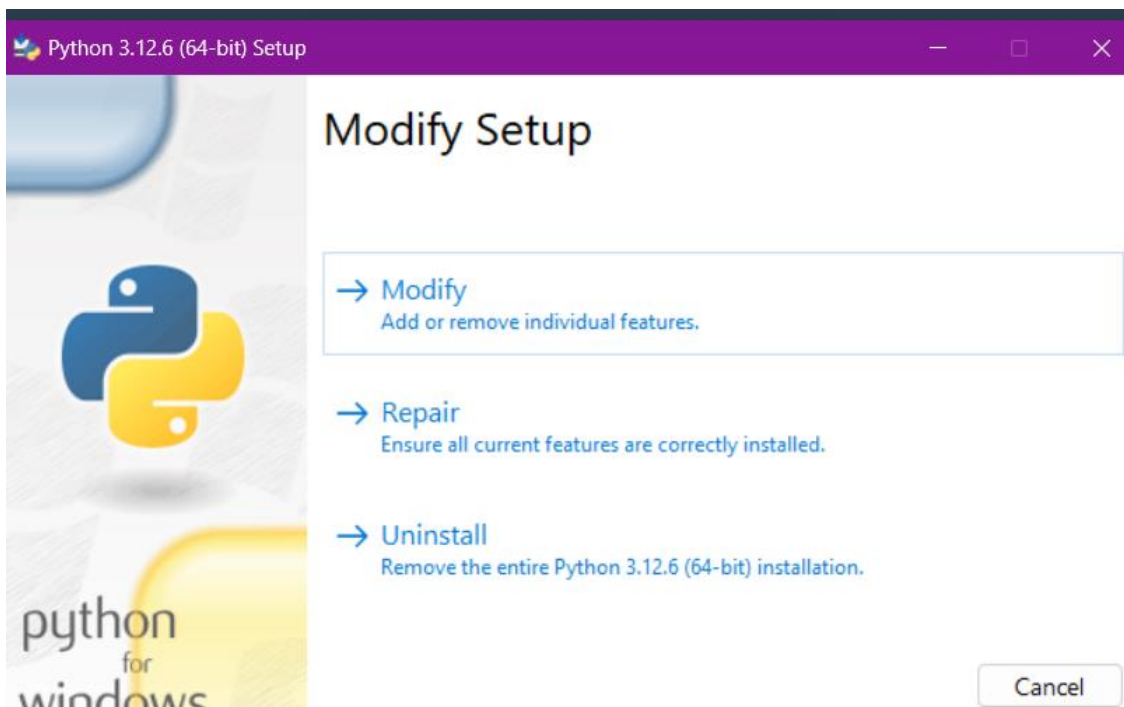
GIR0642

TSU Infraestructura de Redes Digitales

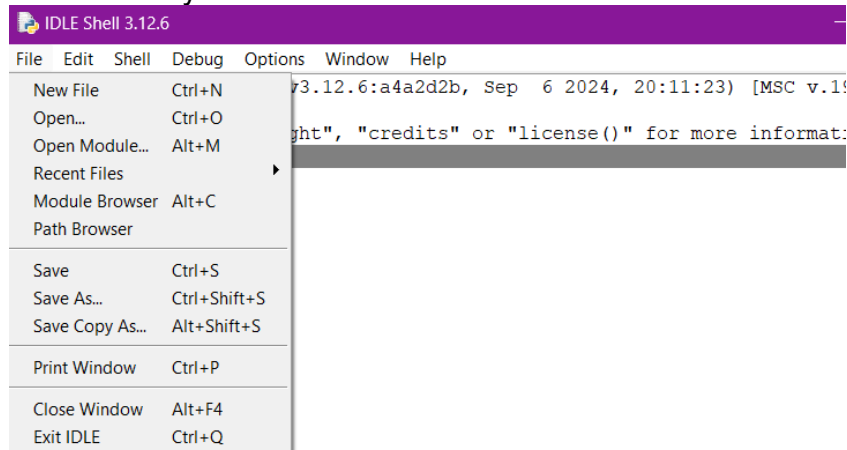
En el modulo 1 del curso de Python lo principal que se vio fueron conceptos introductorios para adentrarnos a este lenguaje de programación de alto nivel desde lo que es un programa, un lenguaje y sus elementos que lo constituyen para que el programa pueda ser leído, verificado y finalmente ejecutado, hasta la historia de Python, creador, el origen de su nombre, la familia de Python y por ultimo se vio como descargar, verificar y usar por primera vez Python creando y arreglado los archivos creados.

Pasos Prácticos:

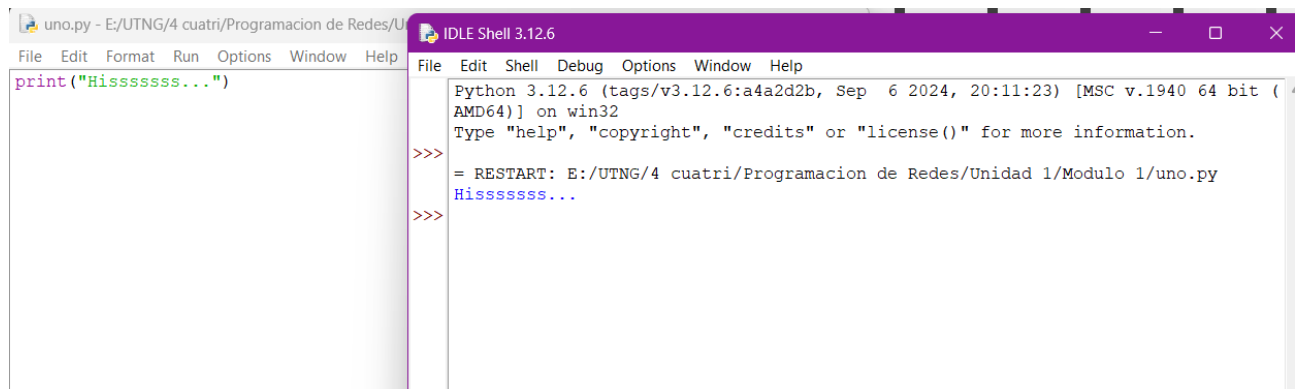
1. Instalación Python



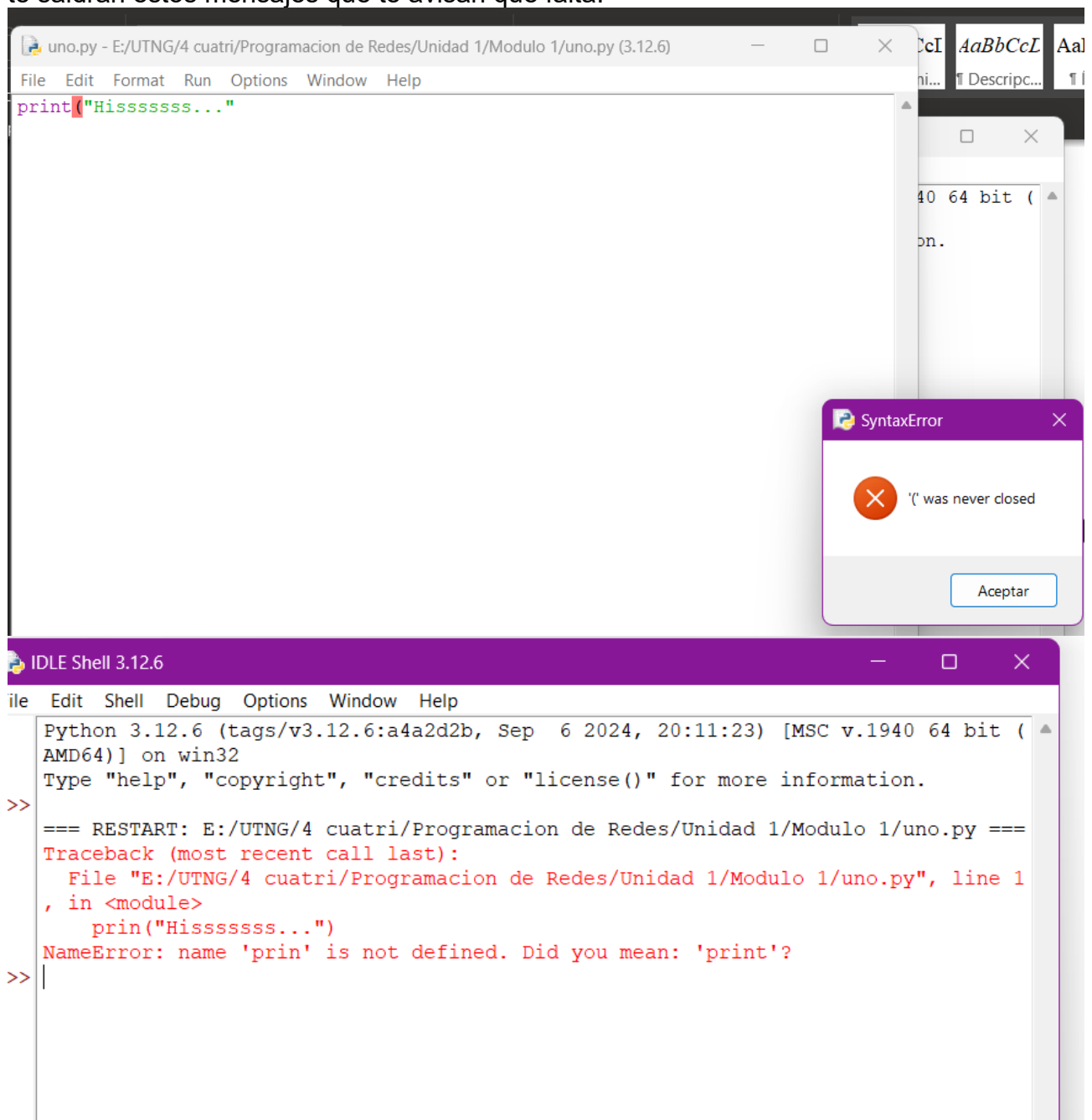
2. Abres IDLE y creas el archivo seleccionar donde almacenarlo



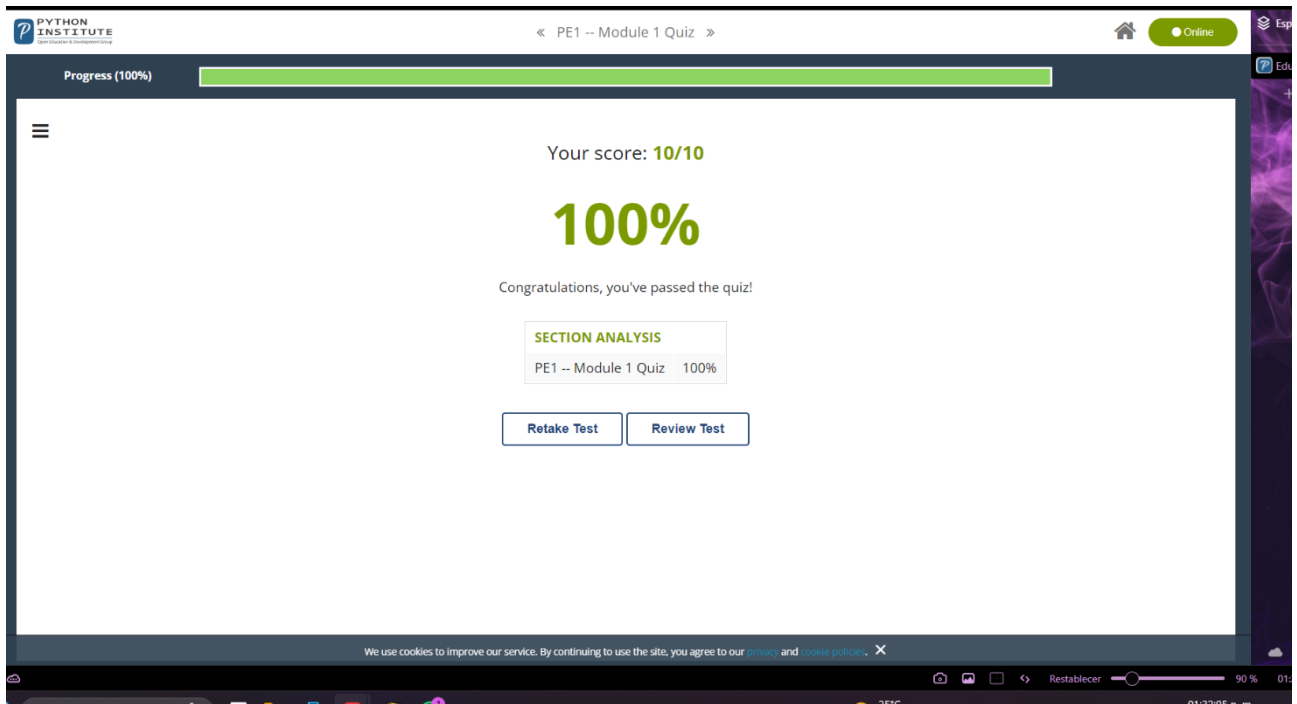
3. Realizas el primer print lo guardas y lo ejecutas



4. En caso de un error te saldrá estas pantallas una por no cerrar un paréntesis y la otra por que falta una letra a la orden lo cual hace que no sea reconocible por eso te saldrán estos mensajes que te avisan que falta.



Pantalla de Quiz



Pantalla de Examen Módulo 1

