

# PE1: Módulo 2: Tipos de datos, variables, operaciones básicas de entrada y salida, operadores básicos

## **Profesor:**

Javier Jesús Torres Yañez

## **Unidad 1:**

Principios de Programación de Redes

## **Alumno:**

Juan Miguel Hernández Beltrán 1223100787

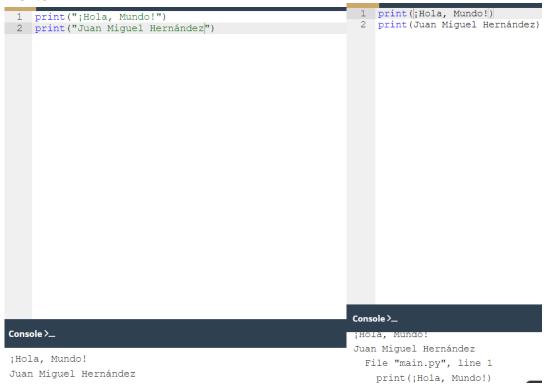
## **GRUPO:**

GIR0642

TSU Infraestructura de Redes Digitales

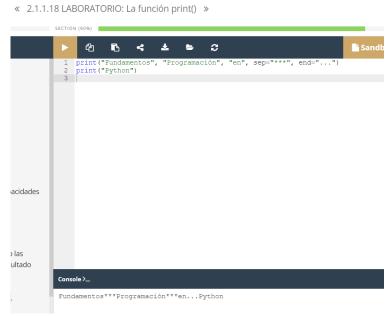
## 2.1.1.6 LABORATORIO: La función print()

En este laboratorio, me familiaricé con la función print() , que permite imprimir texto en la pantalla. Comencé imprimiendo el mensaje "¡Hola, Mundo!" y luego mi nombre, lo que me ayudó a entender la sintaxis básica. Al eliminar las comillas dobles o un paréntesis de una cadena, se generó un SyntaxError, ya que Python no pudo interpretar el texto correctamente.



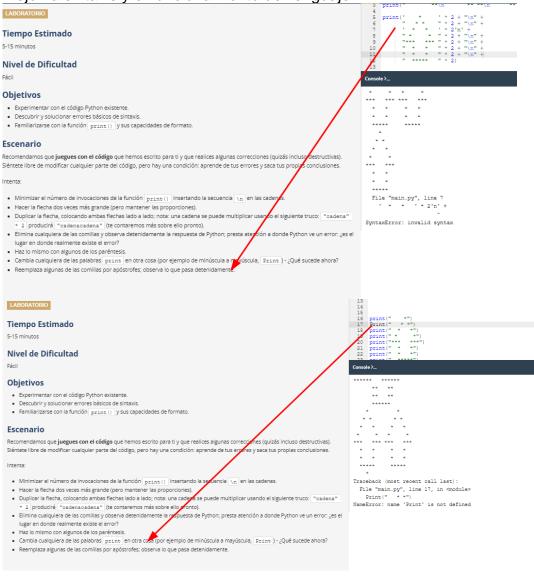
## 2.1.1.18 LABORATORIO: La función print()

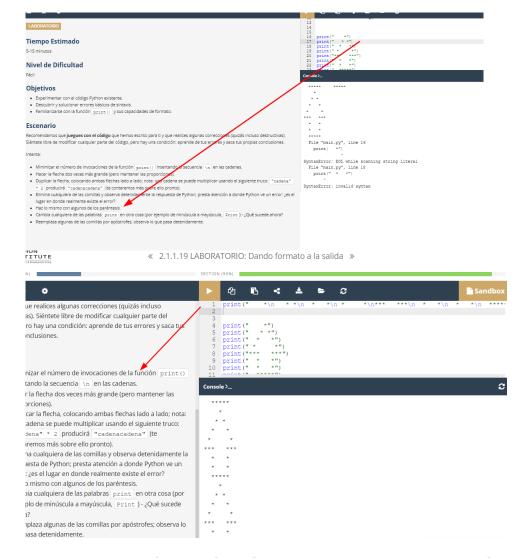
A través de este ejercicio, aprendí a utilizar la función print() en Python y a experimentar con sus parámetros sep y end



#### 2.1.1.19 LABORATORIO: Dando formato a la salida

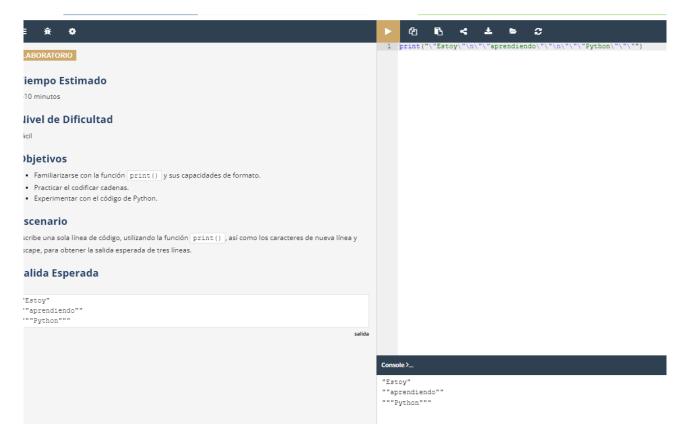
En este laboratorio, me pidieron experimentar con un código de Python, corrigiendo errores de sintaxis y familiarizándome con la función print(). Realicé tareas como minimizar invocaciones de print(), duplicar flechas y modificar comillas, lo que me ayudó a entender mejor la sintaxis y el funcionamiento del lenguaje.





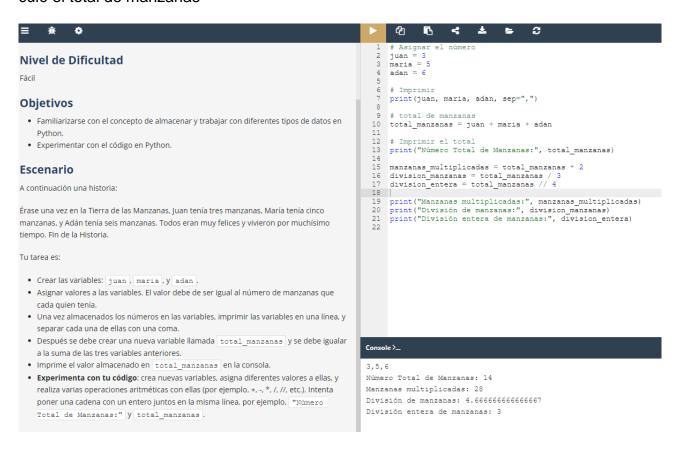
## 2.2.1.11 LABORATORIO: Literales de Python - Cadenas

En este laboratorio, me pidieron que escribiera una línea de código utilizando la función print() y caracteres de nueva línea y escape



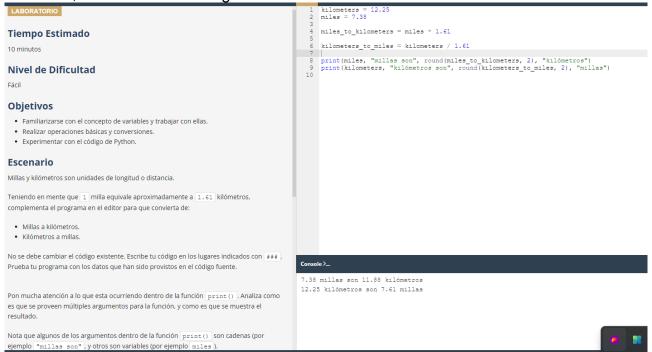
#### 2.4.1.7 LABORATORIO: Variables

En este laboratorio, me pidieron familiarizarme con el almacenamiento y manejo de diferentes tipos de datos . Debía crear variables para Juan, María y Adán, asignando el número de manzanas que tenían. Luego, imprimí las variables separadas por comas y calculé el total de manzanas



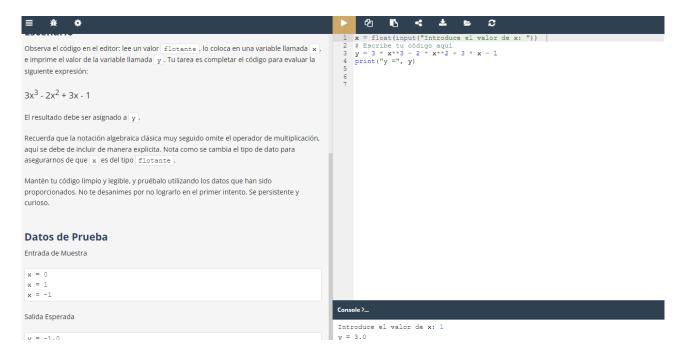
#### 2.4.1.9 LABORATORIO: Variables, un sencillo convertidor

En este laboratorio, me pidieron familiarizarme con el concepto de variables y realizar operaciones básicas . Debía completar un programa para convertir millas a kilómetros y viceversa, sin modificar el código existente.



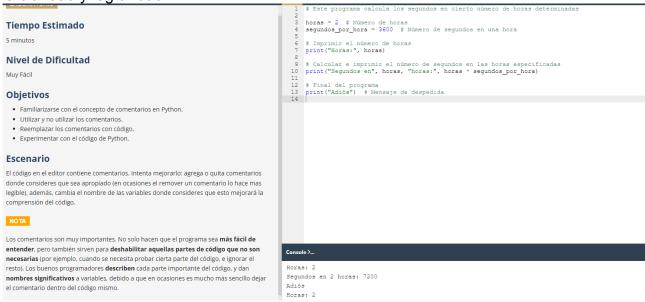
### 2.4.1.10 LABORATORIO: Operadores y expresiones

En este laboratorio, se me pidio familiarizarme con números, operadores y operaciones aritméticas. Debía completar un código que evaluara la expresión 3x3-2x2+3x-1 y asignar el resultado a la variable y. Aprendí a incluir explícitamente el operador de multiplicación y a asegurarme de que x fuera un flotante.



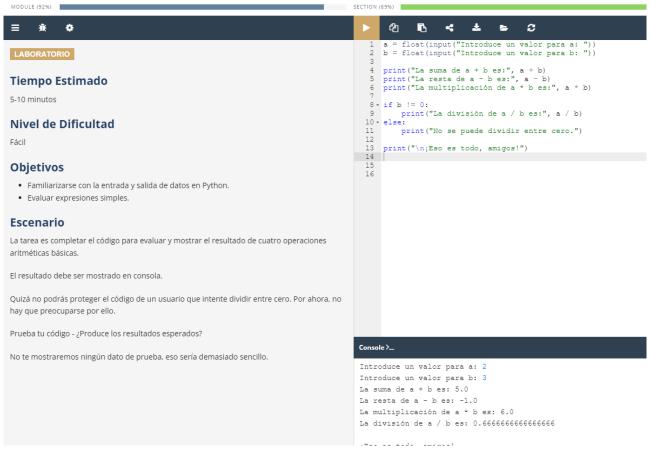
#### 2.5.1.2 LABORATORIO: Comentarios

En este laboratorio, aprendí sobre la importancia de los comentarios. Mejoré el código existente al agregar y quitar comentarios, y cambié nombres de variables para aumentar la claridad y legibilidad



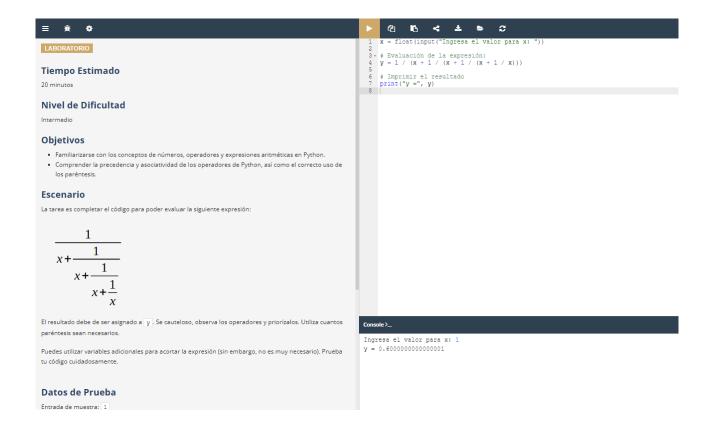
## 2.6.1.9 LABORATORIO: Entradas y salidas simples

En este laboratorio, me familiaricé con la entrada y salida de datos al completar un código que evalúa y muestra resultados de operaciones aritméticas básicas.



## 2.6.1.10 LABORATORIO: Operadores y expresiones

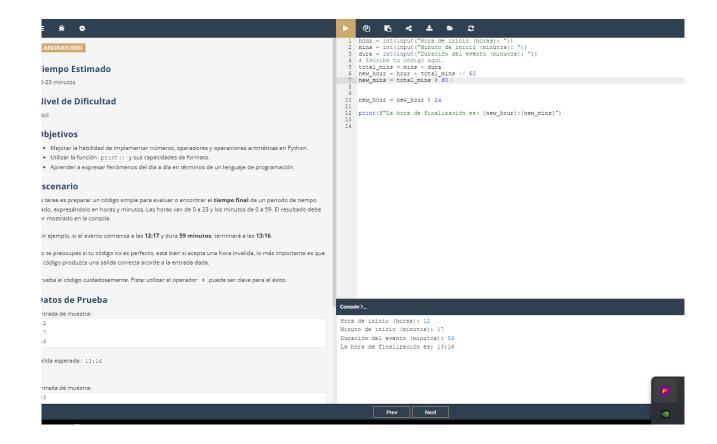
Completé un código para evaluar una expresión compleja, utilizando paréntesis para asegurar el orden correcto de las operaciones.



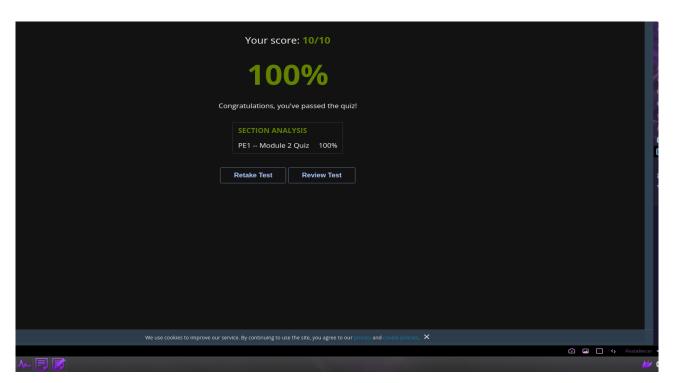
## 2.6.1.11 LABORATORIO: Operadores y expresiones

En este laboratorio, mejoré mis habilidades

al implementar operaciones aritméticas para calcular el tiempo final de un evento. Utilicé la función print() para mostrar resultados en horas y minutos.



## Pantalla de Quiz



## Pantalla de Examen Módulo 2

