

2016-17-Parcial-1-Solucion.pdf



gmnpjpn



Redes de Computadores I



1º Grado en Ingeniería Informática



Escuela Superior de Ingeniería Informática Universidad de Castilla-La Mancha





Lo que faltaba en Wuolah







Redes de Computadores I

Parcial 1 - Curso 2016/17

Escuela Superior de Informática



Este test consta de 17 preguntas. Cada 3 preguntas de test incorrectas restan 1 punto. Sólo una opción es correcta a menos que se indique algo distinto. No está permitido el uso de calculadora.

4ре	ellidos	: <u>SOLUCION</u>	Nombre:	Grupo:
1.		¿Cuál es la función del nivel de sesión? a) Transporte, compresión y cifrado b) Control del diálogo y sincronización c) Entrega del mensaje desde un proceso a otro d) Ninguna de las anteriores	0	
2.		Marca la afirmación FALSA en relación con lo a) Requieren un método de arbitraje para accedo) Utilizan un medio de transmisión no compa c) No permiten direccionamiento multicast y b d) Son habitualmente utilizados para la conexi	der al medio artido proadcast	
3.	denoi	En función del tamaño de la red, aquella que mina a) LAN b) SAN c) WAN d) PAN	interconecta los nodos dentro de	una sucursal de una empresa s
4.	es fal	¿Cuál de las siguientes afirmaciones acerca de la sa? a) La red telefónica utiliza conmutación de capaquetes b) Cuando el número de usuarios de una cercuitos disponible, el resto de usuarios deb comunicación c) Los circuitos de la red telefónica pueden ser d) Internet hace un uso más eficiente de los en	ntralita de red telefónica alcanzo e esperar a que finalice una llar	e basa en la conmutación de a el número máximo de cir- nada para poder realizar una
5.		¿Cuál de las siguientes afirmaciones acerca de a) En general cada nodo en Internet tiene tanto b) No es posible modificar la dirección lógica c) La dirección física de una interfaz de red va d) No posible transmitir y recibir información	o una dirección física como una lo asociada a una interfaz de red. ría si cambia de red de área local	ógica.
6.		¿Cuál de las siguientes afirmaciones sobre el na) El proceso servidor espera a ser contactado b) El proceso servidor sólo recibe datos c) El proceso servidor se inicia en el momento d) El proceso servidor siempre requiere un esta	por el cliente. de la comunicación	
7.		En el paradigma peer-to-peer ¿cuál de las afirma) No existe un proceso servidor siempre cone b) Algunos peers tienen el rol de servidor, mie c) Las IPs de los peers que intervienen pueden d) Ofrece mejor escalabilidad que el paradigm	ectado entras que el resto actúa como clie e variar a lo largo del tiempo	entes



Redes de Computadores I Parcial 1 - Curso 2016/17

Escuela Superior de Informática

о.	(1p)	El protocolo de transporte ODI es la opción preferenc
		a) En aquellos casos en los que se requiere disponer de un gran ancho de banda
		b) En aquellos casos en los que el tiempo de respuesta debe ser mínimo
		c) En aplicaciones de mensajería instantánea
		d) En aplicaciones de transferencia de ficheros
9.	(1p)	¿Cuál de las siguientes afirmaciones sobre la URL es falsa?
		a) No es obligatorio especificar el puerto destino. Por defecto, se asume que es el 80
		b) El campo método determina el protocolo utilizado por el cliente
		c) El campo nombre debe comenzar con el prefijo www cuando se refiere a un servidor web
		d) Identifica de manera única cualquier recurso disponible en la web
10.	(1p)	¿Qué significa que una página web es activa?
		a) Que el webmaster actualiza su contenido constantemente
		b) Que la página visualizada se genera a partir de la ejecución de un código en el servidor
		c) Que el servidor no crea la página visualizada, sino que proporciona un programa que la genera de forma
		completa o parcial en el propio cliente
	Ш	d) Ninguna de las anteriores
11.	(1p)	Sea el mensaje que contiene la línea "HTTP/1.1 301 Moved permanently"
		a) Se trata de la línea de estado en un mensaje de petición HTTP
		b) Se trata de la línea de petición en un mensaje de petición HTTP
		c) Es parte de la información enviada en la cabecera en un mensaje de respuesta HTTP, tras la línea de estado
		d) Ninguna de las anteriores
12.	(1p)	¿Cuál de las siguientes afirmaciones sobre el uso de un proxy cache para la web es cierta?
		a) Tiene por finalidad reducir el tráfico generado hacia Internet
		b) Tiene por finalidad reducir la latencia de las consultas web
		c) Puede ser utilizado para bloquear el acceso a ciertos dominios de Internet
		d) Todas las anteriores son ciertas
13.	(1p)	¿Cuál de las siguientes afirmaciones acerca de las cookies es falsa?
		a) Se almacenan en el lado del servidor
		b) Se almacenan en el lado del cliente
	Ш	c) Son actualizadas por el servidor
		d) Proporcionan información de estado sobre la interacción con el servidor
1.4	(1)	
14.	(1p)	¿Cuál de las siguientes afirmaciones sobre el funcionamiento del correo electrónico es falsa?
		a) El correo recibido se almacena en el buzón (mailbox) del usuario receptor, que forma parte del agente de usuario (el cliente web)
		b) Utiliza protocolos de aplicación basados en ASCII
		c) Utiliza un sistema de transferencia directo a través de SMTP desde el servidor de correo saliente hacia el servidor entrante
		d) La llegada de un correo al buzón de usuario no implica que éste reciba una notificación directa, sino que debe comprobar por su propia iniciativa si hay correo disponible



WOLAH Print

Lo que faltaba en Wuolah



- Todos los apuntes que necesitas están aquí
 Al mejor precio del mercado, desde 2 cent.
 Recoge los apuntes en tu copistería más cercana o recíbelos en tu casa
 - Todas las anteriores son correctas





Redes de Computadores I

Parcial 1 - Curso 2016/17

Escuela Superior de Informática

15. (10p) Se ha realizado una captura con wireshark de la que se muestran las siguientes 4 tramas de forma resumida. A partir de esta información, contesta a las siguientes preguntas

```
Frame 1: 74 bytes on wire (592 bits), 74 bytes captured (592 bits) on interface 0 Ethernet II, Src: fc:f8:ae:30:59:71, Dst: d8:b6:b7:04:c9:6a Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.1.133, Dst: 87.216.1.65
      User Datagram Protocol, Src Port: 39730 (39730), Dst Port: 53 (53)
      Domain Name System (query) [Response In: 2]
            Oueries
     Frame 2: 104 bytes on wire (832 bits), 104 bytes captured (832 bits) on interface 0 Ethernet II, Src: d8:b6:b7:04:c9:6a, Dst: fc:f8:ae:30:59:71 Internet Protocol Version 4, Src: 87.216.1.65, Dst: 192.168.1.133
10
11
      User Datagram Protocol, Src Port: 53 (53), Dst Port: 39730 (39730)
13
     Domain Name System (response) [Request In: 1]
          Flags: 0x8180 Standard query response, No error
14
15
          Answers
                www.jaztel.com: type CNAME, class IN, cname jaztel.com
                jaztel.com: type A, class IN, addr 81.88.48.71
17
18
      Frame 3: 205 bytes on wire (1640 bits), 205 bytes captured (1640 bits) on interface 0
19
      Ethernet II, Src: fc:f8:ae:30:59:71, Dst: d8:b6:b7:04:c9:6a
Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.1.133, Dst: 81.88.48.71
20
21
      Transmission Control Protocol, Src Port: 60050 (60050), Dst Port: 80 (80), Seq: 1, Ack: 1, Len: 139
22
      Hypertext Transfer Protocol
24
           GET / HTTP/1.1\r\n
          User-Agent: Wget/1.18 (linux-gnu)\r\n
Accept: */*\r\n
25
26
           Accept-Encoding: identity\r\n
28
           Host: www.jaztel.com\r\n
29
           Connection: Keep-Alive\r\n
30
           [Full request URI: http://www.jaztel.com/]
32
           [HTTP request 1/1]
33
           [Response in frame: 4]
34
      Frame 4: 390 bytes on wire (3120 bits), 390 bytes captured (3120 bits) on interface 0
     Ethernet II, Src: d8:b6:b7:04:c9:6a, Dst: fc:f8:ae:30:59:71
Internet Protocol Version 4, Src: 81.88.48.71, Dst: 192.168.1.133
36
37
      Transmission Control Protocol, Src Port: 80 (80), Dst Port: 60050 (60050), Seq: 1, Ack: 140, Len: 324
38
      Hypertext Transfer Protocol
40
          HTTP/1.1 200 OK\r\n
          Date: Thu, 3 Jun 2016 21:59:22 GMT\r\n
41
           Server: Apache\r\n
          Last-Modified: Tue, 03 May 2016 17:30:23 GMT\r\n
43
44
          Accept-Ranges: bytes\r\n
          Content-Length: 98\r\n
45
           Connection: close\r\n
47
           Content-Type: text/html\r\n
48
           Content-Language: es\r\n
49
           [HTTP response 1/1]
51
           [Time since request: 0.109247530 seconds]
           [Request in frame: 3]
52
      Line-based text data: text/html
```

- a) Lista TODOS los protocolos que aparecen en la captura: Ethernet; IP; TCP, UDP; HTTP, DNS
- b) ¿Cuáles de los protocolos anteriores pertenecen al nivel de aplicación? HTTP, DNS
- c) Dirección IP del servidor Web: 81.88.48.71
- d) Dirección IP del servidor de nombres: 87.216.1.65
- e) Dirección física del cliente, si se puede saber: fc:f8:ae:30:59:71
- f) Dirección física del servidor web, si se puede saber: No se puede saber. Está en una red distinta a aquella en la que se realiza la captura
- g) URL consultada (completa, incluído puerto), si se puede saber: http://www.jazztel.com:80
- h) ¿Cuál es el tamaño del cuerpo del mensaje de petición HTTP? 0
- i) ¿Cuál es la razón por la que se produce la consulta que reproducen los 2 primeros mensajes? Debido a la necesidad de traducir el nombre del host www.jazztel.com a la IP correspondiente
- j) ¿A qué se refiere el tipo A indicado en la respuesta proporcionada por el servidor de nombres? Se refiere a que el valor retornado por la consulta corresponde a la IP del host indicado en la petición





17 de marzo de 2017

Redes de Computadores I

Parcial 1 - Curso 2016/17

RSIDAD E	Escuela Superior de Informática	
16.	4p) Describe brevemente cuál es el proceso por el cual un agente de usuario (no web) permite al usuario leer el correo ecibido. Indica claramente cuáles son los actores involucrados y los protocolos que conoces para ello	
17.	2p) Describe brevemente cómo se resuelve el envío de información binaria adjunta a un correo electrónico, pese a ue los protocolos se basan en la transmisión de texto. Ina de las limitaciones del envío de mensajes a través del correo electrónico es que éste se concibió originalmente ara el paso de información condificada en ASCII de 7 bits. Es decir, que solamente se soporta el envío de mensajes e texto, y además con muchas limitaciones, ya que no se consideran los caracteres especiales existentes en muchos diomas. La extensión MIME (Multipurpose Internet Mail Extensions) busca resolver este problema a través de un proceso de odificación de cualquier tipo de información a una secuencia puramente ASCII. Esta secuencia sí puede formar parte el mensaje de correo electrónico, y por lo tanto ser enviada al destinatario. Una vez en el mailbox destino, el agente e usuario que recoge el mensaje, identifica la parte del mensaje codificada utilizando MIME y realiza el proceso e decodificación inverso, generando, por ejemplo, la imagen, documento de procesador de textos, etc., típicamente niviados como adjuntos de nuestros mensajes de texto. La inclusión en el mensaje de contenido MIME se realiza mediante la adición de una cabecera de varias secciones, que ntre otras cosas indica el tipo de contenido (por ejemplo un GIF, el tipo de codificación empleado, el nombre original el archivo,	