1. Wireframes

Tela de Cadastro e Login

Tela de Cadastro:

- Campos: Nome, Telefone, E-mail, Senha.
- Botões: "Cadastrar".

• Tela de Login:

- Campos: E-mail, Senha.
- Botões: "Login", "Recuperar Senha".

Tela de Gerenciamento de Projetos (Host)

Painel Principal:

 Listagem de Projetos com botões "Adicionar Novo Projeto", "Editar", "Excluir".

• Tela de Cadastro de Projeto:

- Campos: Nome, Descrição, Data de Início, Data de Fim, Status (Ativo, Inativo, Concluído), Endereço Completo, Cidade, UF.
- Botões: "Salvar", "Cancelar".

Tela de Visualização de Projetos (Voluntário)

Painel de Projetos:

- Listagem de Projetos com detalhes resumidos.
- Botão: "Ver Detalhes".

2. Protótipos de Alta Fidelidade

Tela de Cadastro e Login

Design:

- Cores corporativas.
- Logotipo do aplicativo.
- Campos de texto com placeholders.
- Botões estilizados.
- Mensagens de erro e validação.

Tela de Gerenciamento de Projetos (Host)

Design:

- Menu lateral com opções de navegação.
- Imagens representativas dos projetos.
- Ícones para editar e excluir projetos.
- Botões de ação destacados.

Tela de Visualização de Projetos (Voluntário)

Design:

- Cards de projeto com nome, descrição, status.
- Indicadores visuais de status (ativo, inativo, concluído).
- Link para detalhes do projeto.

3. Mapas de Navegação

Cadastro e Login

Fluxo:

 Tela de Cadastro -> Tela de Confirmação de E-mail -> Tela de Login -> Tela Principal.

Gerenciamento de Projetos (Host)

• Fluxo:

 Painel Principal -> Tela de Novo Projeto -> Tela de Edição de Projeto -> Tela de Detalhes do Projeto.

Visualização de Projetos (Voluntário)

Fluxo:

 Painel Principal -> Tela de Detalhes do Projeto -> Tela de Eventos Associados ao Projeto.

4. Especificações de Componentes da Interface

Tela de Cadastro e Login

Campos de Texto:

- Nome: Placeholder "Digite seu nome".
- Telefone: Placeholder "Digite seu telefone".
- E-mail: Placeholder "Digite seu e-mail".
- Senha: Placeholder "Digite sua senha".

Botões:

- "Cadastrar": Estado normal, hover, clicado, desativado.
- "Login": Estado normal, hover, clicado, desativado.
- "Recuperar Senha": Link estilizado.

Tela de Gerenciamento de Projetos (Host)

• Listagem de Projetos:

 Cada projeto deve ser representado por um card com nome, descrição curta, e botões de editar/excluir.

Botões:

- "Adicionar Novo Projeto": Estado normal, hover, clicado.
- "Salvar" e "Cancelar": Estado normal, hover, clicado.

Tela de Visualização de Projetos (Voluntário)

Cards de Projeto:

- Nome do Projeto: Texto em negrito.
- Descrição: Texto resumido.
- Status: Ícones coloridos para ativo, inativo, concluído.

Link para Detalhes:

• Texto sublinhado e com cor diferenciada.

5. Prioridades de Requisitos

Must Have (Essenciais)

- 1. Cadastro e Login de usuários (host, voluntário, ONG).
- 2. Gerenciamento de Projetos (criação, edição, exclusão).
- 3. Visualização de Projetos para Voluntários.
- 4. Comunicação via mensagens entre usuários.
- 5. Notificações para Voluntários.

Should Have (Importantes)

- 1. Inserção de eventos nos projetos.
- 2. Inserção de fotos dos eventos.
- 3. Avaliação e comentários sobre projetos.

Nice to Have (Desejáveis)

- 1. Página institucional da ONG com atividades, imagens e eventos.
- 2. Divulgação de vagas de trabalho voluntário.
- 3. Recebimento de mensagens de possíveis voluntários pela ONG.