

Propuesta de videojuego

“Caonabo”

La propuesta de diseño consiste en realizar un videojuego orientado en la época de los aborígenes en donde se encarna al personaje de Caonabo, el cacique, quien fue considerado uno de los más agresivos de su tiempo, experto en combate y caza. El juego estará dividido por capítulos basados en la historia del personaje.

ESCENARIOS E HISTORIA

Prólogo:

El juego tiene como introducción algunos de los eventos que han pasados luego de la llegada de Colón, iniciando el juego con el comienzo de la historia conocida de caonabo en la primera misión.

Punta flecha (península de samaná): Caonabo se encuentra en la aldea hasta que llega su esposa anacaona advirtiéndole que los españoles llegaron a la isla, representando una amenaza para las tribus y que debía detenerlos. Caonabo se dirige hacia el lugar de la llegada de Colón con sus hombres y se prepara para realizarles un ataque sorpresivo de flechas.

La misión termina contando cómo luego de que los españoles se retiraron de aquel ataque la zona empezó a llamarse punta flecha.

Invasión: Poco tiempo después del ataque hacia las embarcaciones de Colón en Punta Flecha, un grupo de 11 españoles dirigidos por Rodrigo de Escobeda y Pedro Gutiérrez, quienes controlaban el fuerte Navidad durante la ausencia de Colón, invadieron la zona del cacique caonabo. El deber de caonabo es acabar con este grupo, teniendo como principales enemigos a los líderes del grupo.

Al terminar la misión caonabo consigue la información de la proveniencia de los invasores.

Fuerte la navidad: Luego de acabar con los invasores, el próximo objetivo de caonabo para la protección de su territorio y la isla es acabar con el fuerte de la navidad.

Luego de terminar la misión llega Colón tiempo después, y encuentra todo destruido. El cacique guacanagarix le explica que el culpable es Caonabo.

Fortaleza de Santo Tomás (capítulo final): Caonabo decide dar un último golpe en la Fortaleza de Santo Tomás, teniéndose que enfrentar a Alonso de Ojeda y sus hombres.

El final no es bonito.

