

# Développement orientée objet - Java

## TP 08 - Partie 5

Lionnel Conoir, Isabelle Delignières, Wajdi Elleuch et Rémi Synave

### Améliorations possibles

En vrac :

- Revoir le système de combat entre deux pokemons.
- Extension du jeu à 4 joueurs.
- Les pokemons de type `vol` peuvent se déplacer de deux cases et même passer au-dessus des pokemons qui ne sont pas de type `vol`.
- Possibilité de constituer son équipe directement sur le plateau en cliquant droit sur les cases en début de partie.
- Implémenter une IA pour jouer seul contre l'ordinateur.
- Revoir l'équilibrage du jeu.
- Adaptez votre jeu pour qu'il soit utilisé sur la borne d'arcade.
- Donnez d'autres idées dans le salon R2.01 sur discord.