

Docking

Théo Massa, Kevin Ren, Guillaume Garde, Hugo Hofmann

ENSTA Bretagne

6 mars 2024





- Conception du dock
 - Base RTK
 - Mise en place du dock
 - Communication
- Stratégie d'approche de docking
 - Filtre de Kalman
- Architecture logicielle
 - ROS
 - Architecture du projet
- Résultats



- Introduction
- 2 Conception du dock
 - Base RTK
 - Mise en place du dock
 - Communication
- Stratégie d'approche de docking
 - Filtre de Kalman
- 4 Architecture logicielle
 - ROS
 - Architecture du projet
- 6 Résultats



- Introduction
- 2 Conception du dock
 - Base RTK
 - Mise en place du dock
 - Communication
- Stratégie d'approche de docking
 - Filtre de Kalman
- 4 Architecture logicielle
 - ROS
 - Architecture du projet
- 6 Résultats

Mise en place du dock



- Boîte étanche
- IMU en dehors (perturbations électromagnétiques)



Figure - Mise en place du dock





\${latitude}, {longitude}; {roll}, {pitch}, {yaw}

Avantages

- Format léger
- Compatible peu importe les versions de ROS

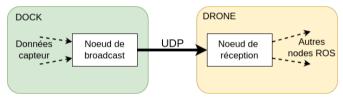


Figure – La communication dock → drone



- Introduction
- Conception du dock
 - Base RTK
 - Mise en place du dock
 - Communication
- Stratégie d'approche de docking
 - Filtre de Kalman
- 4 Architecture logicielle
 - ROS
 - Architecture du projet
- 6 Résultats



- Introduction
- Conception du dock
 - Base RTK
 - Mise en place du dock
 - Communication
- Stratégie d'approche de docking
 - Filtre de Kalman
- Architecture logicielle
 - ROS
 - Architecture du projet
- 6 Résultats

ROS





Figure - ROS Melodic

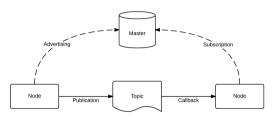


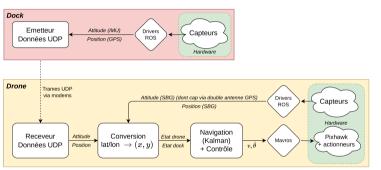
Figure – Schéma de fonctionnement

Principe de ROS

- Middleware commun en robotique
- Principe de nodes/topics

Architecture du projet





Zecel North

North

Display

A

Xecel

Yecel

Figure – Schéma général de l'architecture du projet

Figure - Repère ENU



- Introduction
- Conception du dock
 - Base RTK
 - Mise en place du dock
 - Communication
- Stratégie d'approche de docking
 - Filtre de Kalman
- 4 Architecture logicielle
 - ROS
 - Architecture du projet
- 6 Résultats