

Rapport du TP 3.2 sur Angular – Multiplication

Partie 1 : La table de multiplication

Le code a été placé dans le fichier index.html.

```
<section class="section">
  <div class="container">
    <div class="column">
      <h1 class="title is-1">Multiplication</h1>
      <form>
        <input type="text" placeholder="Entrez une valeur ici" id="in">
        <button type="button" onclick="getValue();">Récupérer la valeur</button>
      </form>
    </div>
  </div>
</section>
```

Cet extrait de code html permet de détailler la page avec un titre entre les balises <h1> (Multiplication) et un formulaire.

Affichage :

Multiplication

Le bouton (balise <button>) sert à récupérer la valeur inscrite par l'utilisateur (input) pour qu'elle soit ensuite utilisée dans l'extrait suivant comportant du code javascript.

```
<script type="text/javascript">
  function getValue() {
    // Sélectionner l'élément input et récupérer sa valeur
    var input = document.getElementById("in").value;
    // Afficher la valeur

    document.write("table de " + input + '<br>')

    for (let i = 1; i<=10; i++){
      const result = i * input;
      document.write(i+" * "+input+" = ");
      document.write(result + '<br>');
    }
  }
```

On a créé une boucle qui permet de calculer la table du nombre inscrit par l'utilisateur dans le formulaire quand on clique sur le bouton « Récupérer la valeur ». Une fois le bouton cliqué, une page s'ouvre et affiche tous les calculs de la table du nombre écrit.

table de 7
 $1 * 7 = 7$
 $2 * 7 = 14$
 $3 * 7 = 21$
 $4 * 7 = 28$
 $5 * 7 = 35$
 $6 * 7 = 42$
 $7 * 7 = 49$
 $8 * 7 = 56$
 $9 * 7 = 63$
 $10 * 7 = 70$

Page contenant la table calculée

FORNARELLI Evan
SIO22