



**Faculdade de Design,
Tecnologia e Comunicação**
Universidade Europeia

Zoopolis

Base de Dados

Curso: **Engenharia Informática**

Semestre: **2024/2025 - Terceiro Semestre**

- **Bernardo Carvalho – 20231441**
- **Thiago Moreirão – 20221437**
- **David Bação – 20230331**

Manual do Utilizador

Nota: As cores dos números indicam a que botões se referem.

- **Menu Inicial**

1 – O utilizador pode clicar no botão que diz “Login” que o irá redirecionar para o Menu de Login.

2 – O utilizador pode clicar no botão que diz “Register” que o irá redirecionar para o Menu de Registo.

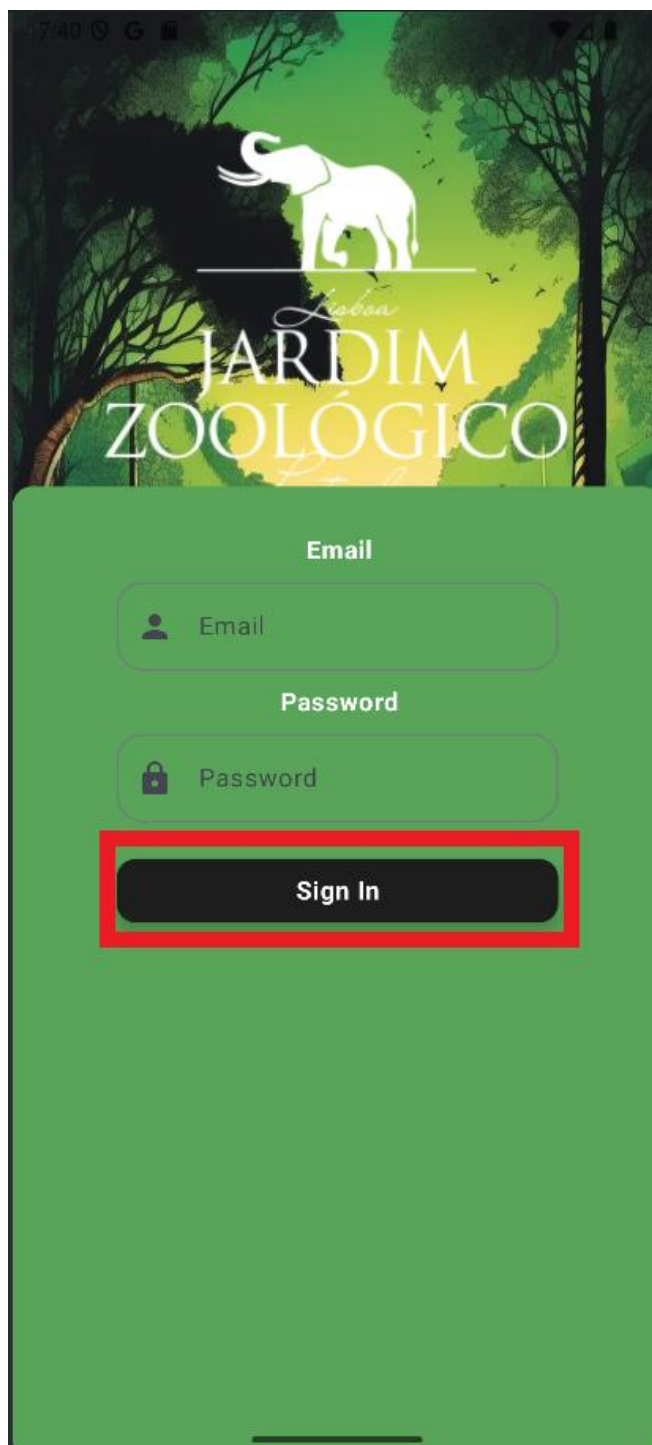
3 – O utilizador pode clicar no botão que diz “Enter as Guest” que o irá redirecionar para o Menu Principal, sem efetuar registo ou login.



- **Menu de Login**

1 – O utilizador necessita introduzir o seu email e password.

2 – Após introduzir esses campos necessitará de clicar no botão “Sign in” para logar.



7:40

JARDIM ZOOLOGICO

Email

Email

Password

Password

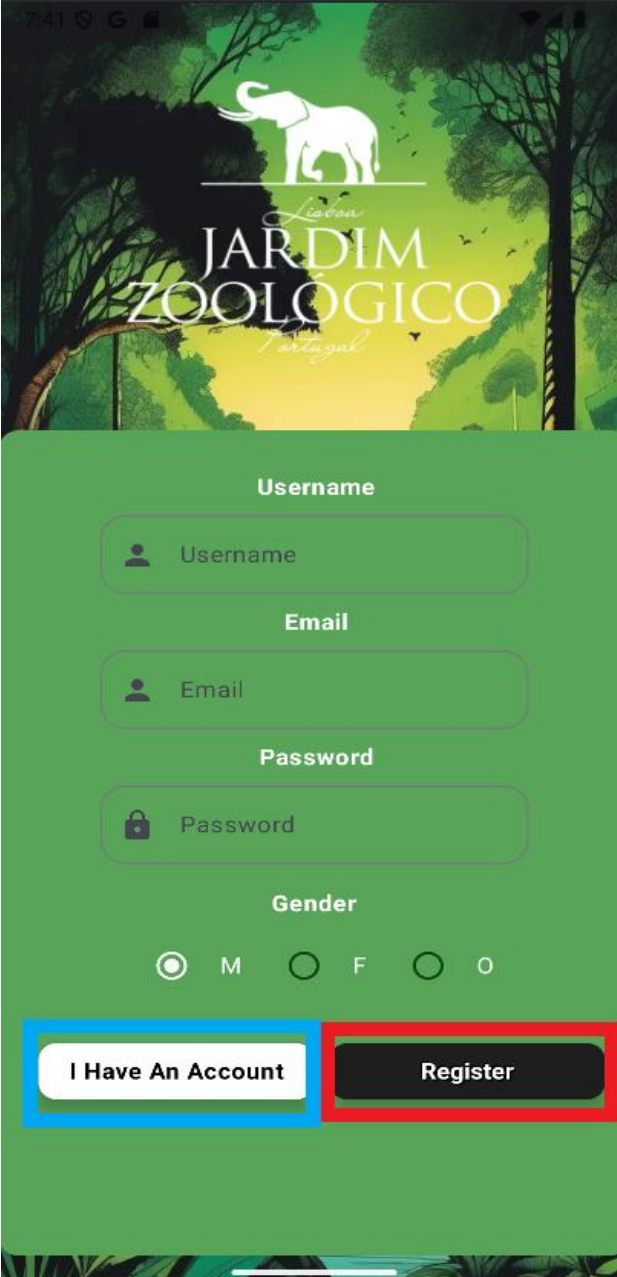
Sign In

• Menu de Registro


1 - O utilizador necessita de preencher todos os campos, de forma a conseguir fazer o seu cadastro.

2 - Após a introdução dos campos obrigatórios, este deve clicar no botão “Register” de forma a criar uma conta.


3 - Se já tiver uma conta pode apenas carregar no botão “I have An Account” que o irá redirecionar para o Menu Inicial.




7:41 5G


JARDIM ZOOLOGICO
Portugal


Username

 Username

Email

 Email

Password

 Password

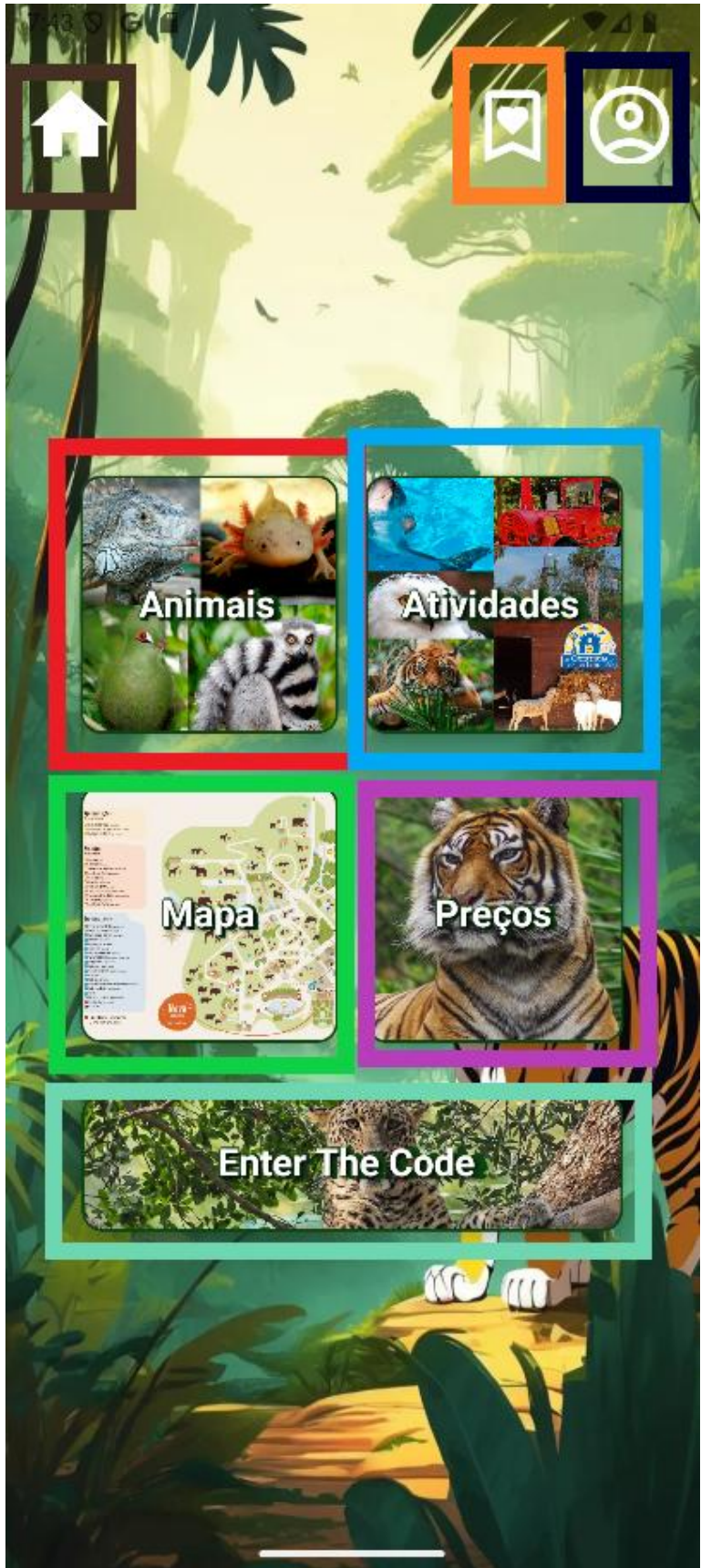
Gender

☒ M ☐ F ☐ O

I Have An Account **Register**

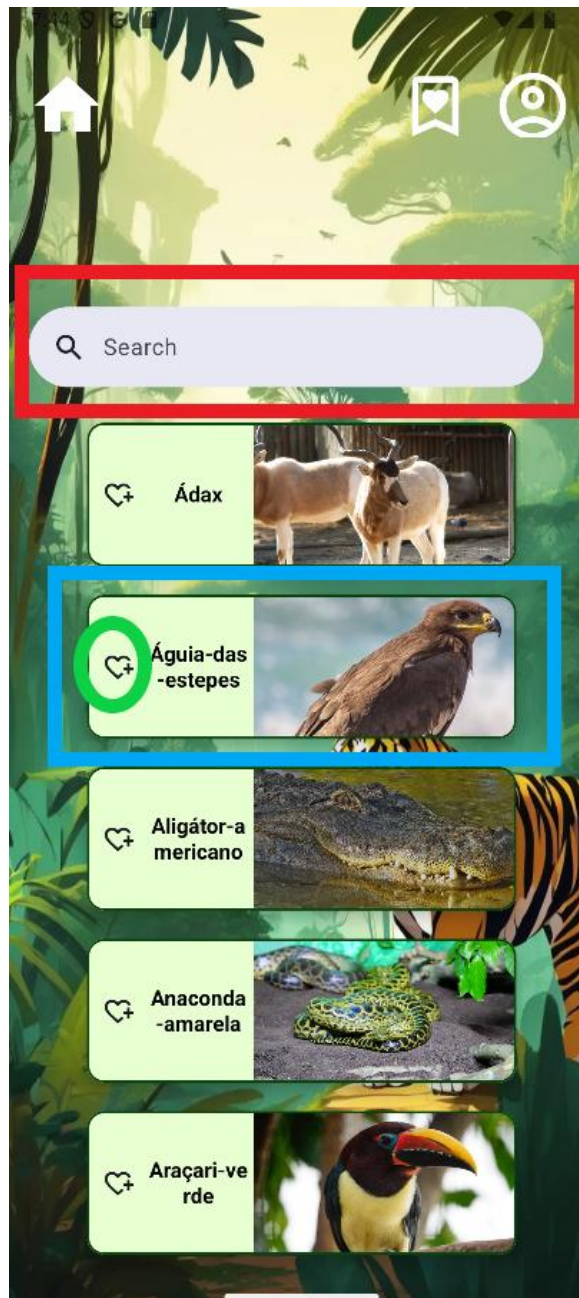
• Menu Principal

- 1** – O utilizador poderá clicar no botão da casinha, que o levará para este menu, neste caso permanece no mesmo menu.
- 2** – O utilizador poderá clicar o botão “Animais” onde será levado para o Menu dos Animais.
- 3** – O utilizador poderá clicar o botão “Atividades” onde será levado para o Menu das Atividades.
- 4** – O utilizador poderá clicar o botão “Mapa” onde será levado para o Menu do Mapa do Zoológico.
- 5** – O utilizador poderá clicar o botão “Preços” onde será levado para o Menu dos Preços.
- 6** – O utilizador poderá clicar o botão “Enter the code” onde abrirá uma aba para introduzir o código, de momento essa aba está em desenvolvimento.
- 7** – O utilizador poderá clicar no botão do coração, que o levará para o menu dos seus animais favoritos.
- 8** – O utilizador poderá clicar no botão da pessoa, que o levará para o menu do seu profile.



• Menu dos Animais

- 1** – O utilizador poderá pesquisar o nome do animal que deseja encontrar.
- 2** – Após encontrar o animal que deseja poderá clicar no coração para adicionar esse animal aos seus favoritos.
- 3** – Pode ainda se desejar clicar no animal para ver uma descrição mais detalhada a cerca do mesmo.



- **Menu da Descrição do Animal**

1 – Ao entrar neste menu o utilizador depara-se com o nome do animal, o nome científico do mesmo e ainda uma breve descrição acerca desse animal, depara-se ainda com os seguintes botões.

2 – O botão “Get Directions” que ao clicar o levará para um mapa personalizado em tempo real da localização do animal no Zoológico.

3 – O botão “Enter the Code” onde o usuário poderá introduzir o código do animal, existente na placa de informação do recinto desse animal, onde ganhará 1 ponto.



- **Menu Enter The Code**

1 – Ao clicar no botão “Enter the Code” o usuário irá deparar-se com este menu que tem dois botões e um campo para preencher com o respetivo código do animal que selecionou.

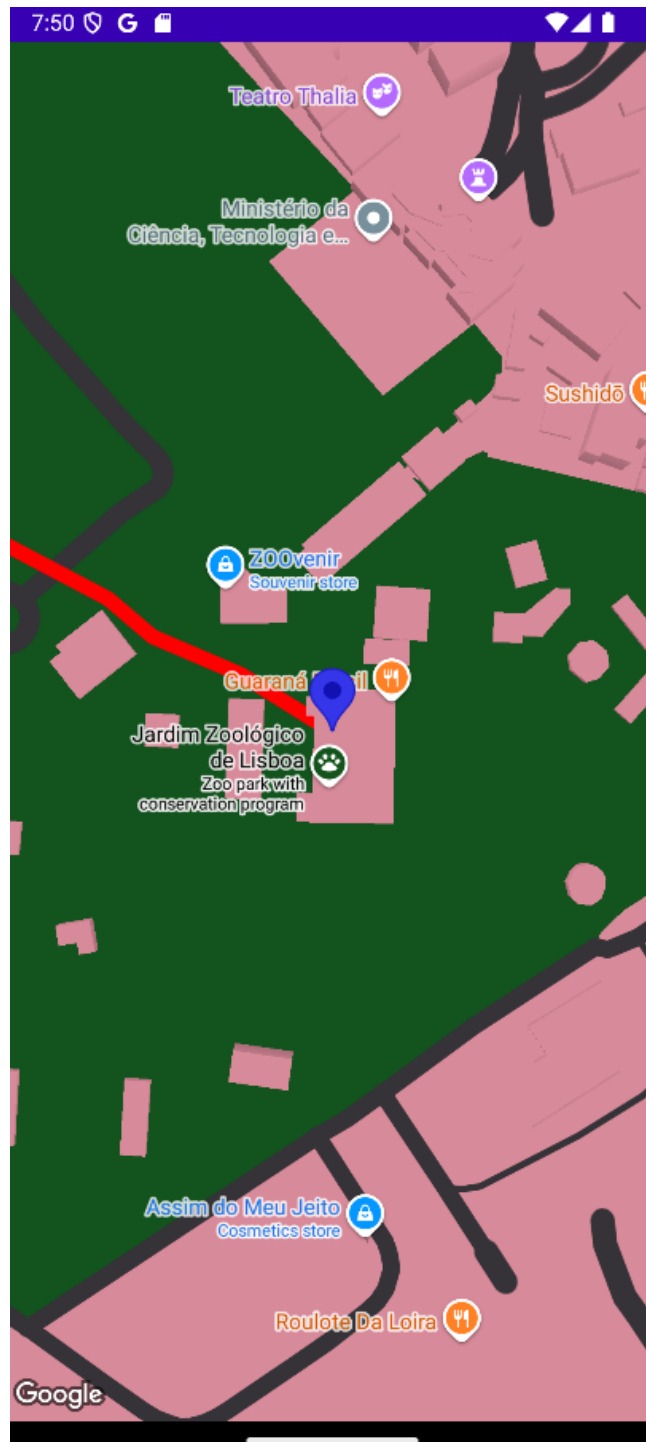
2 – O botão “Cancel” que cancela a ação de introduzir o código.

3 – O botão “Enter” que ao preencher com o código válido irá atribuir um ponto ao utilizador(se este estiver logado).



- Menu do Mapa Personalizado

1 – Neste menu o marcador a azul demonstra a localização atual do utilizador e o marcador a vermelho mostra onde o animal seleccionado se localiza dentro do Zoo.



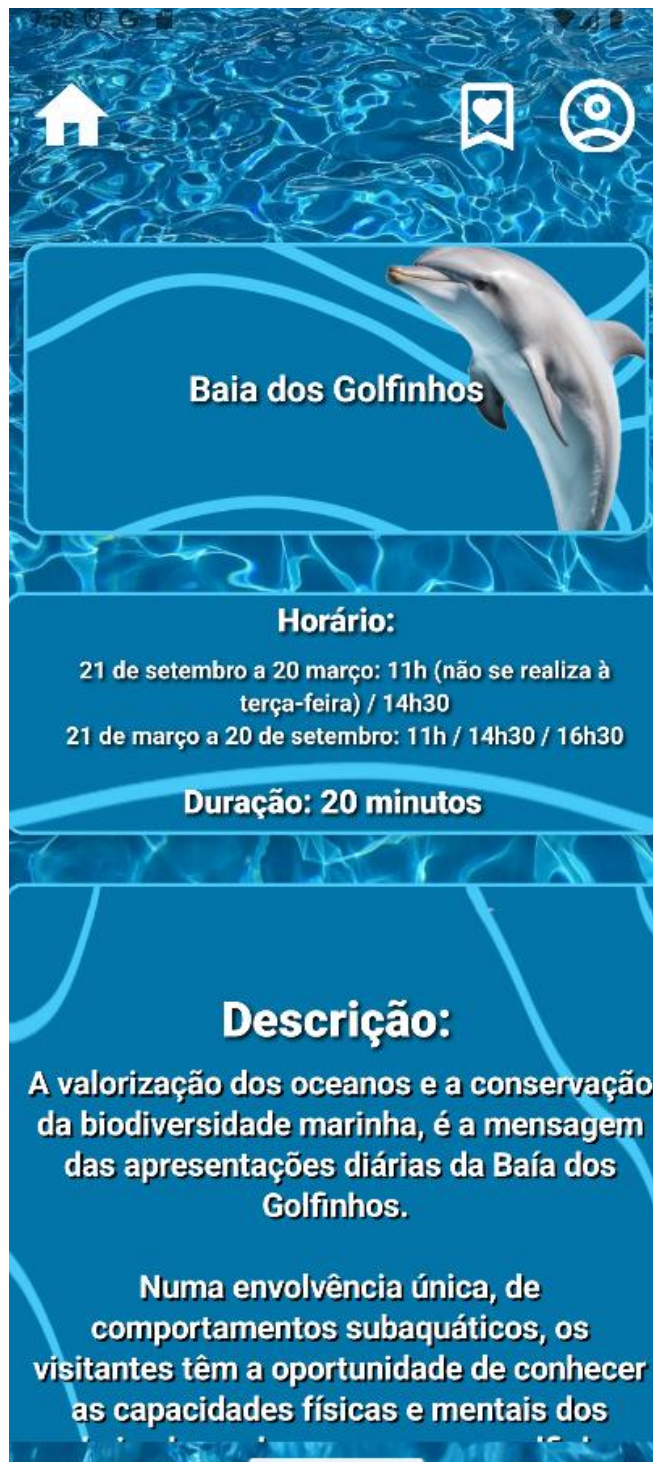
- **Menu das Atividades**

1 – Neste menu o utilizador terá acesso a todos os eventos disponíveis no Zoo, podendo clicar no evento (ou atividade) que deseja saber mais sobre.



- **Menu da Descrição das Atividades**

1 – Aqui o utilizador terá a sua disponibilidade todas as informações acerca das atividades/eventos.



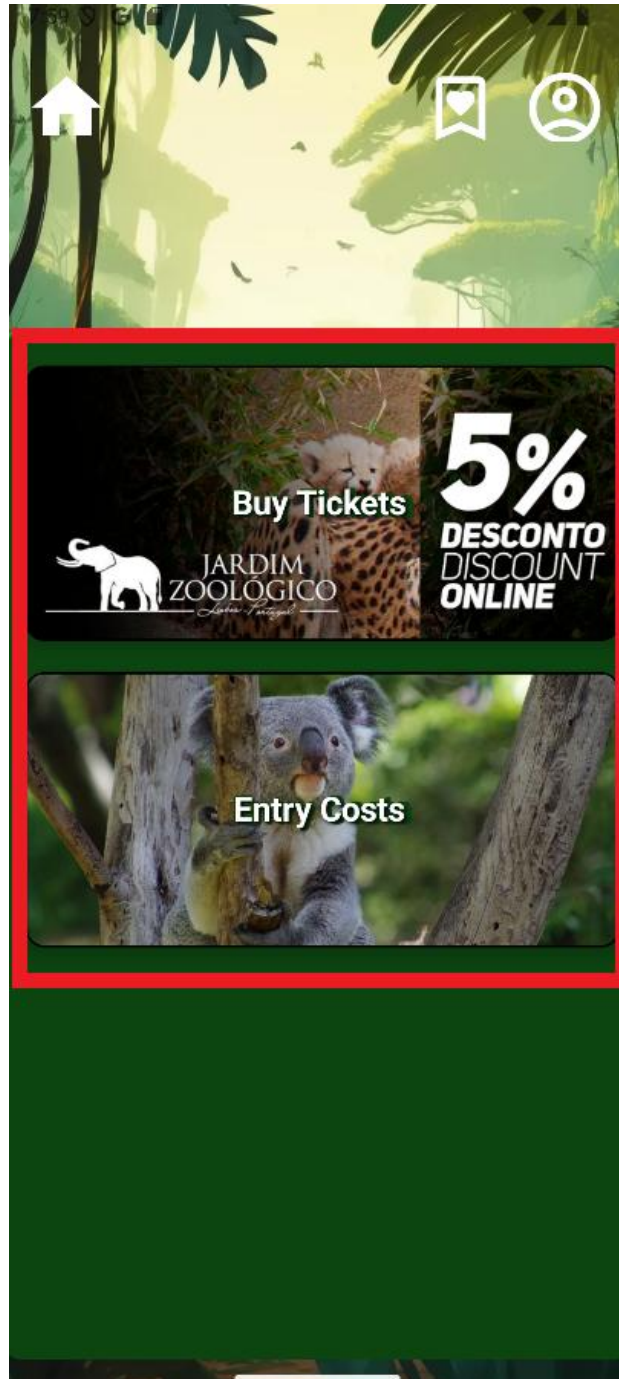
- Menu do Mapa do Zoo

1 – Neste menu o utilizador terá acesso ao mapa do próprio Zoológico.



- **Menu dos Preços**

1 – Ao entrar neste menu o utilizador poderá clicar num dos botões que o levará diretamente para o site do Zoo, onde poderá efetuar a compra dos seus bilhetes online com 5% de desconto, ou verificar o preço dos bilhetes.



• Menu dos Favoritos

1 – O utilizador ao entrar neste menu terá acesso a todos os seus animais favoritos, podendo ainda se desejar clicar no animal para ver uma descrição mais detalhada a cerca do mesmo.

2 - Poderá ainda clicar no coração para remover esse animal aos seus favoritos.



- **Menu do Profile**

1 – O utilizador terá acesso ao seu perfil onde poderá visualizar os seus pontos e fazer “Logout” caso deseje

