



**Faculdade de Design,  
Tecnologia e Comunicação**  
Universidade Europeia

# Zoopolis

---

## *Projeto de Engenharia de Software*

Curso: **Engenharia Informática**

Semestre: **2025/2026 - Quinto Semestre**

- **Bernardo Carvalho – 20231441**
- **Adjami Regula – 20231145**
- **Tiago Rato – 20230931**
- **Gonçalo Fernandes – 20231215**

# Manual do Utilizador

**Nota:** As cores dos números indicam a que botões se referem.

## • Menu Inicial

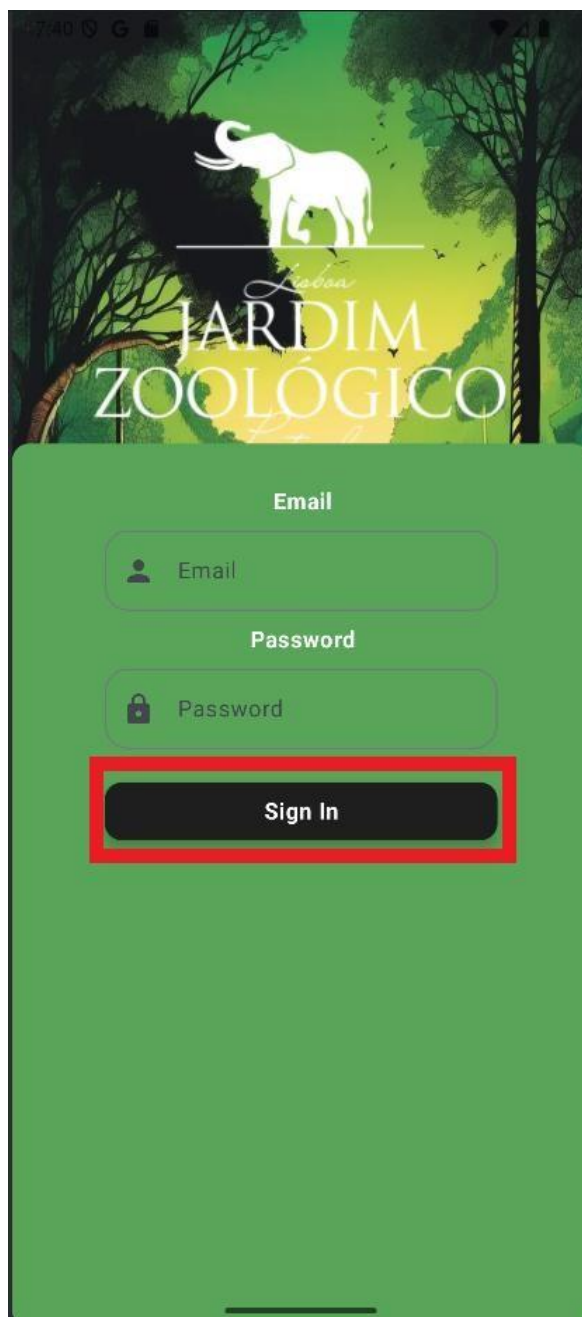
- 1– O utilizador pode clicar no botão que diz “Login” que o irá redirecionar para o Menu de Login.
- 2– O utilizador pode clicar no botão que diz “Register” que o irá redirecionar para o Menu de Registo.
- 3– O utilizador pode clicar no botão que diz “Enter as Guest” que o irá redirecionar para o Menu Principal, sem efetuar registo ou login.



- **Menu de Login**

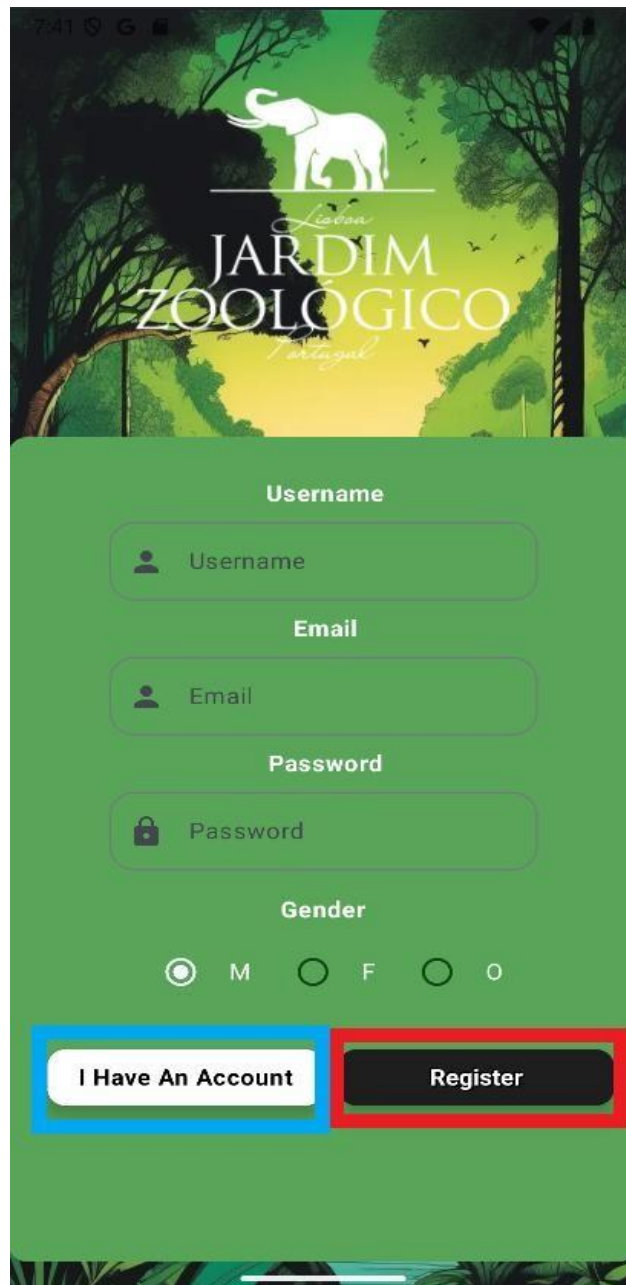
**1** – O utilizador necessita introduzir o seu email e password.

**2** – Após introduzir esses campos necessitará de clicar no botão “Sign in” para logar.



## • Menu de Registro

- 1 - O utilizador necessita de preencher todos os campos, de forma a conseguir fazer o seu cadastro.
- 2 - Após a introdução dos campos obrigatórios, este deve clicar no botão “Register” de forma a criar uma conta.
- 3 - Se já tiver uma conta pode apenas carregar no botão “I have An Account” que o irá redirecionar para o Menu Inicial.



7:41

Lisboa  
**JARDIM ZOOLOGICO**  
Portugal

Username

Username

Email

Email

Password

Password

Gender

☒ M ☐ F ☐ O

I Have An Account Register

## • Menu Principal

- 1**– O utilizador poderá clicar no botão da casinha, que o levará para este menu, neste caso permanece no mesmo menu.
- 2**– O utilizador poderá clicar o botão “Animais” onde será levado para o Menu dos Animais.
- 3**– O utilizador poderá clicar o botão “Atividades” onde será levado para o Menu das Atividades.
- 4**– O utilizador poderá clicar o botão “Mapa” onde será levado para o Menu do Mapa do Zoológico.
- 5**– O utilizador poderá clicar o botão “Preços” onde será levado para o Menu dos Preços.
- 6**– O utilizador poderá clicar o botão “Enter the code” onde abrirá uma aba para introduzir o código, de momento essa aba está em desenvolvimento.
- 7**– O utilizador poderá clicar no botão do coração, que o levará para o menu dos seus animais favoritos.
- 8**– O utilizador poderá clicar no botão da pessoa, que o levará para o menu do seu profile.





## • Menu dos Animais

- 1– O utilizador poderá pesquisar o nome do animal que deseja encontrar.
- 2– Após encontrar o animal que deseja poderá clicar no coração para adicionar esse animal aos seus favoritos.
- 3 – Pode ainda se desejar clicar no animal para ver uma descrição mais detalhada a cerca do mesmo.





## • Menu da Descrição do Animal

**1-** Ao entrar neste menu o utilizador depara-se com o nome do animal, o nome científico do mesmo e ainda uma breve descrição acerca desse animal, depara-se ainda com os seguintes botões.

**2 –** O botão “Get Directions” que ao clicar o levará para um mapa personalizado em tempo real da localização do animal no Zoológico.

**3 –** O botão “Enter the Code” onde o usuário poderá introduzir o código do animal, existente na placa de informação do recinto desse animal, onde ganhará 1 ponto.



## • Menu Enter The Code

**1-** Ao clicar no botão “Enter the Code” o usuário irá deparar-se com este menu que tem dois botões e um campo para preencher com o respectivo código do animal que selecionou.

**2 –** O botão “Cancel” que cancela a ação de introduzir o código.

**3 –** O botão “Enter” que ao preencher com o código válido irá atribuir um ponto ao utilizador(se este estiver logado).



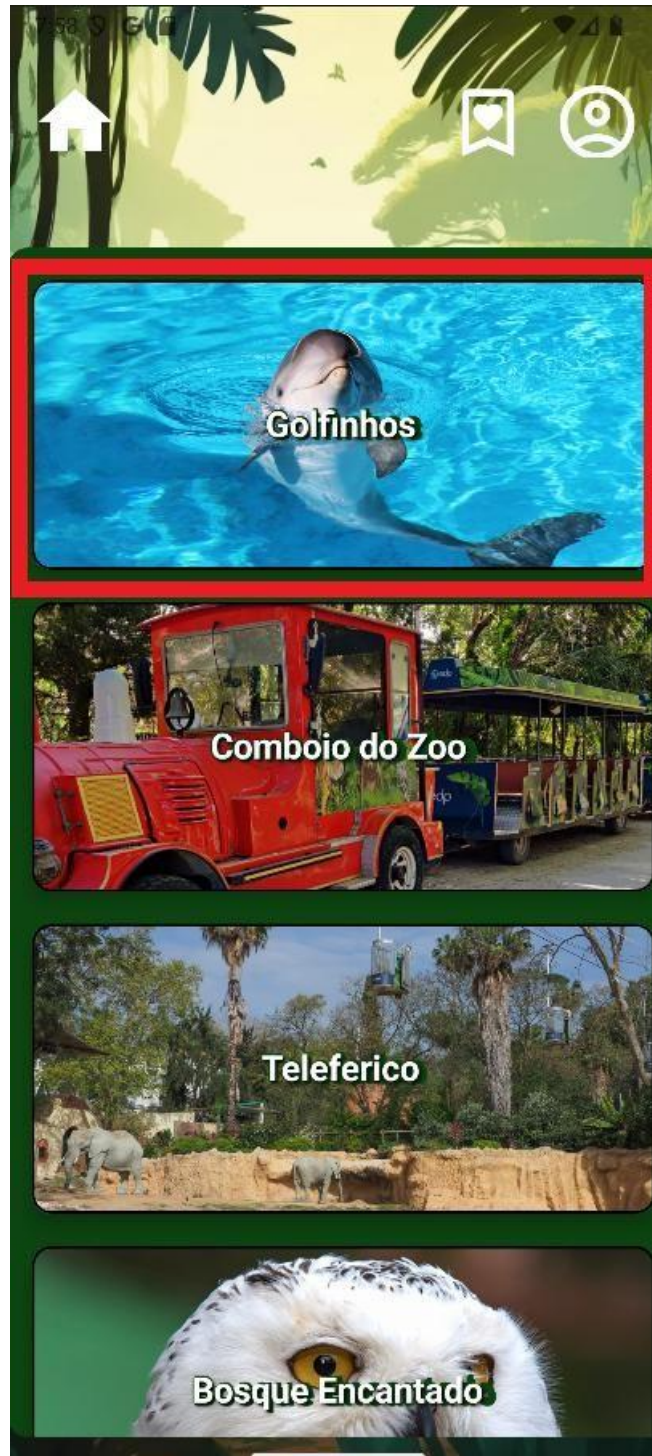
- Menu do Mapa Personalizado

Neste menu o marcador a azul demonstra a localização atual do utilizador e o marcador a vermelho mostra onde o animal selecionado se localiza dentro do Zoo.



## • Menu das Atividades

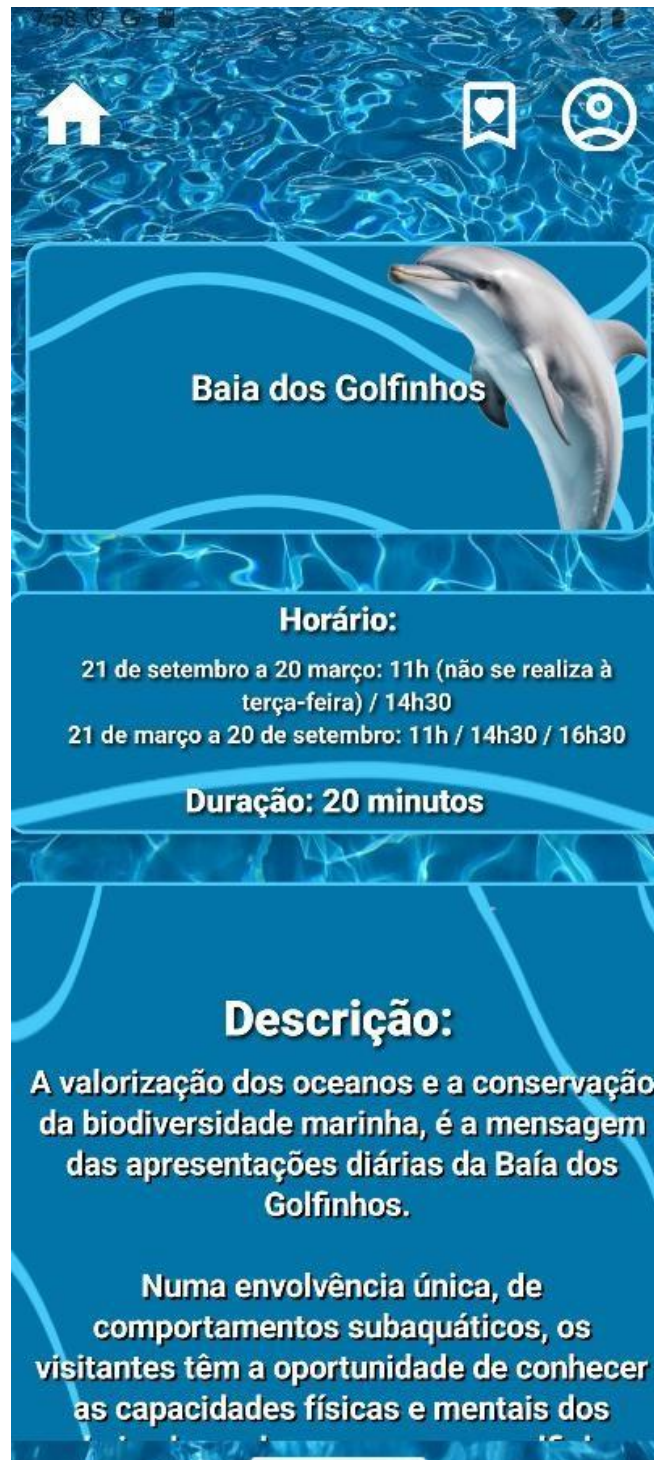
**1** – Neste menu o utilizador terá acesso a todos os eventos disponíveis no Zoo, podendo clicar no evento (ou atividade) que deseja saber mais sobre.





- **Menu da Descrição das Atividades**

**1** – Aqui o utilizador terá a sua disponibilidade todas as informações acerca das atividades/eventos.



- **Menu do Mapa do Zoo**

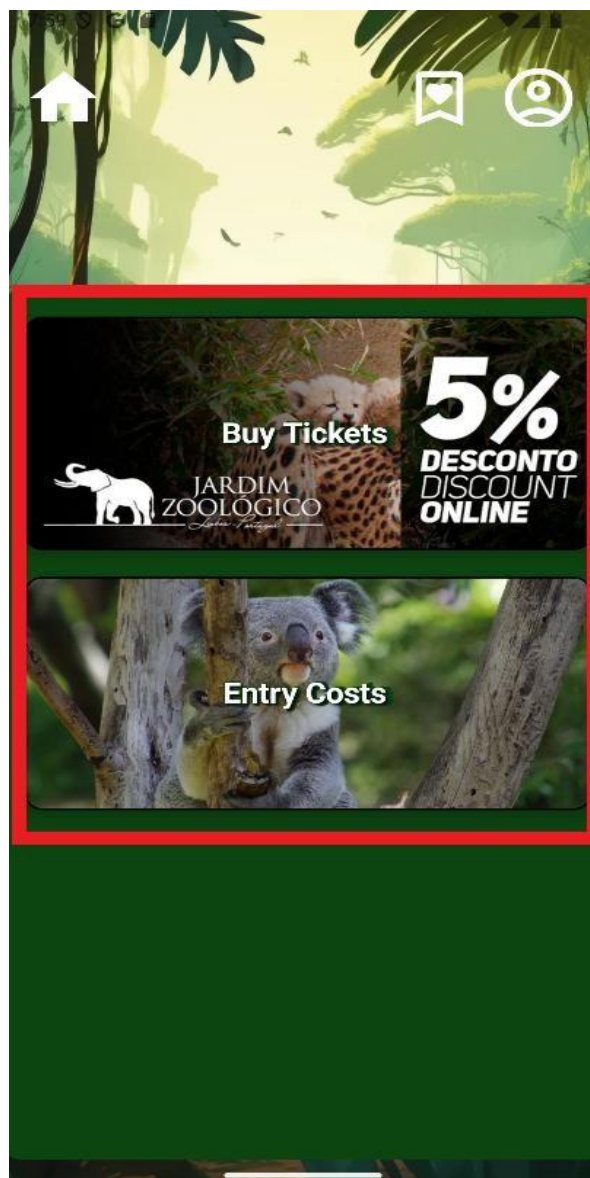
1 – Neste menu o utilizador terá acesso ao mapa do próprio Zoológico.





## • Menu dos Preços

**1-** Ao entrar neste menu o utilizador poderá clicar num dos botões que o levará diretamente para o site do Zoo, onde poderá efetuar a compra dos seus bilhetes online com 5% de desconto, ou verificar o preço dos bilhetes.



## • Menu dos Favoritos

**1-** O utilizador ao entrar neste menu terá acesso a todos os seus animais favoritos, podendo ainda se desejar clicar no animal para ver uma descrição mais detalhada a cerca do mesmo.

**2 -** Poderá ainda clicar no coração para remover esse animal aos seus favoritos.



- **Menu do Profile**

1- O utilizador terá acesso ao seu profile onde poderá visualizar os seus pontos e fazer “Logout” caso deseje

