



**Faculdade de Design,
Tecnologia e Comunicação**
Universidade Europeia

Zoopolis

Projeto de Engenharia de Software

Curso: **Engenharia Informática**

Semestre: **2025/2026 - Quinto Semestre**

- **Bernardo Carvalho – 20231441**
- **Adjami Regula – 20231145**
- **Tiago Rato – 20230931**
- **Gonçalo Fernandes – 20231215**

Manual do Utilizador

Nota: As cores dos números indicam a que botões se referem.

• Menu Inicial

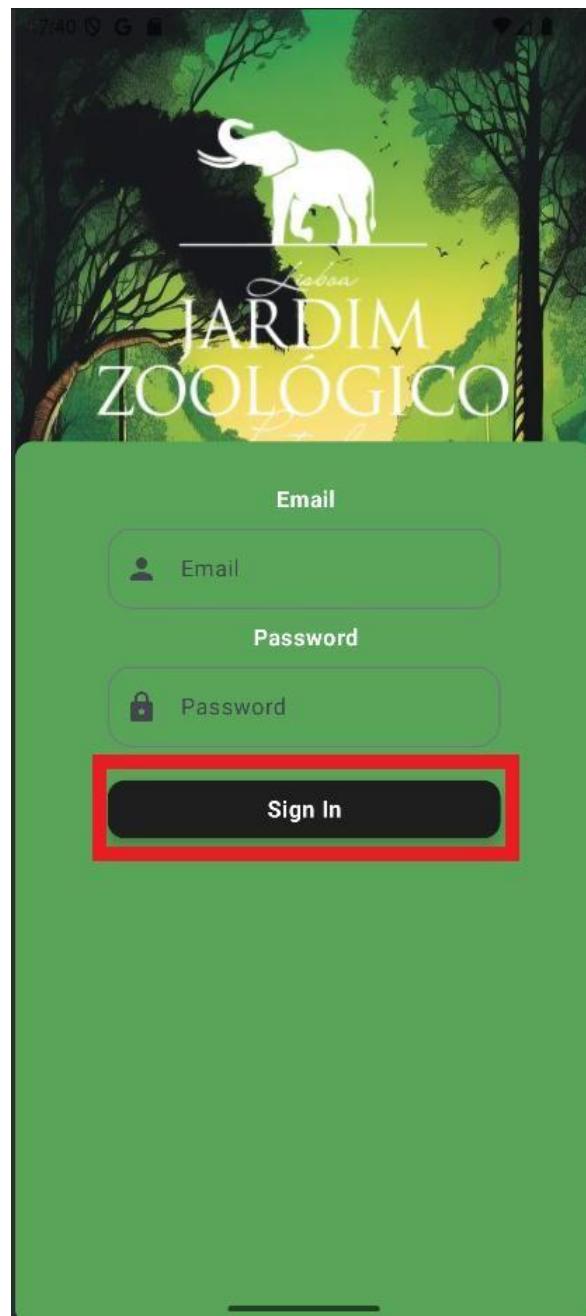
- 1-** O utilizador pode clicar no botão que diz “Login” que o irá redirecionar para o Menu de Login.
- 2-** O utilizador pode clicar no botão que diz “Register” que o irá redirecionar para o Menu de Registo.
- 3-** O utilizador pode clicar no botão que diz “Enter as Guest” que o irá redirecionar para o Menu Principal, sem efetuar registo ou login.



• Menu de Login

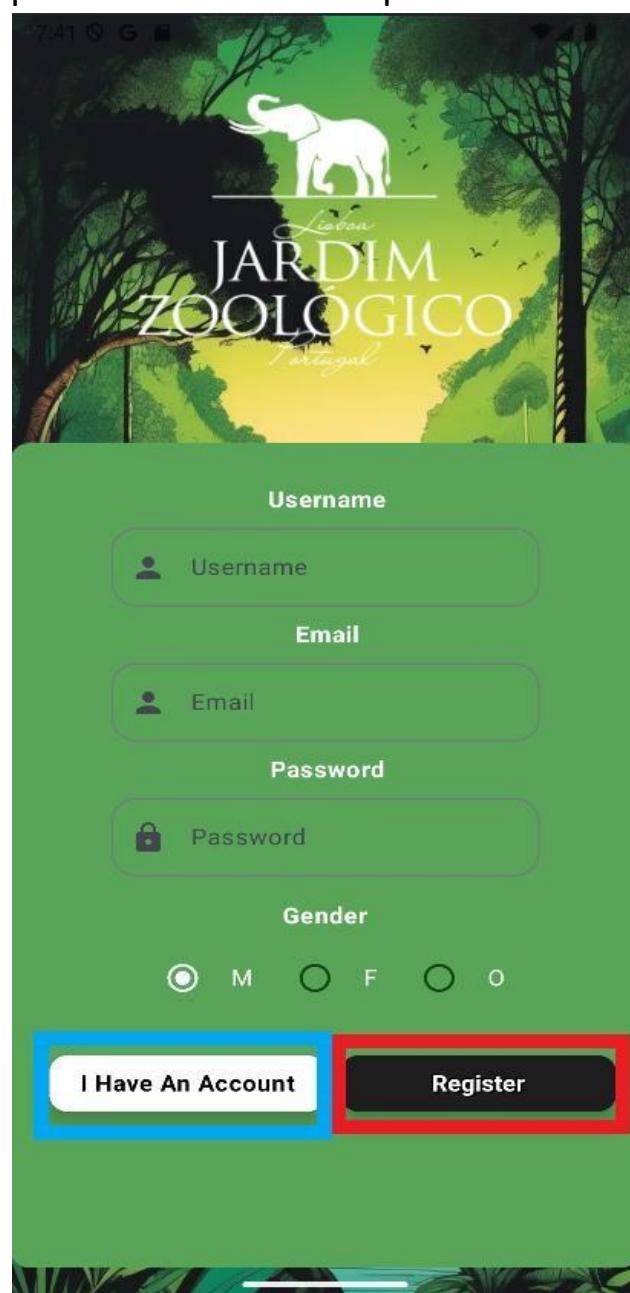
1 – O utilizador necessita introduzir o seu email e password.

2 – Após introduzir esses campos necessitará de clicar no botão “Sign in” para logar.



• Menu de Registro

- 1 - O utilizador necessita de preencher todos os campos, de forma a conseguir fazer o seu cadastro.
- 2 - Após a introdução dos campos obrigatórios, este deve clicar no botão “Register” de forma a criar uma conta.
- 3 - Se já tiver uma conta pode apenas carregar no botão “I have An Account” que o irá redirecionar para o Menu Inicial.



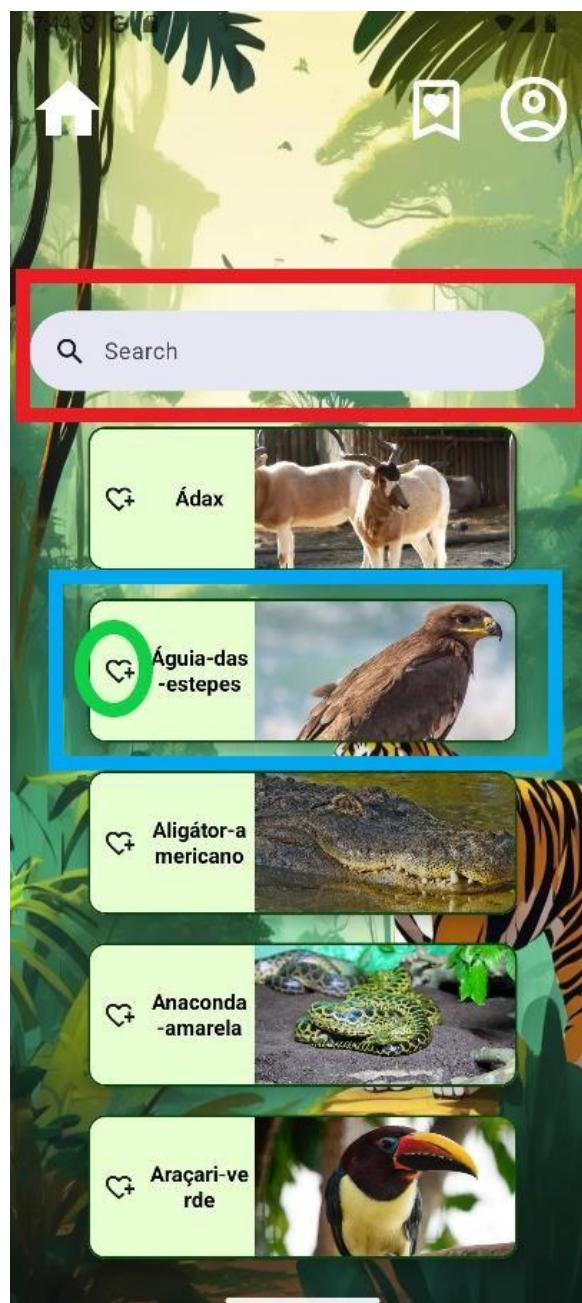
• Menu Principal

- 1-** O utilizador poderá clicar no botão da casinha, que o levará para este menu, neste caso permanece no mesmo menu.
- 2-** O utilizador poderá clicar o botão “Animais” onde será levado para o Menu dos Animais.
- 3-** O utilizador poderá clicar o botão “Atividades” onde será levado para o Menu das Atividades.
- 4-** O utilizador poderá clicar o botão “Mapa” onde será levado para o Menu do Mapa do Zoológico.
- 5-** O utilizador poderá clicar o botão “Preços” onde será levado para o Menu dos Preços.
- 6-** O utilizador poderá clicar o botão “Enter the code” onde abrirá uma aba para introduzir o código, de momento essa aba está em desenvolvimento.
- 7-** O utilizador poderá clicar no botão do coração, que o levará para o menu dos seus animais favoritos.
- 8-** O utilizador poderá clicar no botão da pessoa, que o levará para o menu do seu profile.



• Menu dos Animais

- 1-** O utilizador poderá pesquisar o nome do animal que deseja encontrar.
- 2-** Após encontrar o animal que deseja poderá clicar no coração para adicionar esse animal aos seus favoritos.
- 3 -** Pode ainda se desejar clicar no animal para ver uma descrição mais detalhada a cerca do mesmo.



• Menu da Descrição do Animal

1- Ao entrar neste menu o utilizador depara-se com o nome do animal, o nome científico do mesmo e ainda uma breve descrição acerca desse animal, depara-se ainda com os seguintes botões.

2 – O botão “Get Directions” que ao clicar o levará para um mapa personalizado em tempo real da localização do animal no Zoológico.

3 – O botão “Enter the Code” onde o usuário poderá introduzir o código do animal, existente na placa de informação do recinto desse animal, onde ganhará 1 ponto.



• Menu Enter The Code

- 1-** Ao clicar no botão “Enter the Code” o usuário irá depararse com este menu que tem dois botões e um campo para preencher com o respetivo código do animal que selecionou.
- 2 –** O botão “Cancel” que cancela a ação de introduzir o código.
- 3 –** O botão “Enter” que ao preencher com o código válido irá atribuir um ponto ao utilizador(se este estiver logado).



- **Menu do Mapa Personalizado**

Neste menu o marcador a azul demonstra a localização atual do utilizador e o marcador a vermelho mostra onde o animal selecionado se localiza dentro do Zoo.



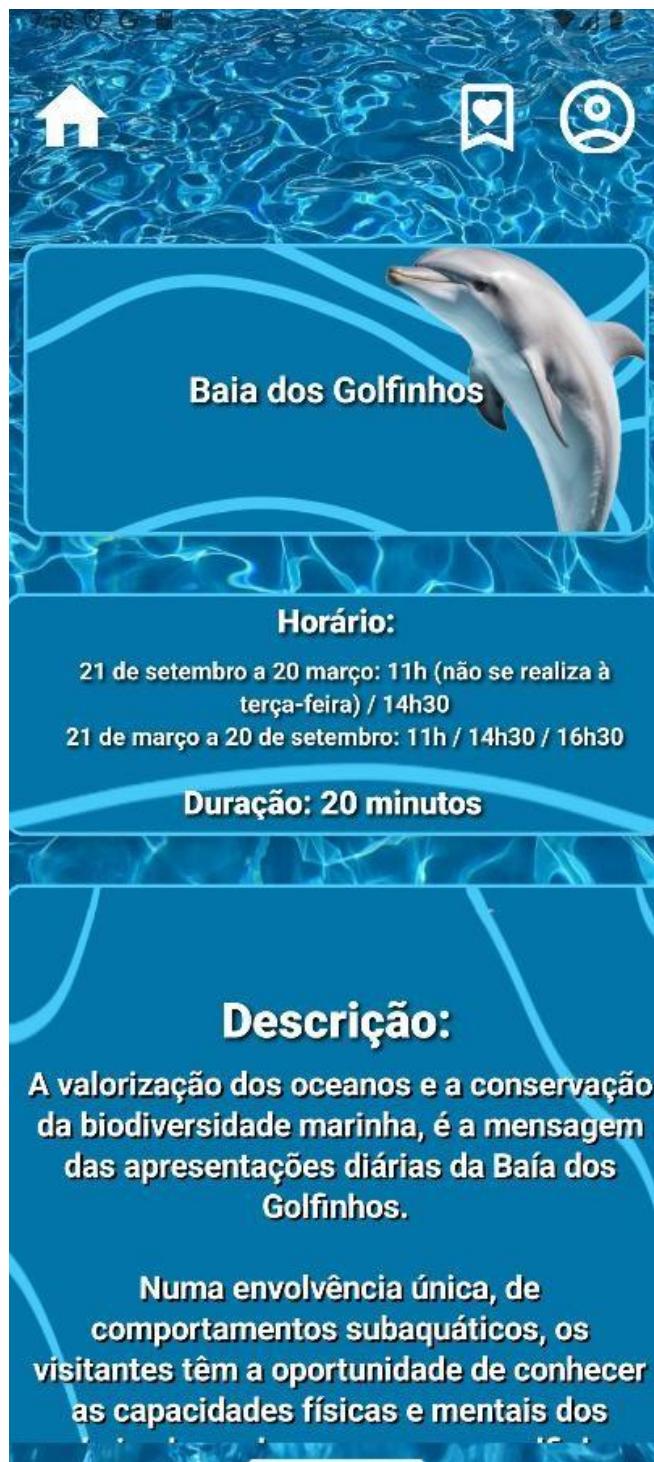
• Menu das Atividades

1 – Neste menu o utilizador terá acesso a todos os eventos disponíveis no Zoo, podendo clicar no evento (ou atividade) que deseja saber mais sobre.



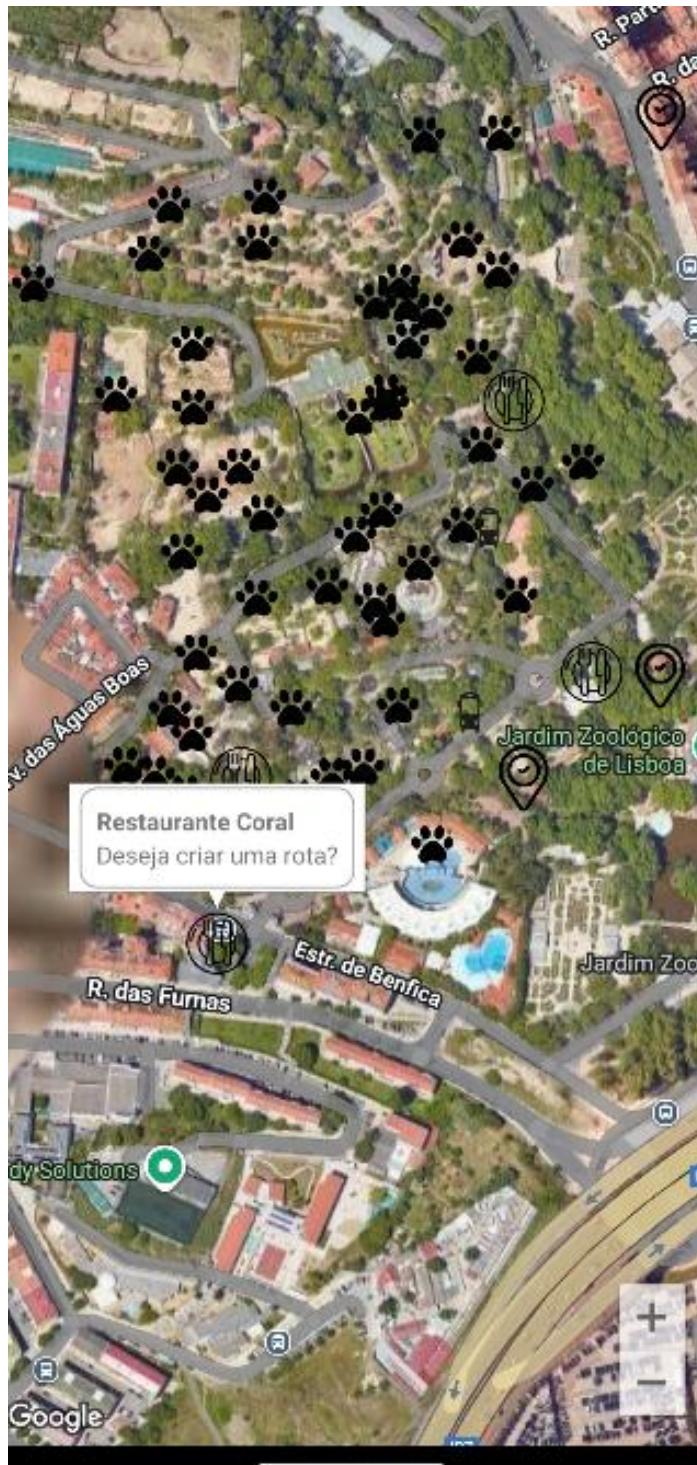
• Menu da Descrição das Atividades

1 – Aqui o utilizador terá a sua disponibilidade todas as informações acerca das atividades/eventos.



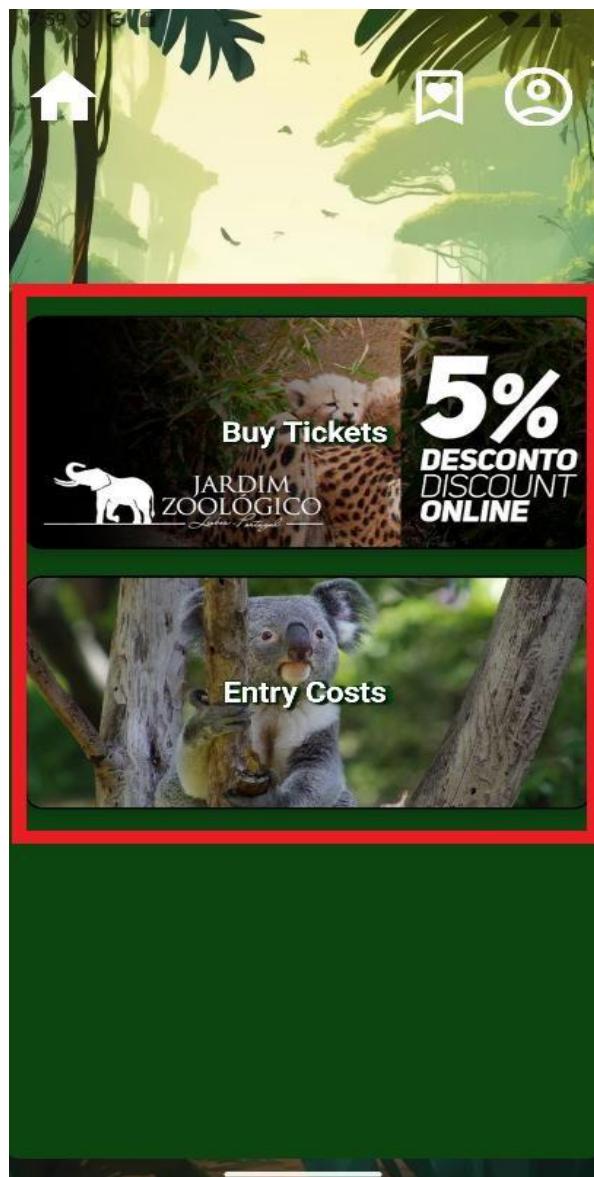
• Menu do Mapa do Zoo

1 – Neste menu o utilizador terá acesso ao mapa do próprio Zoológico.



• Menu dos Preços

1- Ao entrar neste menu o utilizador poderá clicar num dos botões que o levará diretamente para o site do Zoo, onde poderá efetuar a compra dos seus bilhetes online com 5% de desconto, ou verificar o preço dos bilhetes.



• Menu dos Favoritos

1- O utilizador ao entrar neste menu terá acesso a todos os seus animais favoritos, podendo ainda se desejar clicar no animal para ver uma descrição mais detalhada a cerca do mesmo.

2 - Poderá ainda clicar no coração para remover esse animal aos seus favoritos.



• Menu do Profile

1- O utilizador terá acesso ao seu perfil onde poderá visualizar os seus pontos e fazer “Logout” caso deseje

