

# Relatorio T1 - otimização

Thales Gabriel<sup>1</sup>, Matheus Telles Batista<sup>2</sup>

<sup>2</sup>*Departamento de Informática Universidade Federal do Paraná – UFPR Curitiba, Brasil*

## Keywords

Otimização, Simplex, Programação Linear,

## 1. Introdução do Problema

O problema apresentado é um no qual há uma empresa com uma fábrica em uma cidade (origem) e um depósito em outra cidade (destino). Esta empresa produz um tipo de produto vendido por peso em toneladas. Com a garantia de vender toda a produção, a empresa obterá um ganho fixo de  $p$  por tonelada transportada até o depósito, descontando os custos de produção. O objetivo é enviar o máximo possível desse produto para o depósito diariamente.

Para chegar ao destino, é necessário perpassar por várias cidades e a ida de uma cidade a outra demanda recursos, dependendo da quantidade de tonelada enviada por aquela rota.

Os recursos, são vendidos por pacotes, então não é possível comprá-los individualmente.

Por exemplo:

Se temos a seguinte situação:

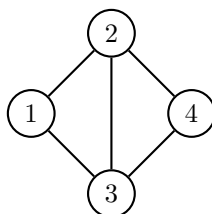
Cidades =  $\{1, 2, 3, 4\}$ ;

Rotas =  $\{\{1, 2\}, \{1, 3\}, \{2, 3\}, \{2, 4\}, \{3, 4\}\}$

	Pacote 1	Pacote 2
recurso 1	4	5
recurso 2	2	2
recurso 3	0	1
Preço do Pacote	10	20

**Table 1**

Quantidade de recursos e preço dos pacotes



**Figure 1:** Grafo com cada vértice representando uma cidade e cada aresta representando uma possível rota

Como já dito na apresentação do trabalho:

"Para este exemplo um plano ótimo tem ganho de 150, onde são comprados 5 pacotes do tipo 1 e passando 2 toneladas, de 1 para 3, de 3 para 2 e de 2 para 4 e 0 nas outras rotas."

Otimização

✉ [mtb21@inf.ufpr.br](mailto:mtb21@inf.ufpr.br) (M. T. Batista)

🌐 <https://github.com/MTlls> (M. T. Batista)



© 2024 Author:Pleasefillinthe'copyrightclause' macro

CEUR Workshop Proceedings (CEUR-WS.org)

## 2. Desenvolvimento

### 2.1. Problema do Fluxo

É possível perceber que o problema além de envolver achar uma rota ótima com o máximo de toneladas enviadas, também inclui a minimização do custo ao comprar os recursos.

Houve uma maior dificuldade na modelagem/generalização do problema do fluxo, que já foi apresentado no Livro "*Understanding and Using Linear Programming*" na seção "2.2 Flow in a Network".

Entender que em uma cidade  $x$ , as rotas  $\{a, x\}$   $\{x, b\}$  são respectivamente, caminhos no qual  $x$  **recebe** e **envia** as cargas foi crucial para a realização de um fluxo íntegro de toneladas. O que justifica na modelagem do problema a seguinte linha no *PL*:

$$\sum_{e_i=\{a,v\} \in E} x_{e_i} - \sum_{e_j=\{v,b\} \in E} x_{e_j} = 0 \quad \text{para } v = 2, \dots, n-1$$

No código, quem é responsável por isso é a função `void rotas(vector<vector<int>> m)`

### 2.2. Problema da Dieta

A modelagem do problema necessitou de várias variáveis, principalmente pela necessidade de separar os recursos necessários por rota, por pacote, por pacote comprado e por todas as rotas (se não foi nomeado algum, desculpe). A fim de manter uma integridade entre o que os recursos comprados e os que serão usufruídos nas rotas (esse problema em específico é resolvido nas funções:

```
void recurso_necessario(vector<vector<int>> m, int qtd_recursos);  
void recurso_comprado (vector<vector<int>> m, int qtd_recursos);  
void recurso_usado(int qtd_recursos);
```

O Livro "*Understanding and Using Linear Programming*" apresenta um problema que se assemelha bastante com este "balanceamento" de recursos de forma ótima (seção 2.1 *Optimized Diet: Wholesome and Cheap?*).

O que foi necessário foi explicitar **todas** as restrições de compra, tal que os recursos estejam disponíveis para que haja um caminho até a cidade destino (cidade  $n$ ).

### 2.3. Problema do Módulo

Há um momento em que é necessário trabalhar com módulos, mais especificamente no momento em que a variável  $x_{e_i} \leq 0$ , o que é totalmente possível visto que pode ocorrer casos onde a rota  $\{a, b\}$  vai no sentido contrário (de  $b$  para  $a$ ). Para isso, usamos como base o problema da seção "2.4 *Fitting a Line*" (o livro você já sabe) no qual é necessário em algum momento computar o erro entre dois pontos, ou seja,  $|(x_i, y_i) - (x_j, y_j)|$ .

Basicamente a solução que temos no problema do livro é:

$$\begin{aligned} e_i &\geq f(x_i) - y_i \\ e_i &\geq -(f(x_i) - y_i) \end{aligned}$$

Pode-se trazer isso para o problema atual, pois é verdade que o módulo de um número sempre será maior ou igual a ele mesmo e seu oposto. Em termos matemáticos:

$$\forall x, |x| \geq -x \quad \text{e} \quad |x| \geq x$$

A função responsável por isso é `void modulo_rota(vector<vector<int>> m)`

### 3. Modelagem do Problema

O problema pode ser formulado da seguinte maneira:

maximize:  $pW - C$

sujeito a:

$$0 = \sum_{e_i=\{a,v\} \in E} x_{e_i} - \sum_{e_j=\{v,b\} \in E} x_{e_j} \quad \text{para } v = 2, \dots, n-1$$

$$W = \sum_{e_i=\{1,a\} \in E} |x_{e_i}|$$

$$C = \sum_{i=1}^q v_i \cdot y_i$$

$$s_j = \sum_{i=1}^q y_i \cdot d_{j,i}, \quad \forall 1 \leq j \leq l$$

$$t_j = \sum_{e_i \in E} r_{j,e_i} \cdot |x_{e_i}|, \quad \forall 1 \leq j \leq l$$

$$s_j = \sum_{i=1}^q d_{j,i} \cdot y_i, \quad \forall 1 \leq j \leq l$$

$$t_i \leq s_i, \quad \forall 1 \leq i \leq l$$

$$c_{e_i} \leq x_{e_i} \leq c_{e_i}$$

$$y_i \geq 0, \quad \forall 1 \leq j \leq l$$

Onde:

$W$  é a quantidade de toneladas do produto enviadas para o depósito (destino);

$C$  é o custo total dos pacotes de recursos comprados;

$p$  é o ganho por tonelada de produto transportada até o depósito;

$c_{e_i}$  é a capacidade de carga diária da rota  $e_i$ ;

$r_{l,e_i}$  é a quantidade de recursos do tipo  $l$  necessários por tonelada na rota  $e_i$ ;

$t_l$  é a quantidade de recursos do tipo  $l$  necessários por tonelada em  $E$ ;

$y_q$  é a quantidade de pacotes comprados do tipo  $q$ ;

$v_q$  é quanto custa o pacote  $q$ ;

$s_l$  é a quantidade recursos do tipo  $l$  comprados;

$d_{l,q}$  é a quantidade recursos do tipo  $l$  disponíveis no pacote  $q$ ;

$x_{e_i}$  é a quantidade de toneladas de produto transportadas na rota  $e_i$ ;

$e_i$  é uma rota, que representada um par  $\{a, b\}$ , sendo  $a$  ou  $b$  a origem ou o destino com  $1 \leq i \leq m$ , sendo  $m$  o número de cidades;

$E$  é o conjunto que contém todas as rotas;