

## STRUTTURE RELAZIONALI, GRAFI E ORDINAMENTI

(parte 1)

Stefania Bandini



#### REPETITA IUVANT

Quest locuzione significa "le cose ripetute aiutano": una cosa, a forza di essere ripetuta, viene appresa da chi ascolta.

#### **RELAZIONI BINARIE**

Una relazione binaria R tra due insiemi S e T è un insieme di coppie ordinate  $\langle x,y \rangle$  con  $x \in S$  e  $y \in T$ :  $R \subseteq S \times T$ ).



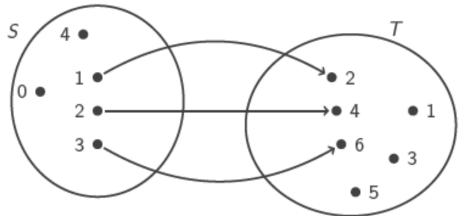
### Rappresentazione di una relazione (I)

Le relazioni possono essere rappresentate di diverse forme:

Rappresentazione per elencazione descrivere l'insieme di coppie ordinate

$$R = \{\langle 1, 2 \rangle, \langle 2, 4 \rangle, \langle 3, 6 \rangle\}$$

Rappresentazione sagittale collegare con delle frecce gli elementi che verificano la relazione

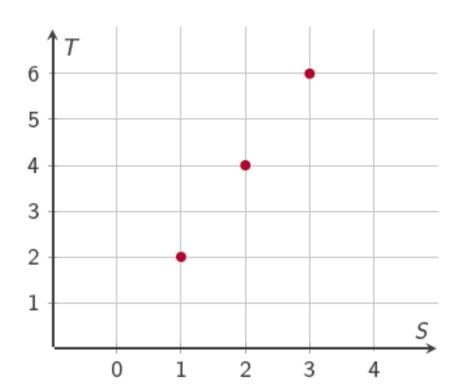




### Rappresentazione di una relazione (II)

## Rappresentazione tramite diagramma cartesiano se S

e T sono sottoinsiemi di  $\mathbb{R}$ , rappresentare coppie ordinate come coordinate sul piano cartesiano





### Rappresentazione di una relazione (III)

Rappresentazione tramite tabella con colonne gli elementi dell'insieme di arrivo, e righe l'insieme di partenza

S	1	2	3	4	5	6
0						
1		×				
2				×		
3						×
4						

Una Matrice Booleana se le crocette si scrivono con un 1 e le celle vuote con 0





#### Relazioni in un insieme

Una relazione  $R \subseteq S \times S$  è detta **relazione in** S

In una relazione in S, la rappresentazione sagittale collassa ad un **grafo**. Usiamo lo stesso insieme per l'origine e la destinazione di ogni freccia

Formalmente, un grafo è costituito da **nodi** collegati tra loro da frecce (o **spigoli**)



#### Grafo

Se  $\langle x, y \rangle \in R$ , disegniamo uno spigolo da x a y

coppie	grafo	
$\langle x, y \rangle \in R$	× y	
$\langle x, x \rangle \in R$	x y	
$\langle x,y\rangle\in R$ e $\langle y,x\rangle\in R$	$X \longrightarrow Y$	



## Proprietà fondamentali delle relazioni

Data una relazione binaria R su un insieme (dominio) S diciamo che:

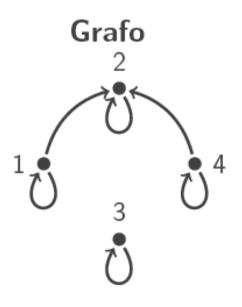
R è transitiva se  $\langle x,y\rangle\in R$  e  $\langle y,z\rangle\in R$  comporta che  $\langle x,z\rangle\in R$ .



#### Riflessività

- "x ha la stessa età di y" è riflessiva
- "x è figlio di y" non è riflessiva

#### Visualizzazione



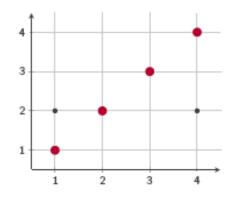
Ogni nodo ha un cappio

**Tabella** 

	1	2	3	4
1	×	×		
2		×		
3			×	
4		×		×

Ogni casella della diagonale principale ha una crocetta

## Diagramma cartesiano

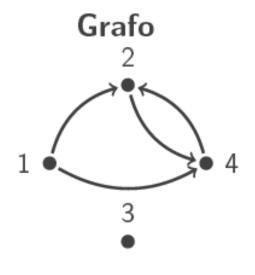


Ogni punto sulla bisettrice è contrassegnato



#### Irriflessività

- "x è figlio di y" è irriflessiva
- "x è divisore di y" non è irriflessiva



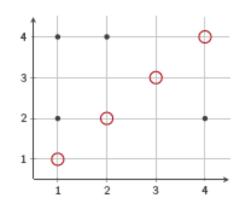
Nessun nodo ha un cappio

Tabella

	1	2	3	4
1		×		×
2				×
2				
4		×		

Nessuna casella della diagonale ha una crocetta

## Diagramma cartesiano

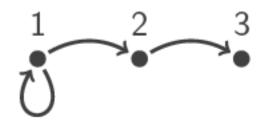


Nessun punto sulla bisettrice è contrassegnato



#### Riflessività ed irriflessività

Ci sono relazioni che non sono né riflessive né irriflessive

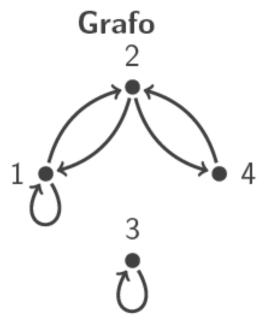


- Non è riflessiva perchè  $\langle 2, 2 \rangle \notin R$
- Non è irriflessiva perchè  $\langle 1, 1 \rangle \in R$



#### Simmetria

- "x è fratello o sorella di y" è simmetrica
- "x è figlio di y" non è simmetrica



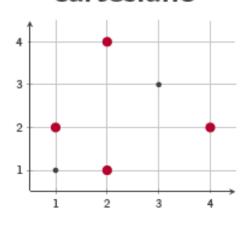
Per ogni freccia c'è anche l'inverso

#### Tabella

	1	2	3	4
1	×	×		
3	×			×
- 1			×	
4		×		

La tabella è simmetrica rispetto alla diagonale

## Diagramma cartesiano

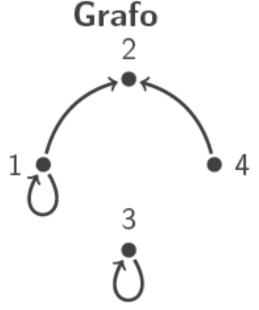


Il diagramma è simmetrico rispetto alla bisettrice

#### Antisimmetria

Per ogni  $x, y \in S$ , se  $x \neq y$  e xRy, allora  $\langle y, x \rangle \notin R$ 

- "x è figlio di y" è antisimmetrica
- "x è fratello di y" non è antisimmetrica



Per ogni freccia, non c'è l'inverso (tranne i cappi)

 Tabella

 1
 2
 3
 4

 1
 ×
 ×

 2

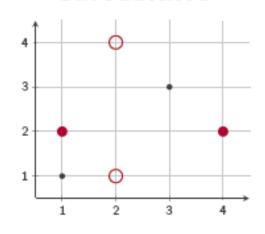
 ×

 3
 ×
 ×

 4
 ×

Per ogni crocetta, la cella opposta sulla diagonale è libera

## Diagramma cartesiano



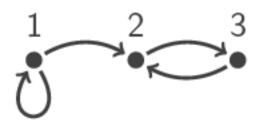
Per ogni punto, l'opposto sulla bisettrice è libero

## UNIVERSITA ODLE ITBEDA

#### FONDAMENTI DELL'INFORMATICA

#### Simmetria ed antisimmetria

Ci sono relazioni che non sono né simmetriche né antisimmetriche



- Non è simmetrica perchè  $\langle 1,2\rangle \in R$  ma  $\langle 2,1\rangle \notin R$
- Non è antisimmetrica perchè  $\langle 2, 3 \rangle \in R$  e  $\langle 3, 2 \rangle \in R$

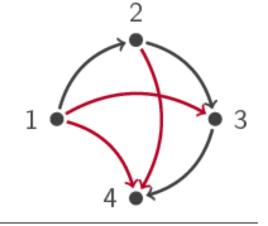


#### Transitività

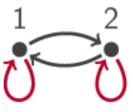
- "x e y sono dallo steso anno" è transitiva
- "x è figlio di y" non è transitiva

In questo caso, l'unica rappresentazione utile è tramite grafo.

 Ogni nodo che è raggiungibile è direttamente collegato

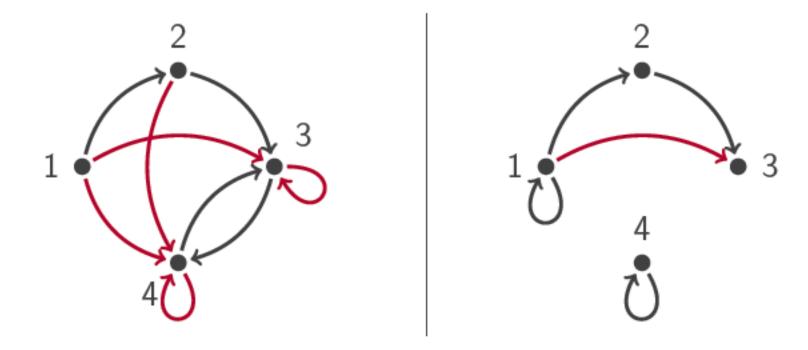


2. Se un nodo può raggiungere se steso allora ha un cappio



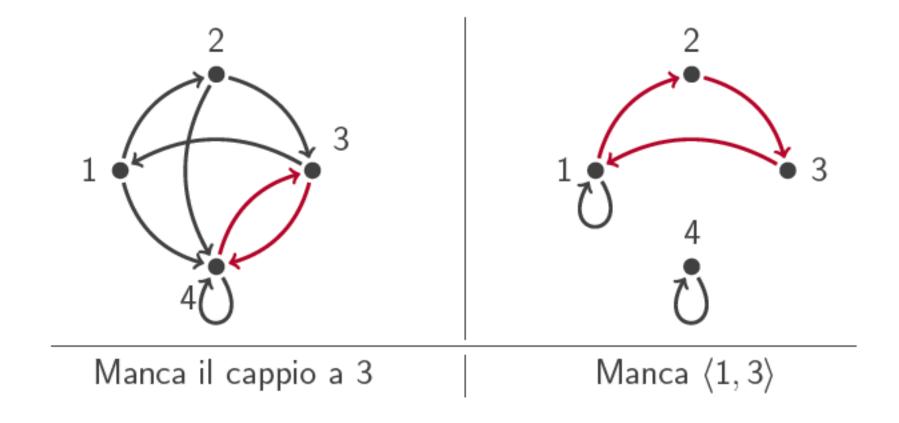


## Esempio: Relazioni transitive





### Esempio: Relazioni non transitive



## Proprietà

Una relazione  $R \subseteq S \times S$  in S è

**connessa** se ogni due elementi sono collegati. Per ogni  $x,y \in S$ , se  $x \neq y$  allora  $\langle x,y \rangle \in R$  oppure  $\langle y,x \rangle \in R$ 

relazione di equivalenza se è riflessiva, transitiva e simmetrica

# A DEGLI STUDII MILANO BICOCCA

#### FONDAMENTI DELL'INFORMATICA

### Esempio

Sia  $A = \{marco, luca, giorgio, eva, anna\}$  e  $AmicoDi \subseteq A \times A$  la relazione definita estensionalmente per

$$AmicoDi = \{ \langle luca, giorgio \rangle, \langle giorgio, luca \rangle, \langle luca, eva \rangle, \\ \langle eva, luca \rangle, \langle eva, anna \rangle, \langle anna, eva \rangle \}$$

Rappresentare AmicoDi con una matrice Booleana ed indicare le sue proprietà

AmicoDi è una relazione di equivalenza?

La relazione è simmetrica ma non riflessiva né transitiva



#### Proprietà delle relazioni

$$R \subseteq S \times S$$
 è:

**riflessiva** se  $\langle x, x \rangle \in R$  per ogni  $x \in S$ **irriflessiva** se  $\langle x, x \rangle \notin R$  per ogni  $x \in S$ **simmetrica** se  $\langle x, y \rangle \in R$  qualora  $\langle y, x \rangle \in R$ **asimmetrica** se  $\langle x, y \rangle \in R$  implica che  $\langle y, x \rangle \notin R$ antisimmetrica se  $\langle x, y \rangle \in R$  e  $\langle y, x \rangle \in R$  implica x = y**transitiva** se  $\langle x, y \rangle \in R$  e  $\langle y, z \rangle \in R$  implica che  $\langle x, z \rangle \in R$ 

## UNIVERSITA' ONE THE STATE OF T

#### FONDAMENTI DELL'INFORMATICA

#### Esempio 1. • Proprietà di relazioni

- 1. La relazione "essere sposati con" sull'insieme U degli esseri umani non è riflessiva, è simmetrica, non è transitiva.
- 2. La relazione "essere figlio di" sull'insieme U degli esseri umani non è riflessiva, non è simmetrica (è asimmetrica), non è transitiva.
- 3. La relazione "essere avo di" sull'insieme U degli esseri umani non è riflessiva, non è simmetrica (è asimmetrica), è transitiva.
- 4.  $R = \{\langle x, y \rangle \in \mathbb{N} \times \mathbb{N} \mid x \neq y \}$ , R è la relazione di diseguaglianza ed è irriflessiva, non è transitiva, è simmetrica.
- 5.  $R = \emptyset \subseteq S \times S$  è la relazione vuota sull'insieme S. R non è riflessiva, poiché  $\langle x, x \rangle \notin R$ , per tutti gli elementi di S.

# ADECI STUDIO BIRDO CONTRA CONT

#### FONDAMENTI DELL'INFORMATICA

#### **Proposizione 1.** Siano R ed R' relazioni su S,

- 1. se R è riflessiva anche  $R^{-1}$  è riflessiva;
- 2. R è riflessiva sse  $\overline{R}$  è irriflessiva;
- 3. se R ed R' sono riflessive anche  $R \cup R'$  e  $R \cap R'$  sono riflessive.

Indichiamo con  $\Im_S$  la *relazione di uguaglianza* o *identità* su un generico insieme S:

$$\Im_S = \{ \langle x, x \rangle | x \in S \}$$

 $\Im_S$  è riflessiva e il suo complemento  $\overline{\Im_S}$  è irriflessiva.





## Proprietà di relazioni

**Proposizione 2.** Siano R ed R' relazioni su S,

- 1. R è simmetrica sse  $R = R^{-1}$ ;
- 2. se R è simmetrica anche  $R^{-1}$  e  $\overline{R}$  sono simmetriche;
- 3.  $R \ \hat{e} \ antisimmetrica sse <math>R \cap R^{-1} \subseteq \Im_S$ ;
- 4.  $R \ \hat{e} \ asimmetrica \ sse \ R \cap R^{-1} = \emptyset;$
- 5. se R ed R' sono simmetriche anche  $R \cup R'$  e  $R \cap R'$  sono simmetriche.

**Proposizione 3.** Siano R ed R' relazioni su S, se R ed R' sono transitive anche  $R \cap R'$  è transitiva.



#### **RELAZIONI** *n*-ARIE

Una relazione n-aria su un insieme S è un sottoinsieme di  $S^n$ ,  $n \geq 1$ . Se n = 1 la relazione R su S si dice *unaria*.

Se n=2 la relazione R su S si dice binaria.

Se n=3 la relazione R su S si dice ternaria.

. . .



#### TABELLE E MATRICI BOOLEANE

Le relazioni n-arie vengono di solito visualizzate mediante tabelle a n colonne. Se la relazione R è un sottoinsieme del prodotto cartesiano  $S_1 \times S_2 \times \cdots \times S_n$ , la colonna i-esima della tabella che la rappresenta conterrà gli elementi dell'insieme  $S_i$  che fanno parte di n-uple per cui la relazione R vale.

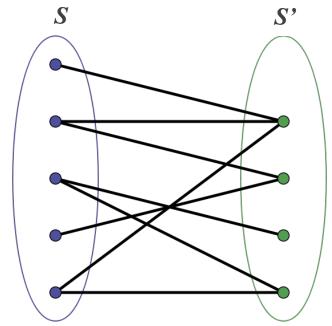
La seguente tabella rappresenta una parte della relazione ternaria che associa a un certo insieme di persone il relativo anno di nascita e la nazione di origine.

Giorgio	1946	Italia
Giulio	1952	Italia
Harry	1972	USA
Wolfgang	1989	Germania



#### **GRAFI BIPARTITI**

Sia R un relazione su  $S \times S'$ . Un grafo bipartito viene visualizzato elencando gli elementi dei due insiemi e collegando con frecce (che vanno da elementi del primo insieme ad elementi del secondo) quelle coppie di elementi che sono in R.



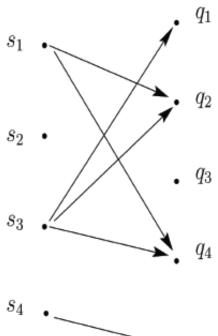


#### **GRAFI BIPARTITI**

#### **Esempio**

Siano dati due insiemi;  $S = \{s_1, s_2, s_3, s_4\}$  e Q = $\{q_1,q_2,q_3,q_4,q_5\}$ . Sia data la relazione binaria G su S imes Q

$$\{\langle s_1,q_2\rangle,\langle s_1,q_4\rangle,\langle s_3,q_2\rangle,\langle s_3,q_4\rangle,\langle s_3,q_1\rangle,\langle s_4,q_5\rangle\}$$



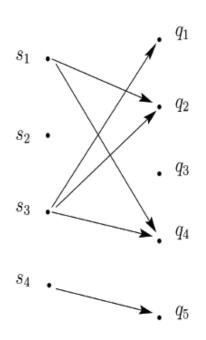


#### RAPPRESENTAZIONE TABELLARE DI RELAZIONI BINARIE

#### **Esempio**

La stessa relazione dell'esempio precedente può essere rappresentata mediante la seguente tabella

$s_1$	$q_2$
$s_1$	$q_4$
$s_3$	$q_2$
$s_3$	$q_4$
$s_3$	$q_1$
$s_4$	$q_5$





#### **MATRICI BOOLEANE**

Una relazione binaria può anche essere rappresentata mediante una matrice booleana a valori in  $\{0,1\}$ .

Siano  $S = \{s_1, s_2, \dots s_n\}$  e  $T = \{t_1, t_2, \dots t_m\}$  due insiemi finiti rispettivamente di cardinalità n ed m. Sia  $R \subseteq S \times T$ . La matrice booleana  $M_R$  associata a R ha n righe ed m colonne (che corrispondono rispettivamente agli n elementi di S e agli m elementi di T), e gli elementi sono così definiti

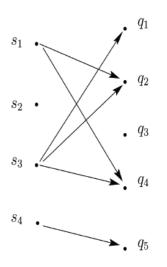
$$m_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{sse } \langle s_i, t_j \rangle \in R \\ 0 & \text{altrimenti} \end{cases}$$



#### **MATRICI BOOLEANE**

#### **Esempio**

La matrice booleana  $M_R$  associata alla relazione R introdotta precedentemente ha 4 righe (n=4) e 5 colonne (m=5) ed è la seguente



$s_1$	$q_2$
$s_1$	$q_4$
$s_3$	$q_2$
$s_3$	$q_4$
$s_3$	$q_1$
$s_4$	$q_5$

0	1	0	1	0
0	0	0	0	0
1	1	0	1	0
$\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$	0	0	0	1

# A DEGLI STUDIO B I C O C C I

#### FONDAMENTI DELL'INFORMATICA

#### **MATRICI BOOLEANE**

#### Proprietà di $\mathbf{M}_R$

Sia R una relazione su S.

- 1. R è riflessiva sse  $M_R$  ha tutti 1 sulla diagonale principale;
- 2. R è irriflessiva sse  $M_R$  ha tutti 0 sulla diagonale principale;
- 3. R è simmetrica sse  $M_R$  è una matrice simmetrica;
- 4. R è asimmetrica sse in  $M_R$  si ha che se  $m_{ij}=1$ , per  $i\neq j$ , allora  $m_{ji}=0$ .



#### **MATRICI BOOLEANE**

#### Proprietà di $\mathbf{M}_R$

Sia R una relazione su S.

1.  $M_{\overline{R}}$  è costituita dai seguenti elementi

$$\overline{m}_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{sse } m_{ij} = 0 \\ 0 & \text{sse } m_{ij} = 1 \end{cases}$$

2.  $M_{R^{-1}}$  è la trasposta di  $M_R$ .



#### **MATRICI BOOLEANE**

Sia 
$$S = \{a, b, c\}$$
,  $R = \{\langle a, a \rangle, \langle a, b \rangle, \langle a, c \rangle, \langle c, c \rangle\}$ .

$$M_R = \left| egin{array}{ccc} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{array} \right|$$

R non è nè riflessiva, nè simmetrica. Sia  $R' = R \cup \{\langle b, b \rangle\}$ .

$$M_{R'} = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix}$$

R' è riflessiva, non è simmetrica. Sia  $R'' = \{\langle a,a \rangle, \langle b,b \rangle, \langle c,c \rangle\}$ .

$$M_{R''} = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix}$$

R'' è la relazione di uguaglianza  $\Im_S$  e  $M_{R''}$  è la matrice identità.



#### **OPERAZIONI SU MATRICI BOOLEANE**

Siano  $A = [a_{ij}]$  e  $B = [b_{ij}]$  due matrici booleane di dimensioni  $n \times m$ .  $A \sqcup B = C$  è il join di A e B, dove C è una matrice booleana i cui elementi sono

$$c_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{se } a_{ij} = 1 \text{ o } b_{ij} = 1 \\ 0 & \text{se } a_{ij} = 0 \text{ e } b_{ij} = 0 \end{cases}$$

 $A\sqcap B=C$  è il *meet* di A e B, dove C è una matrice booleana i cui elementi sono

$$c_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{se } a_{ij} = 1 \text{ e } b_{ij} = 1 \\ 0 & \text{se } a_{ij} = 0 \text{ o } b_{ij} = 0 \end{cases}$$

□ e □ sono operazioni commutative, associative e distributive.



#### PRODOTTO BOOLEANO

Siano  $A=[a_{ij}]$  e  $B=[b_{ij}]$  due matrici booleane rispettivamente di dimensioni  $n\times m$  e  $m\times p$ . Definiamo  $A\odot B=C$  il prodotto booleano di A e B, dove C è una matrice booleana di dimensioni  $n\times p$  i cui elementi sono

$$c_{ij} = \left\{ \begin{array}{ll} 1 & \text{se } a_{ik} = 1 \text{ e } b_{kj} = 1 \text{ per qualche } k, 1 \leq k \leq m \\ 0 & \text{altrimenti} \end{array} \right.$$

1. ⊙ è associativa, ma non commutativa.

# ADECI STUDIO BIOLOGICA AD DO DO BIOLOGICA STUDIO BIOLOGIC

#### FONDAMENTI DELL'INFORMATICA

#### **COMPOSIZIONE DI RELAZIONI**

Data una relazione  $R_1$  su  $S \times T$  e una relazione  $R_2$  su  $T \times Q$  si può definire una nuova relazione  $R_2 \circ R_1$  su  $S \times Q$  come segue

$$\langle a,c\rangle\in R_2\circ R_1$$
 sse esiste un  $b\in T$  tale che  $\langle a,b\rangle\in R_1$  e  $\langle b,c\rangle\in R_2$ .

La relazione  $R_2 \circ R_1$  è detta *composizione* di  $R_1$  e  $R_2$ .

Si può facilmente verificare che se  $M_{R_1}$  è la matrice booleana associata alla relazione  $R_1$ , e  $M_{R_2}$  è la matrice booleana associata alla relazione  $R_2$ , allora

$$M_{R_2 \circ R_1} = M_{R_1} \odot M_{R_2}$$

dove ⊙ è il prodotto booleano

In generale  $R_2 \circ R_1 \neq R_1 \circ R_2$ .



#### **Esempio**

Siano 
$$S=\{a,b\}$$
,  $R_1=\{\langle a,a\rangle,\langle a,b\rangle,\langle b,b\rangle\}$  e  $R_2=\{\langle a,b\rangle,\langle b,a\rangle,\langle b,b\rangle\}$ , avremo:

$$R_1 \circ R_2 = \{\langle a, b \rangle, \langle b, a \rangle, \langle b, b \rangle\}$$

mentre

$$R_2 \circ R_1 = \{\langle a, a \rangle, \langle a, b \rangle, \langle b, a \rangle, \langle b, b \rangle\}.$$

## UNIVERSITA OUNTER SITA

#### FONDAMENTI DELL'INFORMATICA

#### RELAZIONI

Siano A =  $\{1,3,7,9\}$  e B =  $\{1,2,3,4,5,6,7,9\}$ .

- Rappresentare estensionalmente la relazione  $R = \{ \langle x, y \rangle \in A \times B \mid y = succ(x) \}$ 
  - o {<1,2>,<3,4>}
- Disegnare il grafo bipartito che rappresenta la relazione R e dire se la relazione R è una funzione.
  - R è una funzione (anche se parziale)
- Definire una estensione R' di R tale che R' =  $\{ \langle x, y \rangle \in A \times B \mid y = succ(x) \text{ or } y = succ(succ(x)) \}$ 
  - o {<1,2>,<3,4>,<1,3>,<3,5>,<7,9>}



### STRUTTURE RELAZIONALI, GRAFI E ORDINAMENTI

(parte 1)

**END**