## ใบงานการทดลองที่ 1 เรื่อง การโปรแกรมเชิงวัตถุดวยโปรแกรม Eclipse

- 1. จุดประสงคทั่วไป
  - 1.1. รูแ ละเขาใจการติดตอระหวางงาน
  - 1.2. รูและเขาใจการโปรแกรมเชิงวัตถุ
- 2. เครื่องมือและอุปกรณ

เครื่องคอมพิวเตอร 1 เครื่อง ที่ติดตั้งโปรแกรม Eclipse

- 3. ทฤษฎีการทดลอง
  - 3.1.ลักษณะเดนของภาษา Java คืออะไร ?
  - 1.ภาษาจาวาเป็นภาษาที่ง่ายต่อการศึกษาและพัฒนาโปรแกรม
  - 2.ภาษาจาวาเป็นภาษาคอมพิวเตอร์เชิงออปเจ็คที่สมบูรณ์ โดยมีคุณลักษณะเด่นคือ การสืบทอด การห่อหุ้ม
  - 3.2.โปรแกรม Eclipse ใชสำหรับทำอะไร ?
  - -พัฒนาโปรแกรมต่างๆละใช้เขียนภาษาต่างๆเช่นJava
  - 3.3.IDE คืออะไร ?

integrated development environment(IDE) เป็นแอพพลิเคชั่นซอฟต์แวร์ที่ให้สิ่งอำนวยความสะดวกครบวงจรแก่ โปรแกรมเมอร์คอมพิวเตอร์เพื่อการพัฒนาซอฟต์แวร์

3.4.การโปรแกรมเชิงโครงสรางคืออะไร?

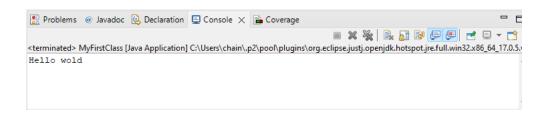
เป็นการเขียนโปรแกรมโดยยึดหลักการ เขียน โปรแกรมแบบแยกเป็นหน่วยย่อย (Module) ตามหน้าที่ แล้วรวบรวม หน่วยย่อยเหล่านั้นเข้า ด้วยกันเป็นโครงสร้างสอดคล้องสัมพันธ์กัน 3.5. จงเติมคำลงในชองวางตอไปนี้เพื่อใหโปรแกรม Hello World ในภาษา Java สามารถทำงานได

```
Package lab1 {
package lab1;

public class MyFirstClass {
    public static void main(String[] args) {
        lab1();
    }
    public static void lab1() {
            System.out.println("Hello wold");
    }
}
```

- 4. ลำดับขั้นการปฏิบัติการ
  - 4.1.เขาไปที่เว็บไซต https://www.blockdit.com/tradertum
  - 4.2.เลือกที่ซีรี่ "สอนเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ (Object-Oriented Programming)"
  - 4.3.ติดตั้งโปรแกรม Eclipse ตามขั้นตอนในบทความ "OOP ep.0 ภาพรวมของการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ"
  - 4.4.สรางโปรเจคใหม และคลาสชื่อวา lab1.java
  - 4.5.สรา งโปรแกรม Hello World ตามขั้นตอนในบทความ "OOP ep.1 โปรแกรม Hello World (ในภาษา Java)"

```
1 package lab1;
    public class MyFirstClass {
 3
       public static void main(String[] args) {
 5⊖
 6
 7
           lab1();
 8
 9
10⊖
       public static void labl() {
           System.out.println("Hello wold");
11
12
13
14
15
16
```



5. สรุปผลการปฏิบัติการ การทดลองนี้มีหลาหหลายโครงสร้างในการใช้งาน

- 6. คำถามทายการทดลอง
- 6.1. การคอมไพลและรันโปรแกรมใน Eclipse มีขั้นตอนอยางไร ?
  - -กดปุ่มรันโปรเจค

