



Thadée OLIVIER-DARTIGUES

Portfolio : <https://thadeeolivierdartigues.github.io/portfolio/accueil.html>

tolivierdartigues@gmail.com

07 69 80 95 44

Paris 13ème

Stagiaire multimédia

Étudiant en 2ème année de BUT Métiers du Multimédia et d'Internet à l'IUT de Bobigny, je suis à la recherche d'un stage dans le milieu du jeu-vidéo, du design graphique ou de la production sonore. Je suis passionné par la musique, la culture d'Internet, les jeux vidéos et les arts visuels.

Formation

DUT Métiers du Multimédia et d'Internet parcours Création Numérique

2024 - 2026

IUT de Bobigny

- Gestion de projet, Stratégie de communication, Audiovisuel, Création et Design Interactif, Gestion de Contenus Multimédia, Écriture Multimédia, Culture Artistique, Développement Front
- Formation professionnalisante pluridisciplinaire : Maîtrise profonde et concrète des outils et des environnements web : logiciels et outils variés (design, développement, communication, audiovisuel)
- Initiation au monde du travail : Communication interne, ateliers relationnels, gestion de conflits, travail en groupe et individuel auto-géré

Baccalauréat Général Mention Bien

2021 - 2024

Lycée Claude Monet

- Anglais Monde Contemporain, Histoire Géographie Géopolitique Science Politiques, Anglais Euro

Compétences métier

- Gestion de projet numérique de A à Z : benchmark, positionnement, conception de la marque, identité graphique, ligne éditoriale, design UX/UI, production graphique/audiovisuelle, développement, hébergement
- Musique assistée par ordinateur
- Travail en équipe, aisance relationnelle
- Anglais C1

Compétences techniques

- Design : suite Adobe, Affinity, Figma, Canva
- Développement : HTML, CSS, JS, CMS
- Son : FL Studio, piano, batterie
- Audiovisuel : matériel de tournage, DaVinci Resolve
- Bureautique : suite Office, Microsoft et Google
- Réseaux sociaux : suite META, Discord, YouTube

Projets menés

- Élaboration de stratégies de communication pour produits web : création de supports de communication (affiches, posts RS, communiqués de presse), conception des chartes graphiques, réalisation de courts-métrages publicitaires
- Conception de sites vitrine responsive

Centres d'intérêt

- Jeux-vidéos : action-aventure, open world, plateformer (Zelda, Dead Cells, Splatoon, Minecraft)
- Composition et production musicale (hip hop, électro)
- Films d'animation