สารบัญ

		หน้า
บท	าคัดย่อภาษาไทย	บ
บท	าคัดย่อภาษาอังกฤษ	ค
กิต	ติกรรมประกาศ	1
สารบัญ		ข
ราย	ยการตาราง	R
ราช	ยการรูปประกอบ	ល្ង
บท	าที่	
1.	บทนำ	1
	1.1. ความสำคัญและที่มาของงาน	1
	1.2. วัตถุประสงค์ของการศึกษา	4
	1.3. ประโยชน์ที่คาคว่าจะได้รับ	4
	1.4. ขอบเขตของงาน	4
	1.5. กระบวนการศึกษา	5
2.	ทฤษฎีและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	7
	2.1. ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง	7
	2.1.1.การปริวรรตอักษรหรือการเขียนคำทับศัพท์ (Transliteration)	7
	2.1.2. ภาษาสันสกฤต	8
	2.1.3. การปริวรรตอักษรภาษาสันสกฤตสากล (IAST)	11
	2.2. ทฤษฎีการปริวรรตอักษรด้วยเครื่อง	32
	2.2.1.การปริวรรตอักษรด้วยเครื่อง	32
	2.2.2. ประเภทของโมเคลปริวรรตอักษรค้วยเครื่อง	33
	2.3. งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	34
3.	ขั้นตอนการดำเนินโครงการ	36
	3.1. การศึกษาหลักการทฤษฎีและงานวิจัยรวมถึงเทคโนโลยีที่เกี่ยวข้อง	36
	3.1.1.การศึกษาด้านทฤษฎีและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	36

		หน้า
	3.1.2. การศึกษาด้านเทค โน โลยีที่เกี่ยวข้อง	37
	3.2. การจัดเตรียมแหล่งข้อมูลไว้สำหรับการศึกษาและการทดสอบระบบ	38
	3.2.1. แหล่งข้อมูลตัวอย่างสำเนาเอกสารตั้นฉบับภาษาสันสกฤต	38
	3.2.2. ตัวอย่างการปริวรรตอักษรภาษาสันสกฤตเป็นไทย	39
	3.3. การวิเคราะห์ข้อมูล กำหนดภาพรวมของงาน เลือกรูปแบบการพัฒนา	41
	3.3.1. สรุปวิธีการปริวรรตอักษรที่จะนำมาพัฒนา	41
	3.3.2. สรุปแนวทางและ โมเคลที่จะนำมาพัฒนา	43
	3.3.3. สรุปเทคโนโลยีที่ช่วยพัฒนาส่วนเสริมการปริวรรตและการทคสอบ	43
	3.3.4. สรุปภาพรวมของงาน	44
	3.4. การออกแบบและกำหนด กฎ (Rule-based) ขั้นตอนวิธี (Algorithm)	46
	3.4.1. สัญลักษณ์ประกอบขั้นตอนวิธีของกฎการปริวรรต	46
	3.4.2. กำหนดกฎการปริวรรตอักษรไทยแบบคงรูป	48
	3.4.3. กำหนดกฎการปริวรรตอักษรไทยแบบปรับรูป	49
	3.4.4. ขั้นตอนวิธีของกฎการปริวรรตอักษรไทยที่ใช้ร่วมกัน(กฎกลาง)	50
	3.4.5. ขั้นตอนวิธีของกฎการปริวรรตอักษรไทยแบบคงรูป	54
	3.4.6. ขั้นตอนวิธีของกฎการปริวรรตอักษรไทยแบบปรับรูป	57
	3.4.7. ขั้นตอนวิธี (Algorithm) ในการปริวรรตอักษร	61
	3.5. การพัฒนาตัวต้นแบบการปริวรรตอักษร (Prototype)	62
	3.6. การพัฒนาส่วนตัวปริวรรตอักษร(Transliteration Machine)	64
	3.7. การพัฒนาส่วนต่อผู้ใช้งาน(User Interface)	65
	3.8. การทดสอบและประเมินผลการใช้งานจากผู้เชี่ยวชาญภาษาสันสกฤต	67
4.	ผลการดำเนินงาน	71
	4.1. ผลการคำเนินงาน	71
	4.2. ผลการทดสอบการตัวปริวรรตอักษร	74
	4.2.1.ผลการทคสอบแบบแยกส่วน (Unit Testing)	74
	4.2.2.ผลการทคสอบ โดยการเปรียบเทียบกับตัวอย่างการปริวรรต	75
	4.2.3.ผลการทคสอบประสิทธิภาพของระบบ	77
	4.3. ผลการประเมินผลการใช้งานจากผู้เชี่ยวชาญภาษาสันสกฤต	77
	4.3.1. ผลการประเมิน ด้านการทำงานได้ตามฟังก์ชันงานของระบบ (Function)	78

		หน้า
	4.3.2.แบบประเมินผล ด้านความง่ายต่อการใช้งานระบบ (Usability)	80
5. ส	รุปผลและข้อเสนอแนะ	81
5.	1. สรุปผลการทดลอง	82
5.	2. ข้อเสนอแนะ	82
เอกสา	รอ้างอิง	83
ภาคผ	นวก	87
ก.	หนังสือขอความอนุเคราะห์ในการประเมินผลการใช้งาน แบบประเมินผลการใช้งานจากผู้เชี่ยวชาญด้านภาษาสันสกฤต	87
ข.	ประวัติผู้ประเมินผลและผู้เชี่ยวชาญภาษาสันสกฤต	93
ค.	ตัวอย่างผลการปริวรรตจากโปรแกรม	96
١.	ผลการทคสอบ Unit Testing โดยใช้ PHPUnit	100
ประวัต	ก็ผู้วิจัย	104

รายการตาราง

ตาราง		หน้า
2.1	การเปรียบเทียบรูปสระ	15
2.2	การเปรียบเทียบรูปพยัญชนะวรรค	16
2.3	การเปรียบเทียบรูปพยัญชนะอวรรค	16
2.4	การเปรียบเทียบรูปเครื่องหมายและสัญลักษณ์พิเศษ	17
2.5	การเปรียบเทียบรูปตัวเลข	18
2.6	ตัวอย่างการถอครูปสระa	19
2.7	ตัวอย่างการถอครูปสระ e a i o au ที่ประสมอยู่พยัญชนะต้นอักษรโรมัน	20
2.8	ตัวอย่างการถอดรูปสระอักษรโรมันขึ้นต้นคำ	20
2.9	ตัวอย่างการถอดรูปพยัญชนะอักษรโรมันที่ไม่มีสระอักษรโรมันกำกับ	20
2.10	ตัวอย่างการถอดรูปพยัญชนะอักษรโรมันที่ประสมด้วยสระ $\dot{\mathbf{r}} \dot{\mathbf{r}} \dot{\mathbf{l}} ar{\mathbf{l}}$	21
2.11	ตัวอย่างการถอดรูปเครื่องหมายอนุสวาระ	21
2.12	ตัวอย่างการถอดรูปรูปเครื่องหมายจันทรพินทุหรืออนุนาสิกะ	21
2.13	ตัวอย่างการถอดรูปเครื่องหมายวิสรรคะ	22
2.14	ตัวอย่างการถอดรูปชุดพยัญชนะอักษรโรมันที่เป็นพยัญชนะสังโยค	23
2.15	ตัวอย่างการถอดรูปพยัญชนะสังโยคที่ซ้อนเฉพาะ y r l v Ș	23
2.16	ตัวอย่างการถอดรูปพยัญชนะสังโยคที่ซ้อนเฉพาะ r	24
2.17	ตัวอย่างการถอครูปพยัญชนะหรือสระที่ไม่คำนึงถึงพยัญชนะสังโยค	24
2.18	สรุปตัวอย่างการตัวอย่างการถอดรูปพยัญชนะสังโยคแบบต่างๆ	24
2.19	ตัวอย่างการถอดรูปสระ a	25
2.20	ตัวอย่างการถอดรูปสระ a ขึ้นต้นคำ	26
2.21	ตัวอย่างการถอครูปพยัญชนะที่ประสมสระ a ตามค้วยพยัญชนะ	26
2.22	ตัวอย่างการถอดรูปพยัญชนะที่ประสมสระ a ตามค้วย r	26
2.23	ตัวอย่างการถอดรูปพยัญชนะที่ประสมสระ a ตามค้วย v	27
2.24	ตัวอย่างการถอดรูปพยัญชนะที่ประสมสระ a ตามค้วย h	27
2.25	ตัวอย่างการถอครูปอนุสวาระที่ไม่มีพยัญชนะโรมันอื่นตามติคมา	28
2.26	ตัวอย่างการถอดรูปอนุสวาระแบบสนธิมีพยัญชนะวรรคตาม	28
2.27	ตัวอย่างการถอดรูปอนุสวาระแบบสนธิมีพยัญชนะตามแบบอูษมะ	29
2.28	ตัวอย่างการถอดรูปอนุสวาระแบบไม่สนธิมีพยัญชนะตามแบบอูษมะ	29

รายการตาราง(ต่อ)

ตาราง		หน้า
2.29	ตัวอย่างการถอครูปอนุสวาระและมีพยัญชนะตามแบบอันตัสถะ	30
2.30	ตัวอย่างการถอครูปเครื่องหมายวิสรรคะ	30
2.31	ตัวอย่างการถอครูปพยัญชนะสังโยคแบบคำที่ใช้ในภาษาไทย	31
2.32	ตัวอย่างการถอครูปพยัญชนะสังโยคแบบคำควบกล้ำไทย	31
3.1	สัญลักษณ์ประกอบขั้นตอนวิธีของกฎการปริวรรต	46
3.2	กำหนดกฎการปริวรรตอักษรไทยแบบคงรูป	48
3.3	กำหนดกฎการปริวรรตอักษรไทยแบบปรับรูป	49
3.4	การพิสูจน์ขั้นตอนวิธี (Algorithm) ในการปริวรรตอักษร 3 วิธี	63
4.1	ผลการทคสอบแบบแยกส่วน (Unit Testing)	75
4.3	ผลการทคสอบโดยการเปรียบเทียบกับตัวอย่างการปริวรรตแบบปรับรูป	76
4.4	ผลการทคสอบประสิทธิภาพของระบบ	77
4.5	ผลการประเมินการปริวรรตจากอักษรโรมันเป็นอักษรไทยแบบคงรูป	78
4.6	ผลการประเมินการปริวรรตจากอักษรโรมันเป็นอักษรไทยแบบปรับรูป	78
4.7	ผลการประเมินตารางการเปรียบเทียบผลการปริวรรต	79
4.8	ผลการประเมินตารางการเปรียบเทียบอักษร	79
4.9	ผลการประเมินด้านความง่ายต่อการใช้งานระบบ (Usability)	80

รายการรูปประกอบ

รูป		หน้า
2.1	ตัวอย่างการเขียนภาษาสันสกฤตด้วยอักษรชนิดต่างๆ	9
2.2	ตัวอย่างการเขียนภาษาสันสกฤตด้วยอักษร โรมันแบบต่างๆ	10
2.3	ตัวอย่างจารึกภาษาสันสกฤตในประเทศไทย	10
2.4	การปริวรรตอักษรภาษาสันสกฤตเป็นอักษรโรมันตามข้อเสนอของบุคคลต่างๆ	11
2.5	บางส่วนในรายงานมติที่ประชุม เรื่องการปริวรรตอักษรภาษาสันสกฤตและบาลี	13
2.6	การปริวรรตอักษรภาษาสันสกฤตแบบโรมัน IAST เป็นไทยรูปแบบต่างๆ	14
2.7	ตัวอย่างลักษณะพยัญชนะสังโยค อักษรเทวนาครีเทียบกับอักษรโรมัน	18
3.1	สรุปภาพรวมของงาน	45
3.2	ผลลัพธ์หลังจากการพัฒนาตัวต้นแบบการปริวรรตอักษร (Prototype)	63
3.3	โครงสร้างใน Class Diagram	65
4.1	หน้าแรกของตัวระบบ	71
4.2	หน้าปริวรรตอักษรส่วนฟอร์มรับข้อมูล	72
4.3	หน้าปริวรรตอักษรส่วนตารางเปรียบเทียบผลการปริวรรต	72
4.4	หน้าปริวรรตอักษรส่วนตารางเปรียบเทียบตัวอักษร	73
4.5	หน้าหลักตัวอย่างการปริวรรตอักษร	73
4.6	หน้าตัวอย่างการปริวรรต	74