## SESI/SENAI Maracanã Curso Técnico de Informática Matéria: Algoritmos e Estruturas de Dados Professor: Fabrício Curvello Gomes Aluno: \_\_\_\_\_\_\_ Turma: \_\_\_\_\_\_

## Exercícios sobre Programação com Laços

Responda as questões abaixo, elaborando seus respectivos Diagramas de Blocos no aplicativo *Dia Portable*, e seus respectivos pseudocódigos no aplicativo *VisuAlq*.

Faça cada um dos programas das questões abaixo interagir com o usuário, perguntando claramente cada item desejado, e explicando claramente cada item de resultado apresentado.

Nesta lista de exercícios, trabalhar somente com

## LAÇOS COM VARIÁVEL DE CONTROLE.

- 1) Desenvolver um programa que apresente todos os valores numéricos inteiros ímpares situados na faixa de 1000 a 1500.
- 2) Desenvolver um programa que apresente o total da soma de N números inteiros do número 1 até N.
- Desenvolver um programa que apresente o fatorial de um número qualquer.

Data: \_\_\_/ \_\_\_/ \_\_\_\_

- 4) Desenvolver um programa que apresente os resultados de uma tabuada de um número qualquer.
- 5) Desenvolver um programa que apresente todos os números divisíveis por 5 que sejam menores que 50.
- 6) Desenvolver um programa que apresente as potências de 2, variando de 0 a 10.
- 7) Desenvolver um programa que apresente o valor de uma potência de uma base qualquer elevada a um expoente qualquer, ou seja, de B<sup>E</sup>.
- 8) Desenvolver um programa que apresente no final a soma dos valores pares existentes na faixa de 3 até 21.
- 9) Desenvolver um programa que pergunte 20 vezes o nome inteiro de uma pessoa, sexo e idade, e exiba o nome inteiro das pessoas que são do sexo masculino e possuem 21 anos ou mais.
- 10) Desenvolver um programa que pergunte um número inteiro e exiba os números que são, ao mesmo tempo, múltiplos de 3 e 5, na sequência de 1 até o número informado pelo usuário.

11) Desenvolver um programa que triangule uma matriz de ordem 10. Deverá aparecer como resposta algo assim na tela:

```
Triangulação de matriz de ordem 10
1 - 1
       1 - 2
              1-3
                    1 - 4
                           1-5
                                  1 - 6
                                         1 - 7
                                               1-8
                                                      1-9
                                                             1-10
2-1
       2-2
             2-3
                    2-4
                           2-5
                                  2-6
                                         2-7
                                               2-8
                                                      2-9
                                                             2 - 10
3-1
       3-2
                                  3-6
                                               3-8
                                                             3-10
             3-3
                    3 - 4
                           3-5
                                         3 - 7
                                                      3-9
       4-2
                           4 - 5
4 - 1
             4-3
                    4 - 4
                                  4-6
                                         4 - 7
                                               4-8
                                                      4-9
                                                             4 - 10
             5-3
       5-2
                    5-4
                           5-5
                                  5-6
                                               5-8
                                                      5-9
5-1
                                         5-7
                                                             5-10
       6-2
                           6-5
6-1
             6-3
                    6 - 4
                                  6-6
                                         6-7
                                               6-8
                                                      6-9
                                                             6-10
7 - 1
       7-2
             7-3
                    7 - 4
                           7-5
                                  7-6
                                         7 - 7
                                               7-8
                                                      7-9
                                                             7 - 10
8 - 1
       8-2
             8-3
                    8 - 4
                           8-5
                                         8 - 7
                                               8-8
                                                      8-9
                                                             8 - 10
                                  8-6
9-1
       9-2
              9-3
                    9 - 4
                           9-5
                                  9-6
                                         9-7
                                               9-8
                                                      9-9
                                                             9-10
10-1 10-2 10-3 10-4 10-5 10-6 10-7 10-8 10-9
                                                             10-10
```

12) Agora faça uma alteração para que sejam apresentados somente os itens acima da diagonal principal da matriz anterior. No lugar que não é para exibir a triangulação, deverá aparecer x-x. Deverá aparecer como resposta algo assim na tela:

```
Triangulação de matriz de ordem 10, acima da diagonal principal.
                             1 - 7
                                  1-8
                                       1-9
x-x 1-2
         1-3
               1 - 4
                    1-5
                        1-6
                                            1 - 10
               2 - 4
                    2-5
                        2-6
                             2-7
                                  2-8
                                       2-9
x-x x-x 2-3
                                            2 - 10
x-x x-x x-x 3-4
                   3-5
                        3-6
                             3 - 7
                                  3-8
                                       3-9
                                            3 - 10
x-x x-x x-x 4-5
                        4-6
                             4 - 7
                                  4 - 8
                                       4-9
                                            4 - 10
                        5-6
                             5-7
                                  5-8
                                       5-9
                                            5 - 10
x-x x-x x-x x-x x-x
x-x x-x x-x
              X-X
                   X-X
                        X-X
                             6-7
                                  6-8
                                       6-9
                                            6-10
                                  7-8
                                       7-9
                                            7 - 10
X-X X-X X-X X-X X-X
                        x-x
                             x-x
                                       8-9
                                            8-10
X-X X-X X-X X-X X-X
                        x-x
                             x-x
                                  x-x
X-X X-X X-X X-X X-X X-X
                             x-x
                                       x-x
                                            9 - 10
X-X X-X
         x-x
              X-X
                   X-X
                        x-x
                             X-X
                                  x-x
                                       x-x
                                            x-x
```

- 13) Sabendo-se que uma Polegada equivale a 2,54 centímetros, desenvolver um programa que exiba uma tabela de conversões de polegadas para centímetros, de 1 polegada até um valor inteiro de polegada inserido pelo usuário.
- 14) Desenvolver um programa que pergunte nome, nota1 e nota2 de cada um dos 15 alunos de uma turma. E exiba a listagem contendo nome, nota1, nota2, média e apresente "APROVADO" se a média for maior ou igual a 5, e "REPROVADO" se a média for menor que 5. Ao final, exibir também a média da turma.
- 15) Desenvolver um programa que pergunte o nome e o salário bruto de 10 pessoas, e exiba nome, valor da alíquota do imposto de renda, e o salário já com o desconto realizado, sabendo-se que:

Salário Bruto	Alíquota
Salário menor que R\$ 600,00	Isento
Salário entre R\$ 600,00 e R\$ 1499,99	10 % do salário bruto
Salário a partir de R\$ 1500,00	15 % do salário bruto