Trường Đại Học Khoa Học Tự Nhiên – ĐHQG TPHCM

**BẢNG TỰ ĐÁNH GIÁ**

Sinh viên: Nguyễn Thái Anh – 1312007

Lớp: Lập trình Windowns TH2013/2

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **STT** | **Yêu cầu chức năng** | **Điểm tự đánh giá** |
| 1 | Hiển thị giao diện tương tự như mô tả đồ án | 0.5 |
| 2 | Cố định cột bên phải và thay đổi kích thước bàn cờ tùy theo kích thước của cửa sổ | 0 |
| 3 | Khi gõ message và bấm Send sẽ bổ sung dòng tương ứng vào khung chat (bao gồm tên, thời gian chat, nội dung chat) | 0.5 |
| 4 | Đảm bảo đúng luật chơi (không được đánh vào ô đã có người đánh rồi, trên 5 ô liên tiếp nhau sẽ thắng, …) | 1 |
| 5 | Hai người luân phiên chơi với nhau | 1 |
| 6 | Người chơi với máy | 1 |
| 7 | Chức năng máy tính toán nước chơi phải được thực hiên trên một thread riêng để tránh làm treo ứng dụng | 1 |
| 8 | Kết nối, đặt tên và đăng ký tên | 1 |
| 9 | Chat với nhau | 1 |
| 10 | Người chơi online | 0 |
| 11 | Máy tự chơi online | 0 |
| 12 | Cấu hình IP của server được lưu ở app.config và có thể thay đổi mà không cần biên dịch lại ứng dụng | 0.5 |
| 13 | Áp dụng mô hình MVVM và Prism | 0 |
| 14 | Quá trình làm việc được cập nhật liên tục bằng Git (Bitbucket/Github) | 1 |
| 15 | Chạy được trên Windows Phone | 0 |

Tổng điểm: 8.5