# Học phần TTTN2 - CNPM Yêu cầu của Báo cáo tổng hợp và demo

# I. Yêu cầu chung của báo cáo

### 1. Đối với trường hợp thi ofline

- Không đóng bìa cứng, không đóng bìa bóng kính, chỉ cần ghim vào góc của báo cáo.
- In 2 măt
- Trang đầu gọi là trang bìa nhưng vẫn in như giấy thường, cần có các thông tin: môn học, tên dự án, mã đề tài, tên nội dung modul, họ tên và mã sinh viên.
- Tất cả biểu đồ phải in đủ rõ để đọc được.

# 2. Đối với trường hợp thi online

- Nộp 1 file .pdf duy nhất trên classroom
- Tên file: Họ và tên mã đề tài tên đề tài tên modul.pdf. Ví dụ: Nguyen Van A 10.5 Giai co vua xem BXH.pdf
- Nội dung thông tin trang bìa đầy đủ như báo cáo các buổi học

### II. Yêu cầu về nội dung báo cáo

Trính bày các mục sau theo đúng modul của mình (bước nào cũng chỉ thực hiện cho modul của mình). Sai ở bước thứ n thì sẽ được n-1 điểm. Những lỗi sai ở các bước được tính như sau:

### 1. Biểu đồ UC và mô tả

- Thiếu/sai diễn giải
- Sai tên actor
- Thiếu/thừa actor
- Sai tên UC
- Thiếu/thừa UC con
- Sai quan hệ giữa các UC con
- Thiếu/sai mô tả các UC

# 2. Kịch bản chuẩn và ngoại lệ

- Thiếu/sai diễn giải
- Thiếu/thừa actor
- Sai thứ tư logic các bước
- Các bước không cụ thể thông tin

# 3. Trích lớp thực thể liên quan

- Thiếu/sai diễn giải
- Thiếu/thừa các lớp liên quan
- Sai quan hệ giữa các lớp
- Thiếu/thừa thuộc tính của các lớp

# 4. Biểu đồ trạng thái + Biểu đồ lớp pha phân tích

- Thiếu/sai diễn giải
- Thiếu/thừa các lớp liên quan
- Sai quan hệ giữa các lớp

- Thiếu/thừa thuộc tính của các lớp

# 5. Biểu đồ tuần tự pha phân tích

- Thiếu/sai diễn giải (kịch bản v.2)
- Thiếu/thừa actor
- Thiếu/thừa các lớp liên quan
- Sai thứ tư các hoat đông

### 6. Thiết kế lớp thực thể liên quan

- Thiếu/sai diễn giải
- Sai tên lớp, tên thuộc tính
- Thiếu/thừa các lớp liên quan
- Sai quan hệ giữa các lớp
- Thiếu/thừa thuộc tính của các lớp

### 7. Thiết kế CSDL liên quan

- Thiếu/sai diễn giải
- Thiếu/thừa các bảng liên quan
- Sai quan hệ giữa các bảng
- Thiếu/thừa thuộc tính của các bảng

# 8. Thiết kế giao diện và thiết kế BD đồ lớp

- Thiếu/sai diễn giải
- Sai tên lớp, tên hàm, tên thuộc tính
- Thiếu/thừa các lớp liên quan
- Sai quan hệ giữa các lớp
- Sai tham số vào ra của các hàm
- Sai vi trí của các hàm
- Thiếu/thừa thuộc tính của các lớp

# 9. Thiết kế BD hoạt động và BD tuần tự

- Thiếu/sai diễn giải (kịch bản v.3)
- Thiếu/thừa actor
- Thiếu/thừa các lớp liên quan
- Sai thứ tự các hoạt động

# 10. Đảm bảo chất lượng

#### **10.1. Review:**

- mỗi pha đặc tả/phân tích/thiết kế thực hiện design review checklist và thực hiện review
- trường hợp có lỗi cần giải thích lý do

#### 10.2. Test chức năng:

- design test cases phủ đầy đủ các tình huống cho test giao diện
- design test cases phủ từng element trên màn hình
- design test cases phủ chức năng của từng màn hình
- design test cases phủ luồng
- thực hiện test, ghi rõ pass, false. Trường hợp False cần giải thích rõ lý do.

lưu ý: chỉ cần mô tả dữ liệu cho 1 test case chuẩn thôi. Tham khảo bảng 6.6, 6.7, 6.8, 6.9

#### 10.3. Unit test:

- đủ unit test cho class DAO, và trường hợp class model có phương thức tính toán quan trọng
- các test case đạt mức phủ nhánh
- mỗi test case: có check giá trị output, DB, có rollback.

# III. Yêu cầu về demo chương trình

- Làm về web nên có thể code trên Java+JSP, .NET
- Chuẩn bị dữ liệu: mỗi bảng liên quan cần có ít nhất 10 bản ghi có sẵn
- Mở sẵn cửa sổ code, cửa sổ dữ liệu
- Không cần demo phần đăng nhập, mặc định đã xong phần đăng nhập
- Bạn nào copy hay tham khảo code mà không hiểu, nếu thầy bắt sửa code mà không sửa được trong vòng 5-10p thì coi như copy tất cả các đầu điểm thi sẽ về 0.