Documento de Especificação de Requisitos

**Padaria[1.0]**

Discentes: Aline Rodrigues dos Santos

Henrique Knaul

Thaiane Bento de Almeida

Docente: Vilson Moro

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Versão | Data | Alterações | Fonte | Autor |
| 0.1 | 05/09/2024 | Elicitação de requisitos | Documento de desafio | Equipe Nexus Tech |
| 0.1 | 05/09/2024 | Definição de usuários do sistema | Documento de desafio | Equipe Nexus Tech |

**SUMÁRIO**

[1. INTRODUÇÃO 4](#_Toc178016919)

[2. VISÃO GERAL DO SISTEMA 5](#_Toc178016920)

[3. DICIONÁRIO DE DADOS 6](#_Toc178016921)

[4. ATORES DO SISTEMA 7](#_Toc178016922)

[5. MODELOS DO SISTEMA 8](#_Toc178016923)

[6. CASOS DE USO 2.0 9](#_Toc178016924)

[7. HISTÓRIAS DE USUÁRIO 10](#_Toc178016925)

[8. REQUISITOS FUNCIONAIS (RF) 11](#_Toc178016926)

[9. REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS (RNF) 12](#_Toc178016927)

[10. REGRAS DE NEGÓCIO (RN) 13](#_Toc178016928)

[11. ESTRUTURAS DE DADOS (ED) 14](#_Toc178016929)

[12. MENSAGENS DO SISTEMA (MSG) 15](#_Toc178016930)

[13. CONCLUSÃO 16](#_Toc178016931)

# INTRODUÇÃO

A equipe Nexus Tech tem como objetivo realizar a implementação de um sistema que atinja os objetivos descritos no documento desafio de informatização de um balcão de vendas de uma padaria, sendo eles:

* Registro de vendas;
* Forma de pagamento;
* Gerar cupom fiscal;
* Sistema de fidelização;
* Pontuação por cada venda, se informado o CPF, registrada para o cliente.

O propósito desse documento é a organização do projeto solicitado, a fim de acompanhar o desenvolvimento do sistema, além de guiar os integrantes. Dessa maneira, a produção será guiada com base nos critérios de avaliação, implementação com recursos de programação orientada à objetos, separação (modularização) de responsabilidades bem definidas, atendimento às solicitações do desafio, aplicação de conceitos UI/UX designer (Interface intuitiva e amigável), finalizando com organização de equipe através de reuniões de alinhamento e contato diário. Portanto, após finalização desse projeto pode-se constar a usabilidade do sistema solicitado com ênfase em sua interface e aplicabilidades.

# VISÃO GERAL DO SISTEMA

Uma padaria deseja automatizar seu balcão de vendas e fidelizar clientes. O contexto para a aplicação do sistema refere-se ao registro de vendas e, caso informado, a pontuação de clientes para fidelização. O problema é manter o controle de notas e compras de cada cliente, portanto o sistema tem o propósito de gerar cupons fiscais e manter o registro de vendas, assim como a computação de pontos para fidelização de clientes.

As funcionalidades gerais desse sistema abrange o registro de vendas, os meios de pagamentos, a geração de cupons fiscais, além de um sistema de pontuação por cliente para cada compra feita.

# DICIONÁRIO DE DADOS

Esta seção registra os principais dados levantados pelas técnicas de elici tação de requisitos seus respectivos significados.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Dado | Significado | Fonte |
|  |  |  |
|  |  |  |

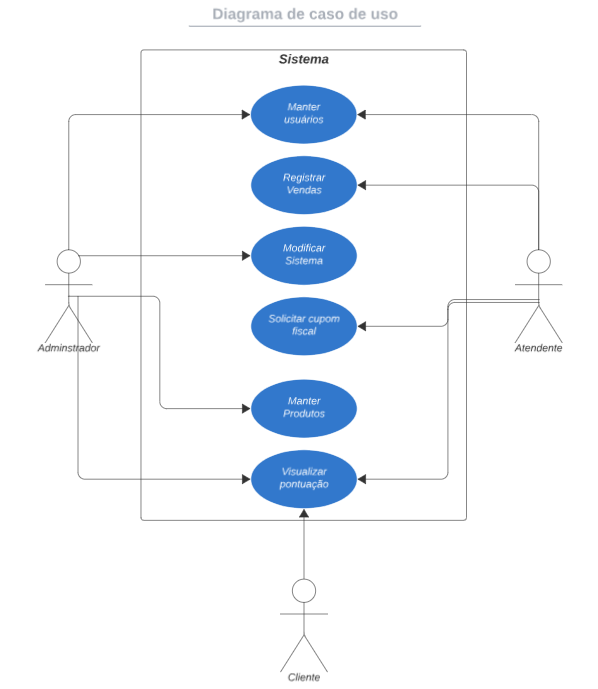
# ATORES DO SISTEMA

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ATOR | DESCRIÇÃO | FUNÇÕES |
| Administrador | Dono ou gerente | Mantem atendentes e clientes, registra as vendas, pode solicitar cupom fiscal, pode visualizar a pontuação de clientes, pode manter produtos  Visualiza dashboard de vendas\* |
| Atendente | Funcionário da padaria | Mantem clientes, registra as vendas, pode solicitar cupom fiscal, pode visualizar a pontuação de clientes. |
| Cliente | Realiza as compras | Através do CPF pode visualizar sua pontuação |

\* Ideias para próximas atualizações

# MODELOS DO SISTEMA

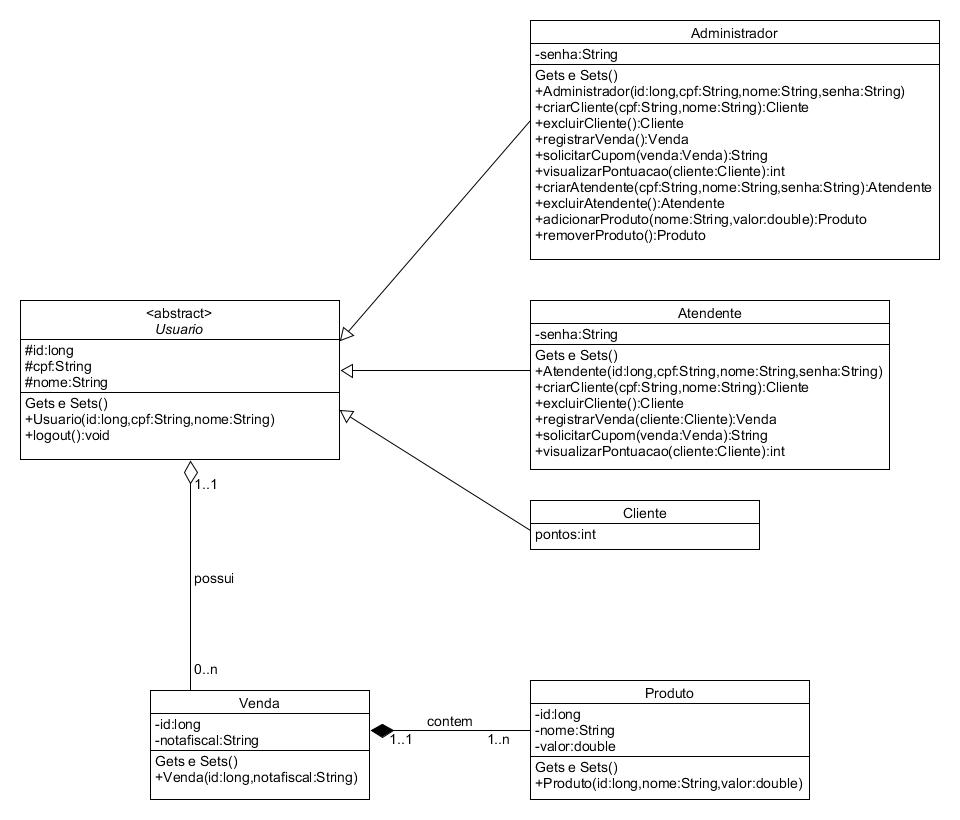
## 6.1. Diagrama de Casos de Uso



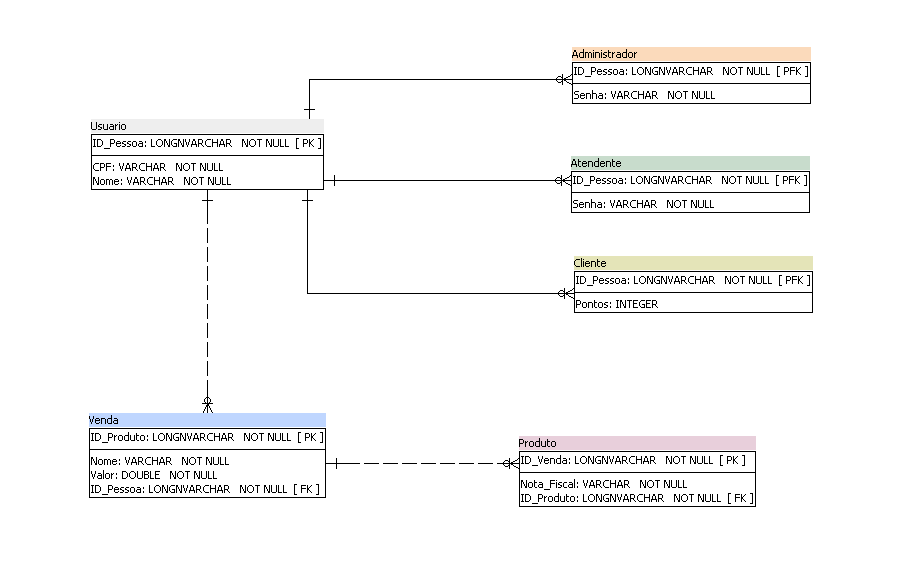
## 6.2. Diagrama de Atividade

[Diagrama de Estados]

Diagrama de Classes:



Modelagem de dados:



# CASOS DE USO 2.0

Essa seção lista os requisitos do sistema em nível de sistema, na forma de Casos de Uso 2.0. Cada discente especificará no mínimo 3 casos de uso, e por consequência, todos seus slices, que são as histórias de usuário, de cada caso de uso.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | Título | Módulo |
|  |  |  |
| Descrição |  | |
| Atores |  | |
| Pré-condições |  | |
| Fluxo Principal |  | |
| Fluxos Alternativos |  | |
| Fluxos de Exceção |  | |
| Pós-condições |  | |

# REQUISITOS FUNCIONAIS (RF)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| MÓDULO | ID | DESCRIÇÃO | RASTREABILIDADE |
|  | RF01 | O sistema deve manter usuário | RN01, RNF01, ED01 |
|  | RF02 | O sistema deve registrar vendas | RN02 |
|  | RF03 | O sistema deve permitir registrar forma de pagamento | RN03, RN04, RN05 |
|  | RF04 | O sistema deve gerar cupom fiscal | RN06 |
|  | RF05 | O sistema deve manter pontos de fidelidade | RN07 |
|  | RF06 | O sistema deve manter produtos | RN08 |

# REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS (RNF)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID | CATEGORIA | DESCRIÇÃO | RASTREABILIDADE |
| RNF01 | usabilidade | O login deve demorar cerca de 1s para ser concluído | RF01 |
| RNF02 | interface |  |  |
| RNF03 | interface |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# REGRAS DE NEGÓCIO (RN)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | DESCRIÇÃO | RASTREABILIDADE |
| RN01 | Um usuário pode ser administrador, atendente ou cliente | RF01 |
| RN02 | Vendas podem ser registradas com ou sem cliente | RF02 |
| RN03 | As formas de pagamento disponíveis são dinheiro, pix, cartão de crédito ou cartão de débito | RF03 |
| RN04 | Os cartões aceitos são de bandeira brasileira | RF03 |
| RN05 | Se a forma de pagamento for dinheiro, o usuário deve inserir o valor recebido para que o sistema possa calcular o troco | RF03 |
| RN06 | O cupom fiscal deve conter todos os itens comprados, forma de pagamento (troco, se houver), atendente e, se informado, cliente e sua pontuação de fidelidade. | RF04 |
| RN07 | O acúmulo de pontos deve respeitar a seguinte lógica, a cada 10,00 em compras ganhe 1 ponto. | RF05 |
| RN08 | O cálculo de estoque de cada produto deve ser atualizado a cada venda | RF06 |

# ESTRUTURAS DE DADOS (ED)

|  |  |
| --- | --- |
| ID | DESCRIÇÃO |
| ED01 | Nome  CPF  Telefone |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |

# MENSAGENS DO SISTEMA (MSG)

Esta seção apresenta as mensagens que o sistema apresenta, representando como o sistema deverá ser comunicar com o usuário.

# CONCLUSÃO