Class Diagram0 2019/04/11 powered by Astah

pkg

Arqueiro

- numerodeMortos : int
- numerodeFases : int const
- pontuacao : int
- id : char
- aparelho : int
- combos : float
- categoria : int
- pagamento : int
- + <<constructor>> Arqueiro(nome : char) : void
- + <<constructor>> Arqueiro(pontos : int) : void + <<constructor>> Arqueiro(arq : Arqueiro) : void
- + jogar(nomeJogos : char) : void
- + setJogada(pontos : int) : void
- + setJogada(nome : char) : void
- + jogar(jogos : int) : void
- + confirmarCompra(verifica : int) : void + adquirirArcos(valor : float, pag : int) : void
- + selecionarCategoria(cat : int) : void
- + registrarAparelho(modelo : int) : void
- + addMortos() : void + getnumerodeFases() : int
- + getnumerodeMortos(): int