pkg

Arqueiro

- numerodeMortos : int
- versao : float const
- sizeArmas : int const
- armas[sizeArmas] : char
- pontuacao : int
- id : char
- aparelho : int
- combos : float
- categoria : int
- pagamento : int

+ <<constructor>> Arqueiro(nome : char) : void
+ <<constructor>> Arqueiro(pontos : int) : void
+ <<constructor>> Arqueiro(arq : Arqueiro) : void
+ jogar(nomeJogos : char) : void
+ setJogada(pontos : int) : void
+ setJogada(nome : char) : void
+ jogar(jogos : int) : void
+ confirmarCompra(verifica : int) : void
+ adquirirArcos(valor : float, pag : int) : void
+ selecionarCategoria(cat : int) : void
+ registrarAparelho(modelo : int) : void
+ addMortos() : void
+ getversaodoJogo() : float
+ getnumerodeMortos() : int
+ mostrarArmas() : void

Intern

- cod : int
- codigoTema : int

+ <<constructor>> Intern(codi : int) : void
+ inform(codi : int) : void