Class Diagram0 2019/04/10 powered by Astah

pkg

## Arqueiro

- pontuacao : int - id : char - aparelho : int - combos : float - categoria : int - pagamento : int

- + <<constructor>> Arqueiro(nome : char) : void
- + <<constructor>> Arqueiro(pontos : int) : void
- + jogar(nomeJogos : char) : void + setJogada(pontos : int) : void
- + setJogada(nome : char) : void + jogar(jogos : int) : void
- + confirmarCompra(verifica : int) : void + adquirirArcos(valor : float, pag : int) : void + selecionarCategoria(cat : int) : void + registrarAparelho(modelo : int) : void