Class Diagram0 2019/04/10 powered by Astah

pkg

## Arqueiro

- numerodeMortos : int - numerodeFases : int const

- pontuacao : int

- id : char

- aparelho : int

- combos : float

- categoria : int - pagamento : int

+ <<constructor>> Arqueiro(nome : char) : void + <<constructor>> Arqueiro(pontos : int) : void

+ <<constructor>> Arqueiro(arq : Arqueiro) : void

+ jogar(nomeJogos : char) : void

+ setJogada(pontos : int) : void

+ setJogada(nome : char) : void + jogar(jogos : int) : void

+ confirmarCompra(verifica : int) : void

+ adquirirArcos(valor : float, pag : int) : void + selecionarCategoria(cat : int) : void

+ registrarAparelho(modelo : int) : void

+ addMortos() : void + getnumerodeMortos() : int