Class Diagram0 2019/04/03 powered by Astah 🚼

Arqueiro

- pontuacao : int
- id : char

+ <<constructor>> Arqueiro(nome : char) : void
+ <<constructor>> Arqueiro(pontos : int) : void
+ jogar(nomeJogos : char) : void
+ setJogada(pontos : int) : void
+ setJogada(nome : char) : void
+ setJogada(nome : char) : void
+ jogar(jogos : int) : void