pkg

Arqueiro

- numerodeMortos : int
- versao : float const
- sizeArmas : int const
- armas[sizeArmas] : char
- pontuacao : int
- id : char
- aparelho : int
- combos : float
- categoria : int
- pagamento : int

+ <<constructor>> Arqueiro(nome : char) : void
+ <<constructor>> Arqueiro(pontos : int) : void
+ <<constructor>> Arqueiro(arq : Arqueiro) : void
+ jogar(nomeJogos : char) : void
+ setJogada(pontos : int) : void
+ setJogada(nome : char) : void
+ jogar(jogos : int) : void
+ confirmarCompra(verifica : int) : void
+ adquirirArcos(valor : float, pag : int) : void
+ selecionarCategoria(cat : int) : void
+ registrarAparelho(modelo : int) : void
+ addMortos() : void
+ getversaodoJogo() : float
+ getnumerodeMortos() : int
+ mostrarArmas() : void

Flecha

- armasFlechas[sizeFlechas] : char
- sizeFlechas : int const
- tamFlecha : float

+ <<construct>> Flecha(tamf : float) : void
+ mostrarTipoFlechas() : void
+ setTamanhoFlecha(tamf : float) : void

Arco

- armasArcos[sizeArcos] : char
- sizeArcos : int const
- tamArco : float

+ <<construct>> Arco(tam : float) : void
+ mostrarTipoArcos() : void
+ setTamanhoArco(tam : float) : void