

# Shelf-tech

Um blog criado para contribuir para educação online sobre tecnologia e informática.

Integrantes: Abner Amorim, Eduardo, Elias Batista, Thainara Vieira



- **PROBLEMA**

Conseguir aprender conteúdos de tecnologia e informática de um jeito prático e de maneira confiável.

- # PÚBLICO ALVO

A nossa pesquisa nos demonstrou que as pessoas que mais estariam interessados no nosso blog, são:

## Jovens-adultos

Que estão no seu processo de entrar na indústria e procurando novas fontes de estudo.

## Adolescentes

Entrando na área e vão começar do básico.

## Profissionais

Com anos de experiência, mas como a área da tecnologia e informação está sempre em processo de mudança, eles estão motivados a se manter atualizados.

- **SOLUÇÃO**

Nossos membros são todos estudantes, buscando aprender e adquirir mais conhecimento nessa área, assim como os usuários do blog, e criar um blog voltado ao ensino de outras pessoas.

- **HISTÓRIAS DE USUÁRIOS**

Atualmente as pessoas encontram-se meio perdidas para encontrar informações confiáveis em meio a tantas opções de fontes, muita das vezes duvidosas para pesquisas e busca de informações.

- **REQUISITOS**

- Fazer uma página com listas de artigos, dividindo entre, videos, texto e outros tipos de mídia;
- Adicionar tags em todos os artigos, registrando sobre qual matéria ela é.

# • PROJETO DE INTERFACES

Ser prático e entendível para o público, evitando complicações e estresse durante a navegação no blog.



- **ARQUITETURA**

Para montagem do projeto, vamos utilizar HTML, CSS, JAVASCRIPT E BOOTSTRAP na aplicação dos códigos.

# ● METODOLOGIA

## **Divisão dos papéis**

A divisão de tarefas foram atribuídas conforme o estilo de trabalho e desempenho de cada integrante. Cada um ficou responsável por fazer uma task para contribuir para o crescimento do projeto.

## **Ferramentas de produtividade**

Usamos algumas apps para poder ajudar na divisão das tarefas e também para contribuir para a produtividade dos integrantes.

- Trello
- Figma
- Miro



# • EQUIPE

## Abner

- Separar as demandas do trello;
- Criação do protótipo;
- Criação do g-form;

## Eduardo

- Contextualização do projeto;
- ATAS;
- Relatórios de projeto;

## Elias

- Desing Thinking;
- Metodologia;
- Mapeamento de persona;

## Thainara

- Personas;
- Tabela de registro.
- Edição das ATAS.

- Status atual e próximos passos

Atual: Conclusão das ideias do projeto.

Próximos passos: escrever os códigos do blog.