

# Projeto Interdisciplinar

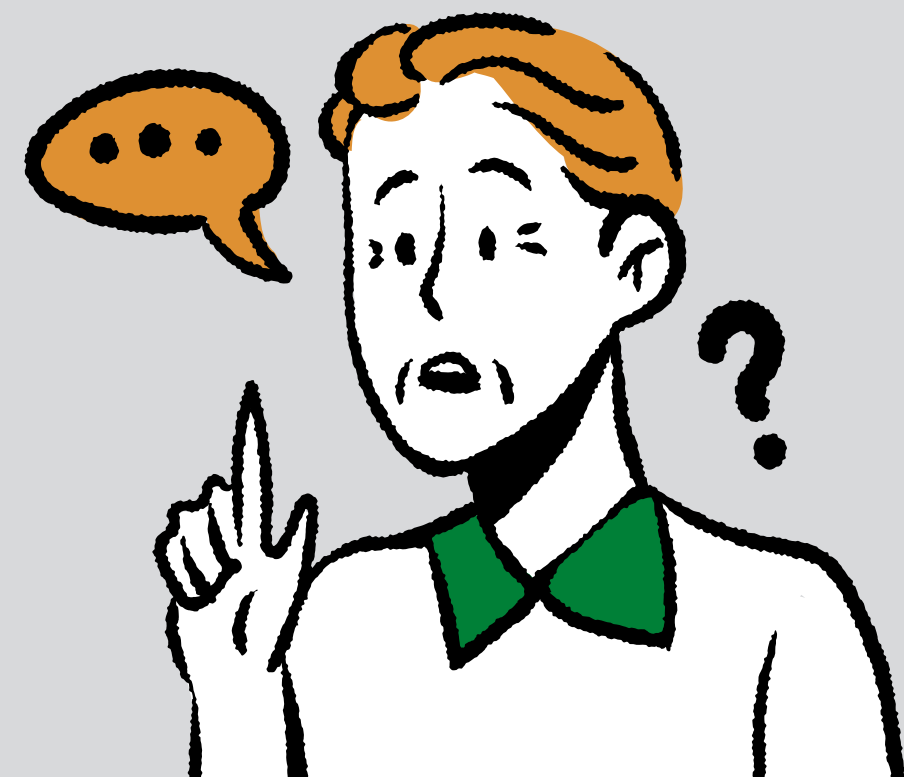
SHELF-TECH

Integrantes: Abner Amorim, Eduardo  
Felipe, Thainara Vieira



- **CONTEXTO DO PROBLEMA**

Conseguir aprender conteúdos de tecnologia e informática de um jeito prático e de maneira confiável.



# • PROPOSTA DE SOLUÇÃO

Oferecer informações sobre tecnologia de forma confiável e abrangente. Podendo ser utilizada por qualquer usuário que tem interesse em aprender assuntos relevantes para sua carreira.

- Atingir um grande número de usuários;
- Levar informação a todas as pessoas;
- Ensinar de forma didática;



- **Metodologia do grupo**

Buscando trazer os melhores resultados para o projeto, o grupo optou por escolher ferramentas que facilitam criação e melhor organização das tarefas.

- Trello;
- Canva;
- Bulble;
- Google Workspace;
- Figma;



# ● ARQUITETURA DA SOLUÇÃO

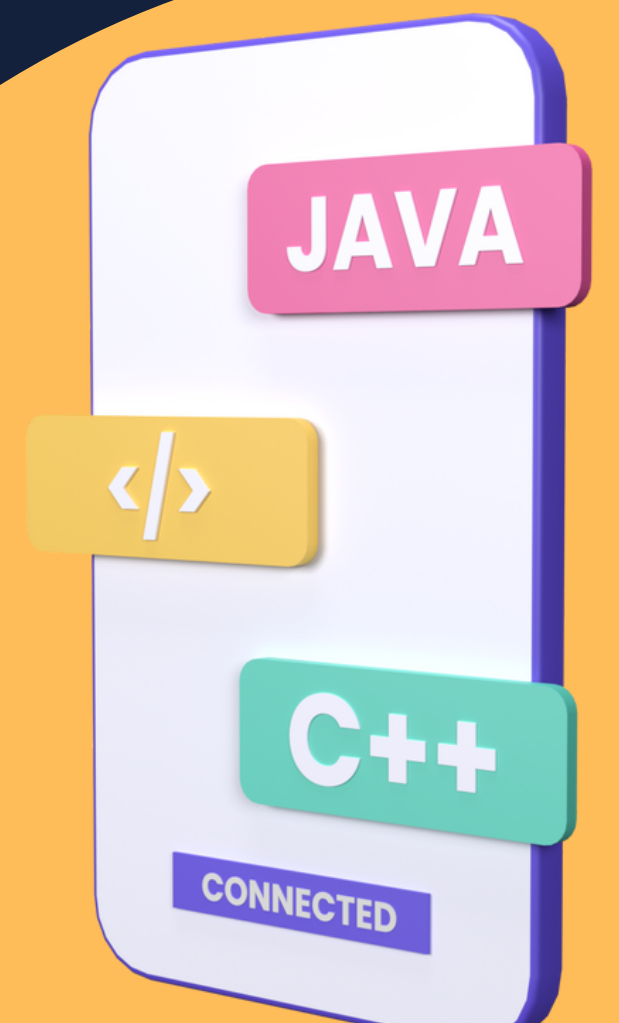
Para realizar a criação do projeto, o grupo optou pela estrutura básica, que engloba o HTML, o CSS, e o JavaScript e PHP para a ser usado no banco de dados do site. Essa escolha facilitou na criação do site, pois é que temos mais contato no dia a dia da faculdade.



# ● ARQUITETURA DA SOLUÇÃO

Dentre as escolhas da criação do site, o grupo também usou alguns softwares para melhor usabilidade na produção no projeto.

- Github;
- Replit;
- Mysql;
- Wampserver;



# **OBRIGADO!**

Abner Amorim, Eduardo Felipe, Thainara Vieira