**Instruções:** Siga as etapas a seguir para simular a metodologia Scrum com orientação do instrutor.

1. **Defina** uma lista de desejos com os itens que você gostaria de encontrar no catálogo do melhor resort.

**R: Imagem dos quartos, imagem das áreas de lazer incluindo as atividades disponíveis, buffet disponível, informações da reserva, valores iniciais, redes sociais.**

1. Separe algumas fichas e **escreva** histórias de usuários para o catálogo (por exemplo, como pai, desejo um ambiente adequado para as crianças, onde eu possa me sentir à vontade para trazer meus filhos; como proprietário, desejo anunciar uma oferta especial para atrair mais turistas; etc.).

**R: Pais: Gostaria de um ambiente acolhedor para crianças e adultos, contendo atividades recreativas com monitores para nossa tranquilidade e um buffet com variedades de alimentos saudáveis e de atratividade infantil, além de opções de lazer para os pais e para a família em conjunto.**

**Proprietário: Deixar visível o quanto nosso atendimento é excelente, que com um valor acessível é possível curtir um final de semana de descanso e lazer sem muitas preocupações, mostrar os diferenciais e nossas atratividades.**

1. O Product Owner eleito da equipe deve **priorizar** cada história, distribuindo os cartões em ordem de importância.

**R: Priorizar a história dos pais, para que a história do proprietário possa se encaixar nas prioridades.**

1. **Prepare-se** para uma iteração de **12 minutos** (**três dias de 4 minutos**) e selecione quais histórias poderiam ser executadas na primeira iteração. Para cada história selecionada, a equipe **define** critérios de aceitação (definição de “concluído”) para esclarecer requisitos e extrair tarefas (por exemplo, encontrar a foto de uma praia, escrever o nome do resort no catálogo, criar um layout, etc.). Cada tarefa é **adicionada** em um quadro de status de iteração na coluna “Programada” e a iteração é iniciada.

**R: 1 dia: Usar história dos pais para priorizar quais serão os itens essenciais do Resort.**

**Pedir fotos atrativas para o proprietário.**

**2 dia: Pensar nas informações que serão colocadas no catálogo e na disponibilização das informações.**

**Criação do layout**

**3 dia: Finalização do catálogo, verificar se todas as informações foram inseridas.**

1. Cada dia de interação deve ser iniciado com uma rápida reunião Scrum, com **movimentação** das tarefas para a coluna “Concluída” e **ajuda** para transferi-las para a coluna “Ativa”. Todas as tarefas bloqueadas são movidas para a coluna “Bloqueada”.

**R: Reunião para que todos fiquem ciente do andamento do projeto e assim quem já conclui atividades pode passar a pegar outras ainda não concluídas ou até mesmo ajudar nas que estão em andamento.**

1. Após a reunião Scrum, cada membro deve começar a **produzir** em conformidade com os critérios de aceitação até o fim dos três dias e conclusão da iteração.

**R: As atividades serão divididas pela equipe conforme disponibilidade de cada um.**

1. O encerramento deve abranger a demonstração de progresso e retrospectiva, na qual cada equipe **lista** os êxitos obtidos e o que pode ser melhorado na próxima iteração.

**R: Mostra ao cliente todas as etapas feitas até a conclusão e o trabalho final e é esperado que o mesmo nos passe um feedback acrescentando informações.**

1. **Repita** as iterações dentro do tempo necessário.