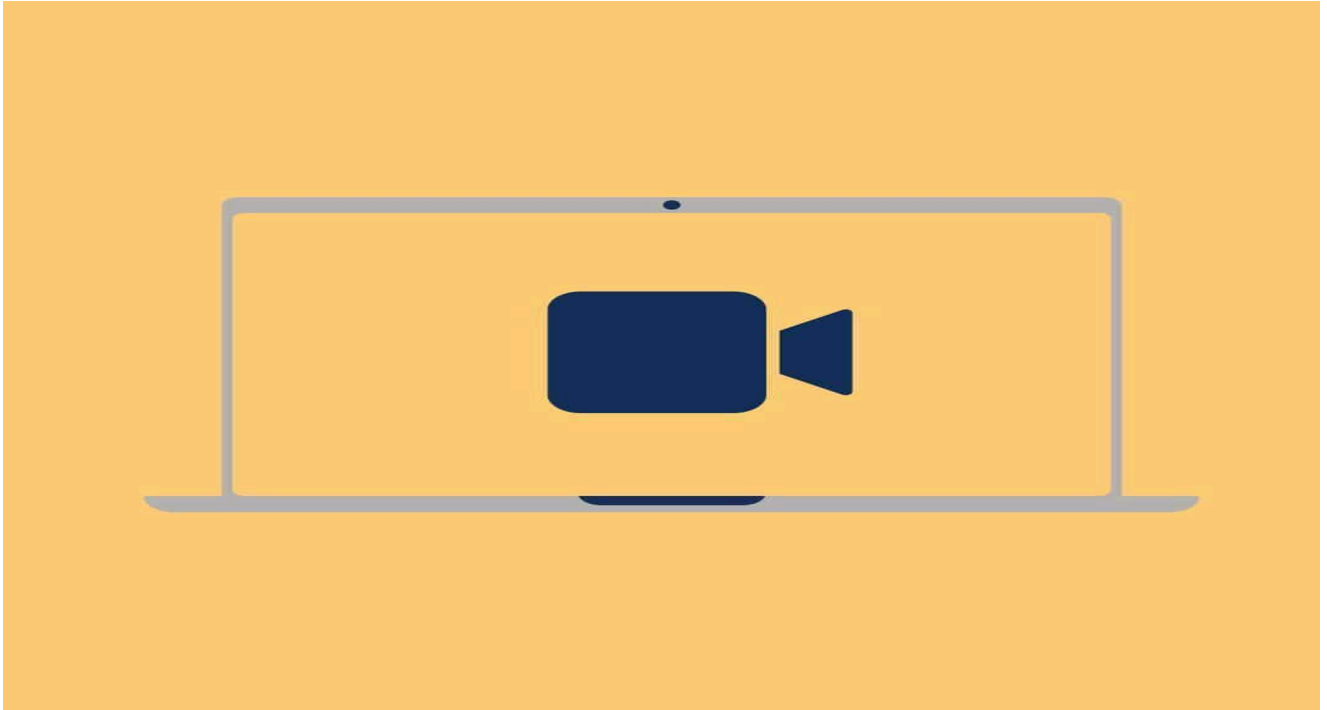


Vídeos



Para mostrar um vídeo em HTML, use o `<video>` elemento:

```
<video width="320" height="240" controls>  
  <source src="movie.mp4" type="video/mp4">  
  <source src="movie.ogg" type="video/ogg">  
  Este vídeo não é suportado </video>
```

Como funciona:

O `controls` atributo adiciona controles de vídeo, como reproduzir, pausar e volume.

É uma boa ideia incluir sempre `width` e `height` atributos. Se a altura e a largura não estiverem definidas, a página poderá piscar enquanto o vídeo é carregado.

O `<source>` elemento permite especificar arquivos de vídeo alternativos que o navegador pode escolher. O navegador usará o primeiro formato reconhecido.

O texto entre as tags `<video>` e `</video>` só será exibido em navegadores que não suportam o `<video>` elemento.

Veja como fica simples inserir um vídeo com HTML5.

```
<html>
```

```
<video src="meuvideo.mp4" width="300" height="150" poster="teste.jpg" controls> </video>
```

</html>

Onde o atributo `poster="teste.jpg"` é a imagem que você pode escolher para estaticamente ficar como padrão antes de iniciar o vídeo, como se fosse a “capa” do player do vídeo.

E o atributo “controls” é para que seja exibido os controladores do vídeo, play, pause, etc.

Além desses atributos exemplificados, temos alguns outros

- **autoplay** – O vídeo será iniciado assim que a página carregar.
- **controls** – mostra os controles embutidos, play/pause.
- **crossorigin** – permite ou proíbe o compartilhamento de um vídeo com outros domínios.
- **loop** – o vídeo será tocado novamente após ter terminado.
- **mediagroup** – permite que múltiplos elementos de mídia sejam interligados.
- **muted** – permite que o vídeo comece sem áudio.
- **poster** – imagem como amostra do vídeo.
- **preload** – diz para o navegador iniciar o download da página assim que a mesma for carregada.
- **none** – ao contrário do preload, diz para o navegador apenas iniciar o download do vídeo quando o usuário clicar no “play”
- **metadata** – o navegador pré-carrega apenas os metadados (dimensões, duração, etc)
- **auto** – diz para o navegador escolher se baixa o arquivo, ou apenas os dados, ou nada.
- **src** – identifica o local do arquivo.

Como toda migração demora a ser implementada e a ser tornar padrão a todos os navegadores, existem alguns formatos que funcionam em apenas alguns navegadores, para isso vamos listar os formatos aceitos, e quais navegadores aceitam quais formatos.

- **MP4** – IE9 / SAFARI4 / SAFARI5 / CHROME / – Alguns necessitam que o usuário tenha o Quicktime instalado.
- **OGG** – MOZILA / CHROME / OPERA
- **WebM** – IE9 / MOZILA4+ / CHROME6+ / OPERA

Tag <iframe>

O iframe HTML, que significa Inline Frame, é uma tag disponível na linguagem de marcação utilizada para inserir conteúdos de outras páginas. Por exemplo, você com certeza já utilizou uma página que contém um vídeo do YouTube, certo? Essa é a principal característica desse recurso, que contém uma série de atributos para adicionar funcionalidades a ele.

O que é e para que serve tag <iframe> no HTML?

Basicamente, o elemento <iframe> é utilizado para inserir conteúdos externos em uma página, como vídeos, banners promocionais de parceiros, fazer pré-visualização de arquivos e inúmeras outras possibilidades. Ele é utilizado com o conjunto de tags HTML de abertura e a de fechamento, que são obrigatórias.

```
<iframe src="url_do_conteudo">...</iframe>
```

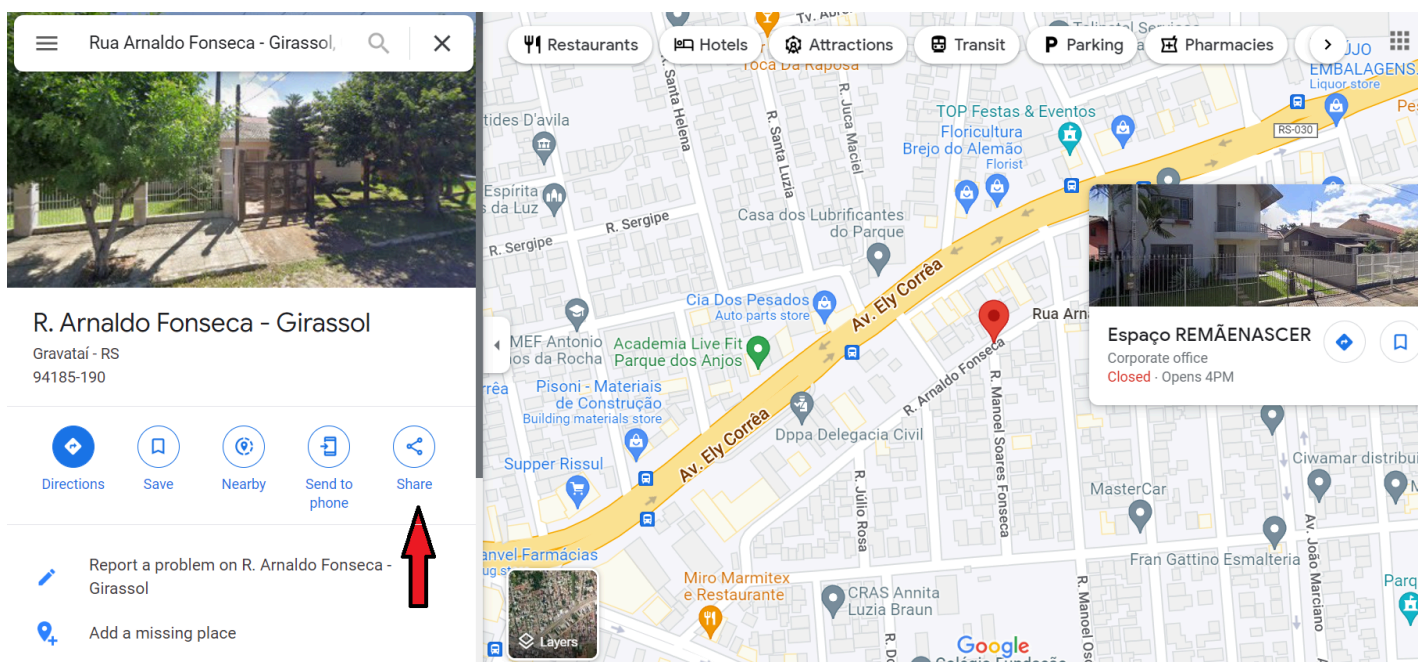
Na prática é como se criássemos uma porta de entrada para outro site dentro de uma área na página, pois ele utiliza o conceito de navegação aninhada. Isso significa que é possível, até mesmo, navegar no site externo dependendo de como os atributos forem definidos ao criar o elemento na página.

O Google fornece o código e existem diversas maneiras de incorporar o Google Maps em qualquer site usando Iframes.

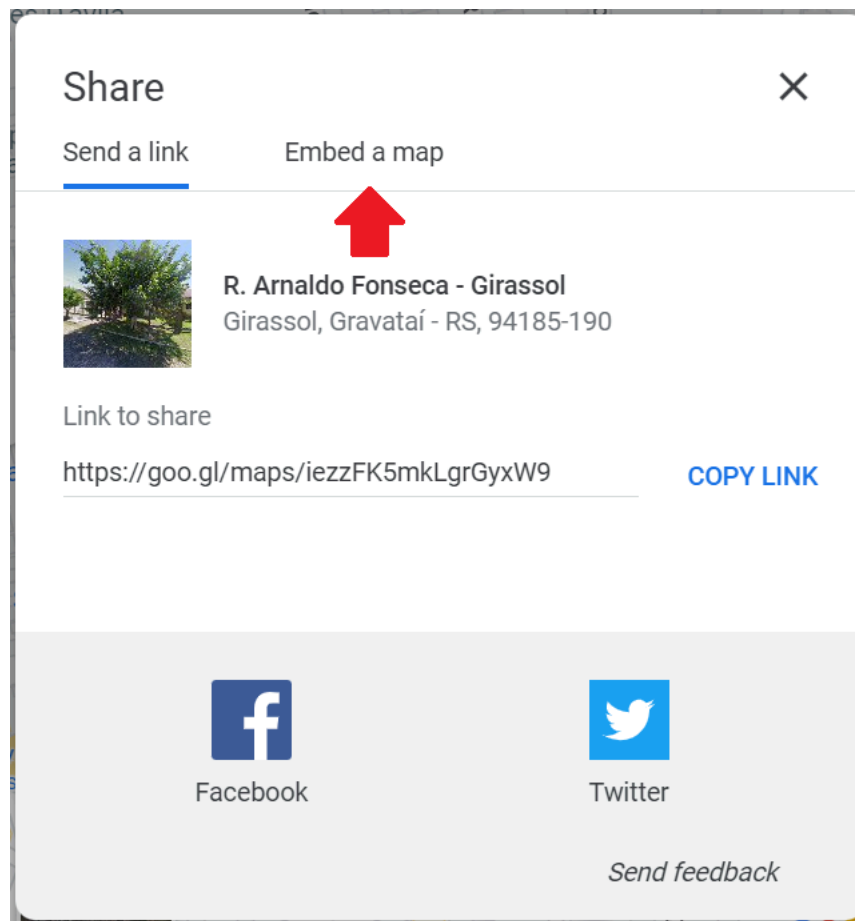
Como obter um código de incorporação do Google

- Acesse o Google Maps
- Digite o endereço comercial na barra de busca, depois clique no botão de busca
- Clique no ícone Compartilhar
- Escolha "Incorporar mapa".
- Selecione o tamanho do mapa a partir do menu expansível
- Selecione e copie o código de incorporação HTML iframe

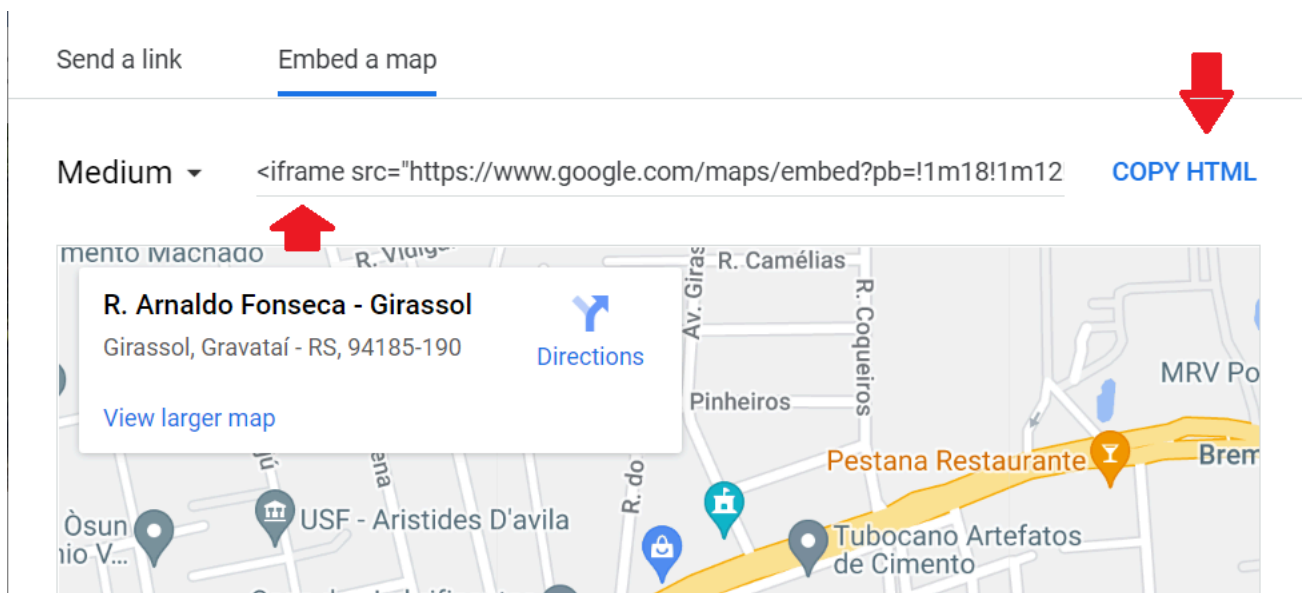
1.



2.



3.

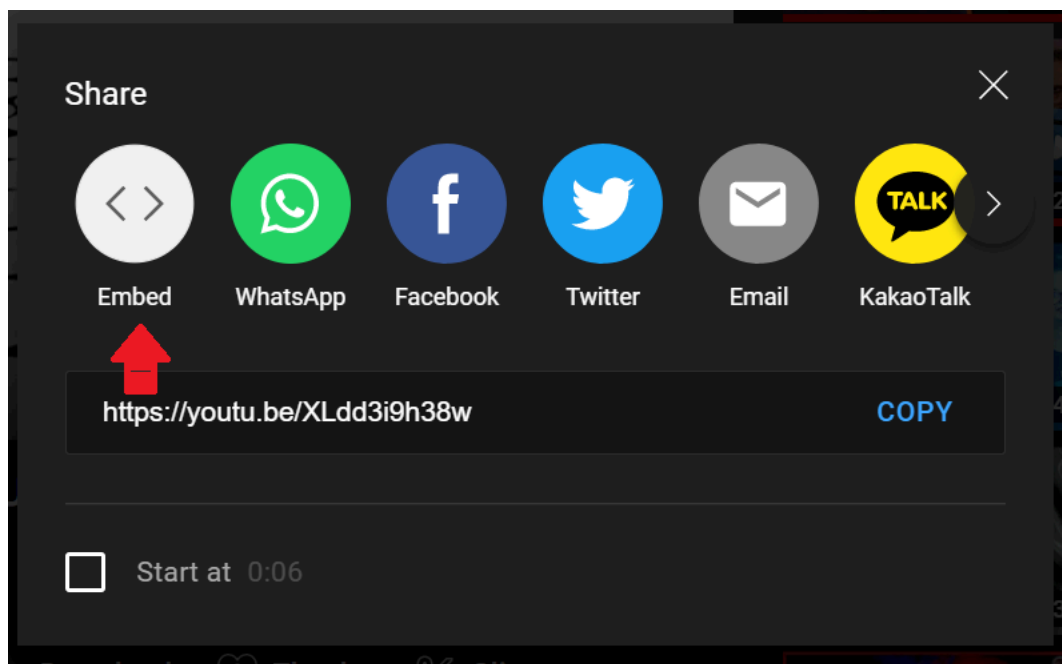


No youtube da mesma forma:

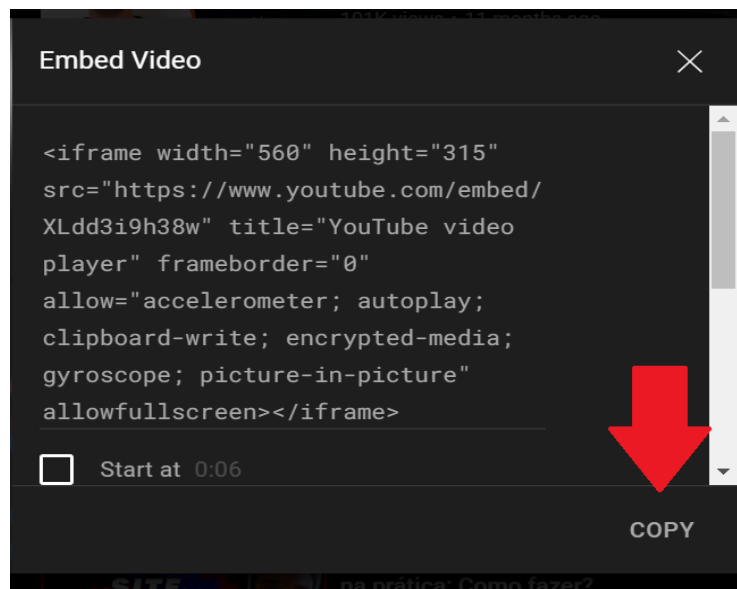
1.



2.



3.



Saiba mais em

<https://www.youtube.com/watch?v=3hng-hmSv2Y>

https://www.w3schools.com/html/html5_video.asp

https://www.w3schools.com/html/html_iframe.asp

<https://youtu.be/f28Tql1sbXs>