



Bom dia
Descodificadas!!

< descodificadas / >

EVENTOS

O que são eventos?

Eventos são coisas que acontecem quando um usuário interage com uma página da Web, como quando o usuário clica em um link ou botão, insere texto em uma caixa de entrada ou área de texto, faz uma seleção em uma caixa de seleção, pressiona uma tecla no teclado, move o ponteiro do mouse, envia o formulário, etc.

São basicamente um conjunto de ações que são realizadas em um determinado elemento da página web, seja ele um texto, uma imagem, ou uma div, por exemplo.

Muitas das interações do usuário que está visitando uma página com o conteúdo de um site podem ser consideradas eventos.



EVENTOS

Alguns dos principais e mais utilizados são:

onBlur	remove o foco do elemento
onChange	muda o valor do elemento
onClick	o elemento é clicado pelo usuário
onFocus	o elemento é focado
onKeyPress	o usuário pressiona uma tecla sobre o elemento
onLoad	carrega o elemento por completo
onMouseOver	define ação quando o usuário passa o mouse sobre o elemento
onMouseOut	define ação quando o usuário retira o mouse sobre o elemento
onSubmit	define ação ao enviar um formulário

EVENTOS

Como usar os eventos em JavaScript

Existem diversas maneiras de se aplicar esses eventos aos elementos HTML, são elas:

- Inline: É preciso que tudo seja definido diretamente na tag do elemento.
- Em um arquivo externo, usando um manipulador de eventos.

EVENTOS

Manipuladores de Eventos

Quando ocorre um evento, você pode usar um manipulador de eventos JavaScript (ou ouvinte de eventos) para capturá-lo e executar uma tarefa específica ou um conjunto de tarefas.

Por convenção, os nomes dos manipuladores de eventos sempre começam com a palavra “on”, então o manipulador de eventos para o evento click é chamado de onclick, da mesma forma, o manipulador de eventos para o evento load é chamado de onload e o manipulador de eventos para o evento blur é chamado onblur, por exemplo.



EVENTOS

Exemplo inline e com manipulador de Evento

Inline

```
<button type="button" onclick="alert('Olá mundo!')">Clique em Mim</button>
```

Manipulador de evento

```
<button type="button" id="myBtn">Clique em Mim</button>

<script>
  function digaOla() {
    alert('Olá mundo!');
  }
  document.getElementById("myBtn").onclick = digaOla;
</script>
```

Eventos podem ser agrupados em quatro grupos principais:

- *eventos de mouse,*
- *eventos de teclado,*
- *eventos de formulário e*
- *eventos de documento/janela.*



EVENTOS

Eventos do mouse

Os eventos de mouse são disparados quando o usuário interage com elemento das seguintes formas:

- **onclick**: ocorre quando o botão esquerdo do mouse é clicado.

Por exemplo:

```
<button onclick="alert('Você clicou no botão!')">Clique em mim</button>
```

- **ondblclick**: ocorre quando o botão esquerdo do mouse é clicado duas vezes rapidamente.

Por exemplo:

```
<p ondblclick="alert('Você deu um duplo clique!')">Clique duas vezes rapidamente aqui</p>
```


EVENTOS

Eventos do mouse

- **onmouseover**: ocorre quando o ponteiro do mouse é movido sobre um elemento.

Por exemplo:

```
<div onmouseover="alert('Você posicionou o ponteiro do mouse sobre o elemento!')"  
>Posicione o ponteiro do mouse aqui</div>
```

- **onmouseout**: ocorre quando o ponteiro do mouse é movido para fora de um elemento.

Por exemplo:

```
<div onmouseout="alert('Você moveu o ponteiro do mouse para fora do elemento!')">Posicione  
o ponteiro do mouse aqui e depois mova-o para fora</div>
```

EVENTOS

Eventos do mouse

- **onmousemove**: ocorre quando o ponteiro do mouse é movido sobre um elemento. Este evento é disparado repetidamente enquanto o ponteiro do mouse estiver se movendo.

Por exemplo:

```
<div onmousemove="alert('Você está movendo o ponteiro do mouse!')">Mova o ponteiro do mouse aqui</div>
```

- **oncontextmenu**: para detectar quando o botão direito do mouse é clicado e exibir um menu de contexto personalizado.

Por exemplo:

```
<div oncontextmenu="alert('Você clicou com o botão direito do mouse!')">Clique com o botão direito do mouse aqui</div>
```

EVENTOS

Eventos do teclado

Os eventos de teclado são acionados quando o usuário pressiona ou solta uma tecla no teclado. A seguir estão alguns dos eventos de teclado mais importantes e seus manipuladores de eventos.

- **keydown**: é acionado quando uma tecla é pressionada.

Por exemplo:

```
<script>
  document.addEventListener("keydown", function(event) {
    console.log("Uma tecla foi pressionada!");
  });
</script>
```

EVENTOS

Eventos do teclado

- **keyup**: é acionado quando uma tecla é solta.

Por exemplo:

```
<script>
  document.addEventListener("keyup", function(event) {
    console.log("Uma tecla foi solta!");
  });
</script>
```

- **keypress**: é acionado quando uma tecla é pressionada e solta.

Por exemplo:

```
<script>
  document.addEventListener("keypress", function(event) {
    console.log("Uma tecla foi pressionada e solta!");
  });
</script>
```

EVENTOS

Eventos do teclado

- Podemos também verificar qual tecla foi pressionada usando o objeto event e a propriedade key.

Por exemplo:

```
<script>
  document.addEventListener("keydown", function(event) {
    console.log("A tecla pressionada foi: " + event.key);
  });
</script>
```

EVENTOS

Eventos de formulários

Os eventos de formulário são acionados quando um controle de formulário ganha ou perde o foco ou quando o usuário modifica um valor de controle de formulário (como digitar texto em uma entrada de texto, selecionar qualquer opção em uma caixa de seleção etc.).

- **submit**: é acionado quando o formulário é enviado. Você pode usar esse evento para validar os dados do formulário antes de enviá-los para o servidor.

Por exemplo:

```
document.querySelector("form").addEventListener("submit", function(event) {  
    event.preventDefault(); // Previne o envio do formulário  
    console.log("O formulário foi enviado!");  
});
```


EVENTOS

Eventos de formulários

- **focus**: é acionado quando um elemento do formulário recebe o foco (por exemplo, quando o usuário clica nele ou usa a tecla tab para navegar até ele).

Por exemplo:

```
document.querySelector("input").addEventListener("focus", function(event) {  
    console.log("O elemento de input recebeu o foco!");  
});
```


EVENTOS

Eventos de formulários

- **blur**: é acionado quando um elemento do formulário perde o foco (por exemplo, quando o usuário clica em outro elemento ou pressiona a tecla tab).

Por exemplo:

```
document.querySelector("input").addEventListener("blur", function(event) {  
    console.log("O elemento de input perdeu o foco!");  
});
```

EVENTOS

Eventos de formulários

- **change**: é acionado quando o valor de um elemento do formulário é alterado (por exemplo, quando o usuário seleciona uma opção em um elemento select ou digita algo em um elemento input).

Por exemplo:

```
document.querySelector("select").addEventListener("change", function(event) {  
    console.log("O valor do elemento select foi alterado!");  
});|
```

EVENTOS

Eventos de documento/janela (document/window)

Os eventos de documento/janela em JavaScript são acionados quando determinados eventos ocorrem no documento HTML ou na janela do navegador.

- **load**: é acionado quando o conteúdo do documento é completamente carregado (incluindo imagens, scripts, etc.). Você pode usar esse evento para executar uma determinada ação assim que o documento estiver pronto.

Por exemplo:

```
window.addEventListener("load", function(event) {  
    console.log("O documento foi carregado!");  
});
```

EVENTOS

Eventos de documento/janela (document/window)

- **unload**: é acionado quando o usuário deixa a página (por exemplo, quando clica em um link para ir para outra página ou fecha a janela do navegador).

Por exemplo:

```
window.addEventListener("unload", function(event) {  
    console.log("O usuário deixou a página!");  
});
```



EVENTOS

Eventos de documento/janela (document/window)

- **resize**: é acionado quando o tamanho da janela do navegador é alterado (por exemplo, quando o usuário redimensiona a janela ou gira o dispositivo em um tela sensível ao toque).

Por exemplo:

```
window.addEventListener("resize", function(event) {  
    console.log("O tamanho da janela foi alterado!");  
});
```



EVENTOS

Eventos de documento/janela (document/window)

- **scroll**: é acionado quando o usuário rola a página (por exemplo, quando usa a roda do mouse ou as setas de rolagem).

Por exemplo:

```
window.addEventListener("scroll", function(event) {  
    console.log("A página foi rolada!");  
});
```



SAIBA MAIS

- https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/JavaScript/Building_blocks/Events
- https://www.w3schools.com/js/js_events.asp
- <https://youtu.be/eOmU6BohIAk>
- <https://youtu.be/8nnLz8GtQe4>
- <https://youtu.be/rKjEHhudwvU>



**Você encontrará todas
as orientações e
conteúdos respectivos a
cada semana na nossa
plataforma!**

Bons estudos!!



< descodificadas />

**Sigam nossas redes
sociais!!!**

