



**UNIVERSIDADE FEDERAL DO ESTADO DO RIO
DE JANEIRO**

Projeto e Construção de Sistemas 2015.1

Rascunho do Escopo do Projeto da Disciplina

Igor Balteiro, Thais Mester e Victor Farias

1. Objetivo

O objetivo da aplicação é, por meio de jogos, incentivar o ensino da matemática e possibilitar aos tutores e professores um acompanhamento do desempenho do aluno. O foco da aplicação é direcionado para a utilização em sala de aula com os professores e em casa com os tutores.

2. Funcionalidades

2.1 Cadastro

A personalização a partir do Cadastro não só permite ao Aluno continuar avançando nos níveis de dificuldade como também permite aos Professores e Tutores acompanharem o desempenho dos Alunos. Também funcionam como um mecanismo de segurança e privacidade, para que apenas os Professores tenham acesso às informações de todos os Alunos. Dados como nome, data de nascimento, a foto e a idade farão parte do cadastro.

2.2 Jogar

A partir desta funcionalidade, os Alunos têm seus conhecimentos testados e são incentivados a estudar ainda mais. Para tornar a experiência mais atrativa, serão desenvolvidos níveis de dificuldade.

Jogos confirmados:

- Tabuada.

2.3 Ranking

Para incentivar a competição e tornar a experiência mais divertida, o Ranking tem como objetivo classificar os Alunos de acordo com o desempenho de cada um.

2.4 Rendimento

Para tornar mais fácil a análise sobre o desempenho dos Alunos, o Rendimento proporcionará dados de todos os Alunos, principalmente dados que podem ajudar no entendimento acerca do desempenho do Aluno.

2.5 Comentários

Para que os Professores possam não só analisarem, mas também possam interagir com os Alunos, os Comentários serão visíveis apenas pelos Alunos e seus respectivos Tutores para facilitar a comunicação Professor-Aluno e Professor-Tutor, ao mesmo tempo que garante a privacidade do Aluno.

Obs.: Os comentários serão automaticamente mostrados no perfil do Aluno.

3. Usuários

3.1 Aluno (Usuário Primário)

A esse usuário, será permitido acessar os Jogos, o próprio Cadastro e o Ranking.

3.2 Professor (Usuário Administrador)

Terá acesso ao Rendimento de todos os Alunos, ao Cadastro de todos os Alunos e poderá fazer Comentários sobre todos os Alunos.

3.3 Tutor (Usuário Secundário)

Acessará o Cadastro do Aluno de quem é tutor e o Rendimento deste mesmo aluno.