# INTRODUÇÃO AO POLIMORFISMO

### Polimorfismo



Poli = Muitos



Morfismo = formas



O Polimorfismo é um mecanismo por meio do qual selecionamos as funcionalidades utilizadas de forma dinâmica por um programa no decorrer de sua execução.



Com o Polimorfismo, os mesmos atributos e objetos podem ser utilizados em objetos distintos, porém, com implementações lógicas diferentes.

Tipos básicos de polimorfismo

- •Polimorfismo Estático ou Sobrecarga
- •Polimorfismo Dinâmico ou Sobreposição
- 1)Sobreposição: é um conceito do polimorfismo que nos permite reescrever um método, ou seja, podemos reescrever nas classes filhas métodos criados inicialmente na classe pai, os métodos que serão sobrepostos, diferentemente dos sobrecarregados, devem possuir o mesmo nome, tipo de retorno e quantidade de parâmetros do método inicial, porém o mesmo será implementado com especificações da classe atual, podendo adicionar um algo a mais ou não.
- 2)Sobrecarga: pode ser classificada como polimorfismo de inclusão. Quando úm método sobrescreve um método herdado de uma classe, temos uma sobrescrita de método. Este método de sobrescrita tem que ser idêntico ao método da classe herdada, ou seja, eles precisam ter o mesmo nome, valor de retorno e argumentos. Portanto, temos que uma classe filha fornece apenas uma nova implementação para o método herdado e não um novo método.

Assinatura do método:

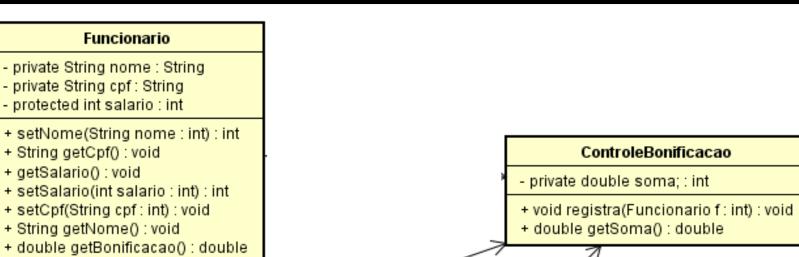
Quantidades e os tipos dos parâmetros

Exemplos

public function calcMedia(n1:Real,n2:Real):Real

public function calcMedia(v1:inteiro,v2:inteiro):Inteiro

public function calcMedia(bim:inteiro,n1:Real,n2:Real):Real



#### Gerente

- private int senha;t : int
- + int getSenha() : void
- + setSenha(int senha : int) : int
- + boolean autentica(int senha : int) : boolean
- + double getBonificacao() : double

#### Coordenador

+ public double getBonificacao() : void

```
2 public class Funcionario {
       private String nome;
 4
       private String cpf;
       protected int salario;
8⊝
       public String getNome() {
 9
           return nome;
10
11
12⊜
       public void setNome(String nome) {
13
           this.nome = nome;
14
15
16⊜
       public String getCpf() {
17
           return cpf;
18
19
20⊝
       public void setCpf(String cpf) {
21
           this.cpf = cpf;
22
23
24⊝
       public int getSalario() {
25
           return salario;
26
27
28⊜
       public void setSalario(int salario) {
29
           this.salario = salario;
30
31
32
       // Método que retorna o valor da bonifcação do funcionario
33⊜
       public double getBonificacao() {
34
35
           return salario * 0.10;
36
37
38
39 }
```

```
2 public class Gerente extends Funcionario {
       private int senha;
       public int getSenha() {
          return senha;
      public void setSenha(int senha) {
          this.senha = senha;
      public boolean autentica(int senha) {
          if (this.senha == senha) {
              return true;
          } else
              return false;
      // Método que retorna o valor da bonifcação do gerente
      @Override
      public double getBonificacao() {
          return super.salario * 0.15;
32 }
```

```
public class Coordenador extends Funcionario {
    // Método que retorna o valor da bonifcação do funcionario
    public double getBonificacao() {
        return 2000;
        }
    }
}
```

```
2 //Classe Para controlar os gastos da empresa com Bonificação
3 public class ControleBonificacao {
       //atributo soma, server para soma cada uma das bonificações
       private double soma;
       //Método que recebe como parametro um objeto do tipo funcionario
9⊜
       public void registra(Funcionario f) {
           //executando o getBonificação especifico de cada funcionario e armazenado o valor dentr
10
           double boni = f.getBonificacao();
           // somando a variavel boni dentro da variavel soma
           this.soma = this.soma + boni;
14
16
18
       //método getSoma();
19⊜
       public double getSoma() {
21
22
23
24 }
           return this.soma;
```

```
public static void main(String[] args) {
          // TODO Auto-generated method stub
          Funcionario f1 = new Funcionario();
          f1.setNome("Doni");
          f1.setCpf("44444.3333.4");
          f1.setSalario(2500);
          System.out.println(f1.getNome());
          System.out.println(f1.getCpf());
          System.out.println(f1.getSalario());
          Gerente g1 = new Gerente();
          g1.setNome("PEDRO");
16
          g1.setCpf("32323232");
          g1.setSalario(2500);
          g1.setSenha(2222);
          System. out. println("----");
20
          System.out.println(g1.getNome());
          System.out.println(g1.getCpf());
          System.out.println(g1.getSalario());
          System.out.println(g1.autentica(2222));
          Coordenador c1 = new Coordenador();
          c1.setNome("Coord");
          c1.setCpf("32323232");
          c1.setSalario(3600);
          System.out.println("----");
          System.out.println(c1.getNome());
30
          System.out.println(c1.getCpf());
31
          System.out.println(c1.getSalario());
32
          System.out.println("-----");
          ControleBonificacao control = new ControleBonificacao();
          control.registra(f1);
          control.registra(g1);
39
40
          control.registra(c1);
41
42
          System.out.println("Gastos com bonificação "+control.getSoma());
```

<terminated> Principal (26) [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0\_241\bin\javaw.exe (22 de jul de 2020 13:43:50 – 13:43:54) Doni 44444.3333.4 2500 PEDRO 32323232 2500 true Coord 32323232 3600 Gastos com bonificação 2625.0

## AGORA É A SUA VEZ...

