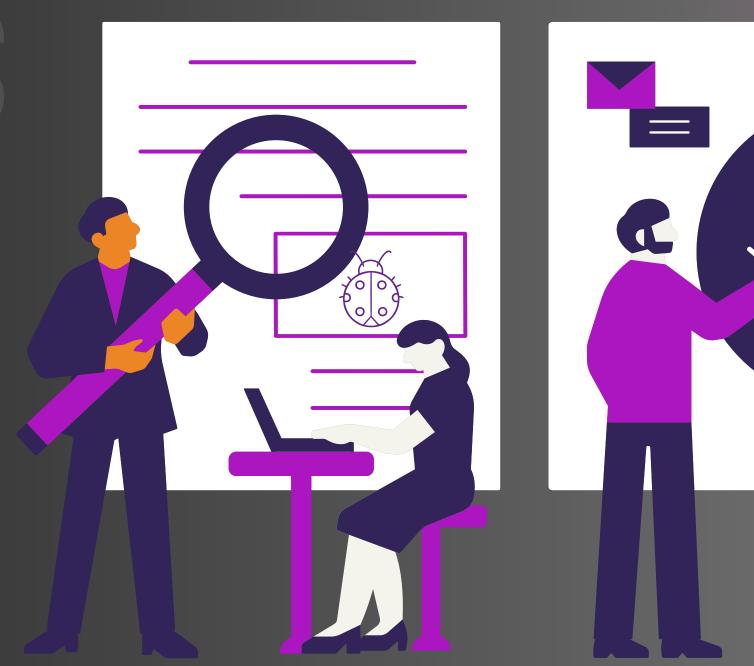
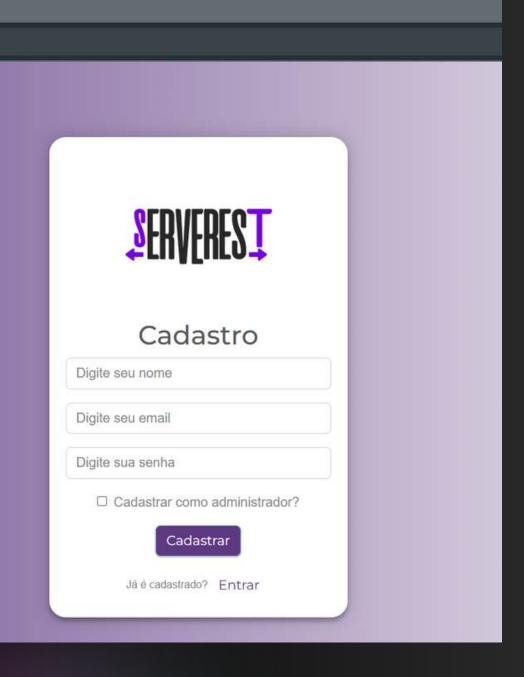
TESTES EXPLORATÓRIOS



FUNCIONALIDADECadastro de usuário



TESTE EXPLORATÓRIO - # ID 2 · Tester: Cassia Yumi Iwamoto Basso Data: 23/04/2025 Duração: 30 minutos · Heuristicas Aplicadas: ALTERFACE CRUD CHIQUE ☑ GOLDILOCKS Estratégias/Técnicas: Cenários ☐ Feedback Classe de Equivalência Valor limite Transição de Estados Tabelas de decisão Array Ortogonal Personas SOAP Opera Tours · Ambiente: Produção.

HEURÍSTICAS UTILIZADAS

o1 CHIQUE

Justificativa: Verificar a variedade de entradas e dados, buscando cenários de uso incomum.

02 CRUD

Justificativa: Fundamental para testar as operações básicas de qualquer sistema com persistência de dados, garantindo que cada operação funcione de forma isolada e combinada. Essencial para formulários.

03 GOLDILOCKS

Justificativa: Ideal para testes de validação de limites, como campos de texto.

HEURÍSTICA CHIQUE

1. Validação de Campo: Nome

Cadastrar nome com apenas números

Base de teste		Resultado
Nome	123456	O sistema permitiu o cadastro de usuário com nome que
Email	a@a.com	continha apenas números.
Senha	1	

- Heurística CHIQUE: Testa entradas inválidas (Conteúdo Errado)
- Cadastrar nome com caracteres especiais

Base de teste		Resultado	
Nome	#@!'23	O sistema permitiu o cadastro de usuário apenas com	
Email	a1@a.com	caracteres especiais.	
Senha	1		

2. Validação de Campo: E-mail

☐ Inserir e-mail com domínio inválido

Base de teste		Resultado
Nome	tester	O sistema retornou a mensagem: Email deve ser um email
Email	teste@sr	válido.
Senha	1	

- Heurística CHIQUE Conteúdo com formato incorreto
- E-mail com espaços

Base de teste		Resultado	
Nome	tester	O sistema retornou a mensagem: Uma parte seguida de "@" não deve conter o símbolo " ".	
Email	a @gmail.com		
Senha	1		

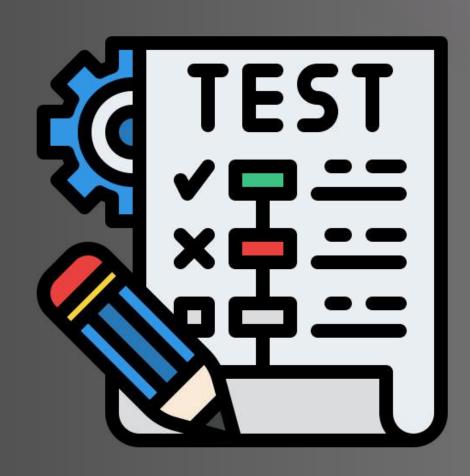
Heurística CHIQUE - Conteúdo com formato incorreto

HEURÍSTICA CRUD

Cadastrar dois usuários com o mesmo e-mail

Base de teste		Resultado
Nome	tester	O sistema retornou a mensagem: Este email já está sendo
Email	a@gmail.com	usado.
Senha	1	

Heurística CRUD – Violação de unicidade (Create + Read)



HEURÍSTICA GOLDILOCKS

3. Validação de nome, email e senha

Heuristica GOLDILOCKS

- Muito grande: n\u00e4o limitou tamanho no nome, nem no email (desde que ele termine no formato @xxx.com), nem na senha.
- Muito pequeno: sistema permitiu cadastro de novo usuário com nome contendo apenas 1 caractere, com e-mail no formato x@x.com e senha de apenas 1 caractere.
- Sistema permitiu cadastro de novo usuário com nome, e-mail e senhas com caracteres acima da quantidade ideal para os campos.

TÉCNICA - CENÁRIOS

Técnica baseada em Cenários

 Repetição de passos - sistema apresentou inconsistência ao tentar realizar dois cadastro consecutivos na mesma tela. Exibiu erro nos campos obrigatórios, mesmo tendo sido preenchidos com dados válidos.

TÉCNICA - CENÁRIOS

Técnica baseada em Tabelas de Decisão

Cenário	Nome Preenchido	Nome Válido	E-mail Preenchido	E-mail Válido	Cadastro Permitido?	Observações
1	×	×		2	×	Nome obrigatório
2		×			×	Nome inválido (ex: só números ou símbolos)
3			×	×	×	E-mail obrigatório
4				×	×	E-mail mal formatado
5						Cadastro válido
5	×	×	×	×	×	Nenhum campo preenchido
7						Limites máximos e mínimos também devem ser considerados!

REPORTE DE BUGS

® Defeitos Encontrados

ID	Descrição do Problema	Severidade	Reproduzivel?	Obs.
BUG-1	Ao tentar repetir o cadastro de usuário na tela de cadastro de novo usuário, o sistema retorna mensagem de erro, mesmo com todos os campos preenchidos. Precisa atualizar a página para poder cadastrar outro usuário.	Média	Sim	
BUG-2	O sistema permite o cadastro de apenas números e/ou caracteres especiais no nome.	Alta	Sim	
BUG-3	O sistema permite o cadastro de nome e senha contendo apenas 1 caractere.	Alta	Sim	
BUG- 4	O sistema não impõe limite mínimo e máximo de caracteres no nome, e-mail ou senha.	Média	Sim	
BUG-5	O sistema permite e-mails do tipo x@x.com, que tecnicamente é válido, mas não fazem um controle de domínio e prefixo, o que pode permitir cadastro de e-mails que não existem.	Média	Sim	

SUGESTÃO DE MELHORIAS

Melhorias Sugeridas

1. Validação Semântica do Campo Nome

Melhoria: Implementar uma validação que apenas caracteres alfabéticos no campo nome.

Justificativa: Evita cadastros como "123456" ou "@@@@" e melhora a qualidade dos dados.

2. Definir Limites de Caracteres para os Campos

Melhoria: Estabelecer limites máximos e mínimos razoáveis para nome, email e senha.

Justificativa: Previne abusos, erros de banco, quebra de layout e melhora a usabilidade.

3. Melhorar Validação de E-mail

Melhoria: Utilizar uma expressão regular mais robusta e/ou validação via confirmação por e-mail.

Justificativa: Evita cadastros com e-mails muito simples e melhora a confiabilidade da base.

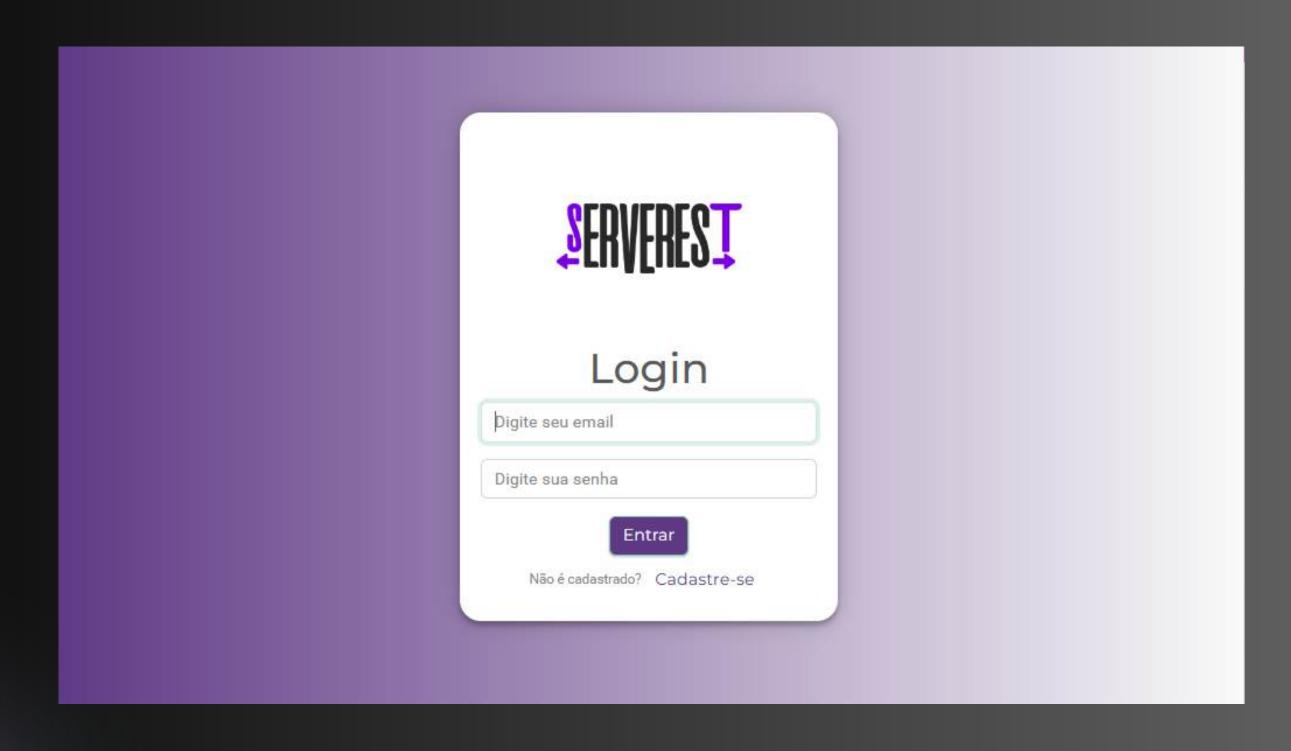
4. Adicionar Logs de Auditoria e Alertas para Dados Suspeitos

Melhoria: Adicionar logs quando houver cadastros com e-mails ou nomes suspeitos (ex: x@x.com, !@#\$\$@).

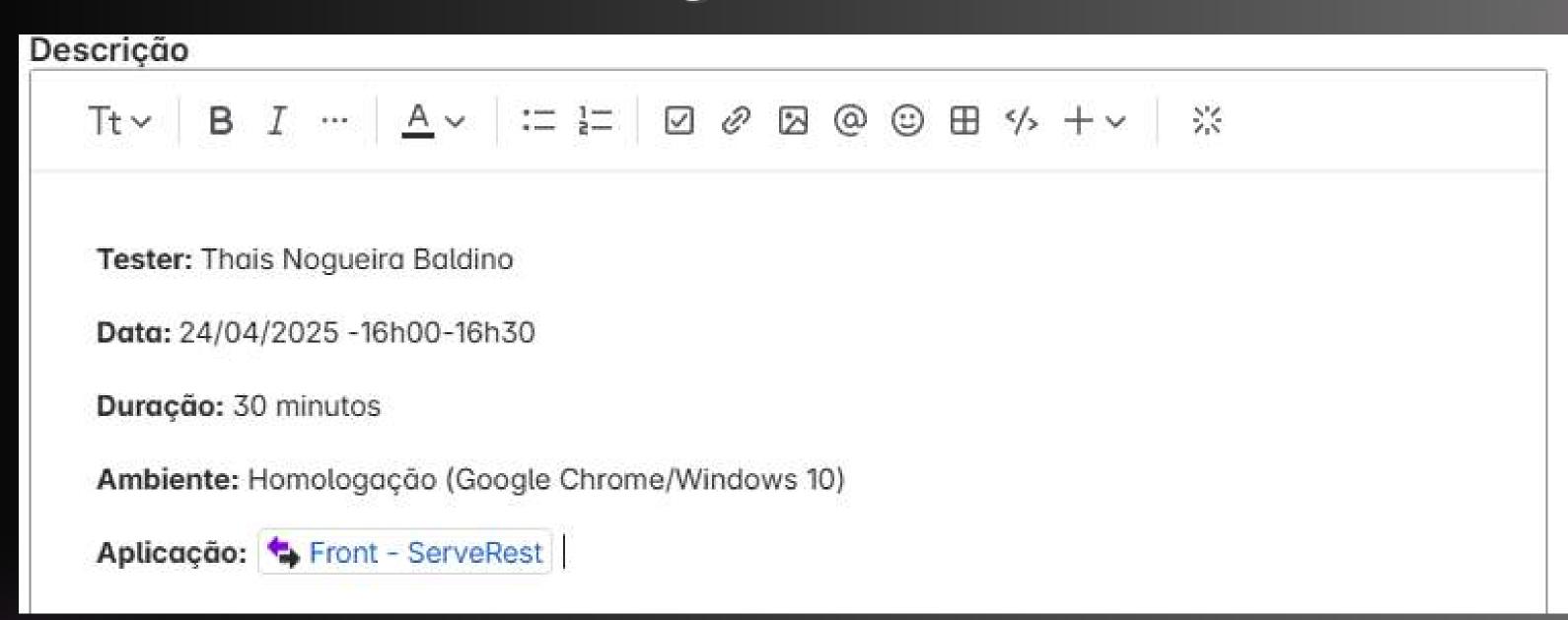
Justificativa: Ajuda na detecção de spam, bots e uso malicioso.

FUNCIONALIDADE

Login usuário



Analise de teste: Tela Login



Charter (Missão do Teste):

Explorar a tela de login da aplicação

Com foco em validação de campos, mensagens de erros e ativação dos botoes.

Para descobrir falhas e inconsistencias no comportamento de interface.

HEURÍSTICAS UTILIZADAS

- ALTERFACE validar estrutura visual, tempo de resposta e elementos ativados/visíveis.
- CHIQUE -Avaliar campos obrigatórios, interrupções de fluxo e estrutura dos formulários

TÉCNICAS UTILIZADAS

- CENARIO -Validar o comportamento do logini
- CLASSE EQUIVALENCIA- Separar grupos válidos e inválidos)
- VALOR LIMITE- Testar limites superiores/inferiores
- TRANSIÇÃO DE ESTADOS- Testar as mudanças de estados (Logado-nao logado)
- SHOE TEST E se o usuário fizer algo estranho?
- Nul, Zero, Vazio Testar ausência



Testes realizados:

Exploração Visual da Tela

Heuristica: ALTERFACE:

- Analisei a disposição dos campos de e-mail e senha.
- Verifiquei se todos os botões estavam visíveis e ativos (por exemplo, botão "Entrar").
- Observei o tempo de resposta ao carregar a tela.

Validação de Campos de Entrada

Técnica: Classe de Equivalência + Null, Zero, Vazio

Heurística: CHIQUE

Preenchi o formulário de login de diferentes formas:

- Ambos os campos vazios.
- Apenas e-mail preenchido.
- Apenas senha preenchida.
- E-mail inválido (sem "@") e senha qualquer.
- · E-mail e senha corretos.

Testes realizados:

Testes de Valor Limite

Técnica: Valor Limite

- Inserção de senhas muito curtas (ex: "1", "12").
- Inserção de senhas muito longas (strings enormes).
- Inserção de e-mails extremamente longos.

Testes de Transição de Estados

Técnica: Transição de Estados + Cenário

- Digitei uma senha errada → recebi mensagem de erro → corrigi a senha → login bem-sucedido.
- Após logar, voltei manualmente na URL para /login.

Testes realizados:

Busca de Funcionalidades Comuns

Técnica: Shoe Test

- Procurei funcionalidades padrão em telas de login:
 - Link ou botão "Esqueci minha senha".
 - Alguma indicação de recuperação de conta.

Observação ao Atualizar a Página

Heurística: CHIQUE + ALTERFACE

- · Preenchi e-mail e senha.
- Atualizei a página sem tentar login.

Notas da Sessão

- ALTERFACE: Nenhuma inconsistência visual ou de interação foi observada
- Classe de Equivalencia: A técnica foi aplicada com dados válidos e inválidos no campo de e-mail e senha. Todos os comportamentos foram consistentes.
- · Null, Zero, Vazio: Nenhum comportamento inesperado encontrado
- CHIQUE: nao possui nenhuma sinalização que os campos são obrigatorios., com asterisco, ou cor.
- Valor Limite: Não há limites visíveis de quantidade mínima ou máxima, nem exigência de letras/números.
- Transição de estados e Cenario: Usuário digitou a senha errada 1 vez, corrigiu, logou com sucesso e foi redirecionado. Após o login, ele tenta voltar ao login pela URL 😘 Front ServeRest
 - Resultado: Ao voltar manualmente para /login após login, o sistema permite reentrada na tela,
 causando deslocamento desnecessário
- Shoe Test: Foi observado que a interface não apresenta um botão/link para "Esqueci minha senha", o que pode impedir a recuperação de acesso por parte do usuário

🐞 Bugs Encontrados

ID / Link	Descrição do Problema	Severidade	Reproduzível?	Observações
BUG-06	Ausēncia de botāo/link para redefinir senha	Media	Sim	Afeta usabilidade
BUG-07	Campos obrigatórios não são indicados visualmente (sem asterisco ou cor)	Media	Sim	Impacta a clareza e acessibilidade
BUG-08	Atualizar a página limpa os campos sem aviso prévio	media	sim	Pode causar perda de dados inseridos
BUG-09	Login permite retorno manual à tela de login mesmo após autenticação	Media	sim	Quebra de fluxo seguro; deveria redirecionar ou bloquear reentrada

Melhorias Sugeridas

- Adicionar botão/link de redefinição de senha visível na tela de login, preferencialmente abaixo do campo de senha, com texto acessível como: "Esqueci minha senha.
- Incluir validação de critérios mínimos para o campo senha (ex: mínimo de 6 caracteres, uso de letras e/ou números)
- Incluir sinalização visual de campos obrigatórios (ex: asterisco)
- Impedir acesso manual à rota /login após login bem-sucedido (redirecionar automaticamente ou bloquear reentrada)

Resultados e Conclusão

- Total de bugs encontrados: 4
- Itens de usabilidade observados: 4
- Charter concluído? (X) Sim () Parcial () Não
- Recomendação: () Pronto (X) Necessita ajustes () Retestar após correções

FUNCIONALIDADE: CADASTRO DE PRODUTOS

#ID 4 - Cadastro de produtos

+ Adicionar

Descrição

TESTE EXPLORATÓRIO - ID 4

• Tester: Luis Magris de Sousa

• Data: 25/04/2025

• Duração: 30 minutos

Ambiente: Homologação

100 Heurísticas Aplicadas

CRUD

Estratégias/Técnicas Utilizadas

Cenários

🎯 Charter (Missão da Sessão)

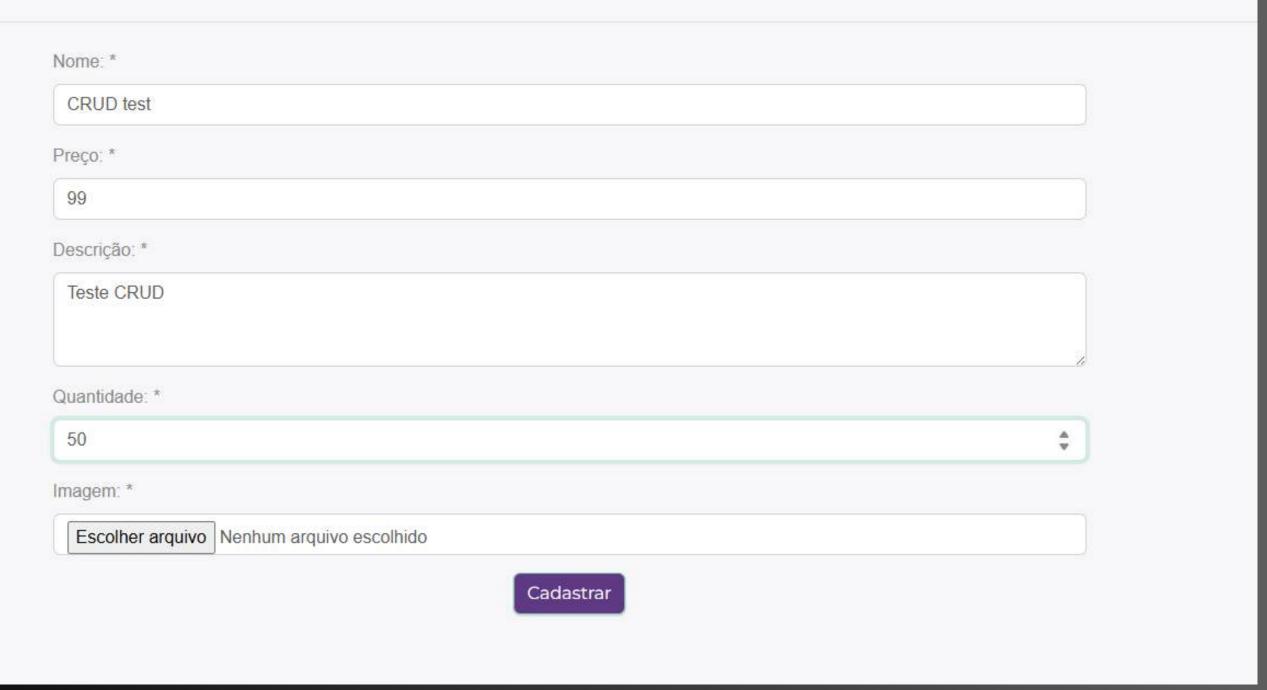
"Explorar o fluxo de cadastro de produtos na aplicação Severest utilizando diferentes técnicas para garantir a persistência adequada dos dados."

Areas Funcionais Focadas

- Cadastro de novo produto
- Cadastro de produto com variações
- Cadastro de produto com atributos obrigatórios e opcionais
- Cadastro com alta quantidade de caracteres.
- Edição de produto cadastrado
- Exclusão de produto cadastrado

CREATE

Cadastro de Produtos



READ

Soft Plastic Chair	500	The Profit-focused discrete productivity Shirt offers reliable performance and partial design	0	Editar
Rustic Cotton Bench	6150	Explicabo accusantium saepe laudantium quia laborum numquam similique.	39	Editar
Generic Bronze Gloves	100	The sleek and important Shoes comes with ivory LED lighting for smart functionality	100	Editar
Elegant Plastic Fish	500	The sleek and flickering Pants comes with cyan LED lighting for smart functionality	10	Editar
CRUD test	99	Teste CRUD	50	Editar
Handmade Plastic Shirt	100	Small Chicken designed with Bamboo for trivial performance	100	Editar
Tuna	752	Rustic	554	Editar
Sausages	372	Intelligent	989	Editar
Produto alterado 16	100	Produto de Teste -1552200472	10	Ativar o Windows Acesse Configurações para ativ <mark>Editar</mark> ws. Excluir

UPDATE

Soft Plastic Chair	500	The Profit-focused discrete productivity Shirt offers reliable performance and partial design	0	Editar
Rustic Cotton Bench	6150	Explicabo accusantium saepe laudantium quia laborum numquam similique.	39	Editar
Generic Bronze Gloves	100	The sleek and important Shoes comes with ivory LED lighting for smart functionality	100	Editar
Elegant Plastic Fish	500	The sleek and flickering Pants comes with cyan LED lighting for smart functionality	10	Editar
CRUD test	99	Teste CRUD	50	Editar
Handmade Plastic Shirt	100	Small Chicken designed with Bamboo for trivial performance	100	Editar
Tuna	752	Rustic	554	Editar
Sausages	372	Intelligent	989	Editar
Produto alterado 16	100	Produto de Teste -1552200472	10	Ativar o Windows Acesse Configurações para ativ Editar ws. Excluir

DELETE

Soft Plastic Chair	500	
Rustic Cotton Bench	6150	
Generic Bronze Gloves	100	
Elegant Plastic Fish	500	
Aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa	33333333	
Handmade Plastic Shirt	100	
Tuna	752	
Sausages	372	Ativar o Windows Acesse Configurações para ativar o Windows.

🧨 Notas da Sessão

CRUD

- CREATE Ao tentar cadastrar produto sem preencher algum campo obrigatório é mostrada uma mensagem de erro, porém ao preencher esse campo, aparecem novas mensagens de erro referente aos campos já preenchidos.
- READ Ao cadastrar produto com grande quantidade de caracteres no campo "Descrição do produto", quando os produtos são listados foi identificado um problema no layout causado pela coluna "descrição do produto" que alarga para adequar a grande quantidade de caracteres.
- UPDATE O botão de editar não funciona, impossibilitando que o produto cadastrado seja atualizado.
- DELETE N\u00e3o foi encontrado nenhuma inconsist\u00e3ncia, o produto \u00e0 exclu\u00eddo normalmente.

CENÁRIO

- Repetição de cadastro: O sistema impede a criação de produtos com o mesmo nome.
- Valor exagerado de caracteres: O sistema permite a inserção de grande quantidade de caracteres que causa problema de layout.
- Preço e/ou quantidade com valores negativos: O sistema não permite valores negativos nesses campos. É apresentado uma mensagem de erro.

Defeitos Encontrados

ID	Descrição	Severidade	Reproduzível?	Observações
BUG-10	Mensagem de erro de campo obrigatório mesmo após o campo ser preenchido.	Média	Sim	Mensagem de erro incorreta.
BUG-11	Erro de layout causado por excesso de caracteres permitido no campo de descricação.	Média	Sim	Formatação inadequada.

Logitech MX Vertical	470	
Car	49	
Handcrafted Rubber Gloves	100	
Practical Granite Salad	100	
crud teste	10	999999999999999999999999999999999999999
Oriental Gold Shirt	500	
Awesome Aluminum Soap	100	
Maria Cardoso	8278	
Samsung 60 polegadas	5240	Ativar o Windows Acesse Configurações para ativar o Windows.

Logout	
	Ativar o Windows Acesse Configurações para ativar o Windows.

		Lista dos Produtos			
Name	Proga	Beachtai	Custrittade	Imagen	Асбая
Product star	100	Findam de Naise - 0122006473	4		Editor Enduir
Produtt_frieds	100	Product colors con Topped	i i		Enther Exclusiv
Transité Copper Car	(1894)	Parina assistances, pare retria experience assign montant:	¥:		Setar Cudid
Problem, rept.	100	Product state con Egypton			Editor Exclusi
Federal	197	Colone	- 376		Eithe Codul
Produit 300	100	Panalas da Telas (200000000)	4		Edia: Cadus
Legison MIL Station	670	Name of the Control o	317		Ediar Reduir
De .	**	Lindows	313		Editor Codul
Mandoothed Flubbar Gloves	100	Name Discontinues and ST GIS RAME S GIS extension and other formation.	100		Editor Coduli
Printed Greeks Salad	100	New Car received to CE FAMILY TO CE morrogy, and since Mally Section 1	Tie .		Cotter Coder
dist tests	ii.		HITTORIAN II		Control Godist
Originial Gold Shirt	500	translating the Familian-Inspired Parist, blanding formal large with least conformality.	#C		Editor Enduir
Asserts Noting Stay	100 /	Our hands for handly displaced arrange lasts control for your gate.			Estas Exclus
Maria Cantino	6276	Note Military poor party model and	1001		Editor Codus
Sensory 60 pringelies	5346		49473		Editor Exclus
Self-Cotton Ball	500	Probabilities grafts Fill purifical for silvent hadring and increasable lane			Editor Codul
Production	100	Problem control core Copysion			Editor Esclui
Lauretinia Marai Prices	500	Digital Planta designed for malife give bland and with admission leader.	4		Eather Social
Dispositivenum Plane	500	New Wild Clemes with represent about process and proce	60		Enter Cidal
Localitus Fresh Shoes	500	Restor's most advanced compression leave not topicing in constant and apparential confidence active invadines	#:		Editor Exclusi
Engineera Cotton Steam	000 /	The invention field continues the continues and the continues and the continues the co			Editor Escur
Handmade Conceta Tavete	100	Engacement Basis marks with Manatons for all-may impossible suppose			Edur Codus
See	#	Seei	379		Edter Exdui
Empde	Tree	totalità.	29		Editor Endair
Positical Fresh Cas	231	The Nagaraki Leader is the statemental contex of several device of Regulated quart total, year context with early ABCRITI	1 6	Crossperial conditions proj	
Hamburshed Mans Table	500	Conditing - Employed Chitches brings in team of language to give trials (Bedlijke			Enter Social
Frank Station Table	2002000458605056	Social field designed with 100 for being and 400 fills for being purifications.	E01098EE0108		Enter Guduit
Self-Floridi. Choic	500	The Polit-Found discrete productively DNH offers related partnerscore and partnerscore	#C		Editor Endiar
Flatt Dato Nest	800	Egyloptic because the reapy investment over a feeting of the control of the contr	31		Eiffer Excluir
Secreti Bratin Stone	100	The shall and imported Shall and popular Shall and Lorent Anni Shall and Lorent Shall and L	100		Editor Codus
Empos Plants Flats	000	The about next finding Power connect with count LCD Agency for some Securitarily	*		Edbar Coduit
Headmada Phono Shirt	100	Sensi Cristian margared with Rastino for more performances	Ativar o Windows =		Editor Codul
Taxa	702	Rask,	26		Edial Escui
Sacrape	319	Transport (Ativar o Windows =		Enter Codul
Fiction elecate 10	100	Produce in Train - Table 2007 2	cesse Configurações para ativa	ar o Windows.	Satur Cudul
Maria Lugara Correta	1006	Name of Advantage of Basin.	100		Editor Endus
Del	2007	Equations	95		CONTRACTOR OF THE PARTY OF THE

Melhorias Sugeridas

- Implementar validação de tipo e valor no campo de preço.
- Definir limites mínimos e máximos para nome, descrição e atributos do produto.
- Corrigir formatação da descrição do produto para não fique em apenas uma linha.
- Validar se o valor Ø é aceitável para o negócio ou se deve ser impedido.

Resultados e Conclusão

- Total de bugs encontrados: 2
- Charter concluído? (x) Sim () Parcial () Não
- Recomendação: () Pronto (x) Necessita ajustes () Retestar após correções

FUNCIONALIDADE

Listar Produtos:

	Lista dos Pr	odutos			
Nome	Preço	Descrição	Quantidade	Imagem	Ações
Mouse Logitech MX Vertical	476	Mouse	387		Editar Excluir
Unbranded	893	Soft	383		Editar Excluir
xcebu	470	Mouse	381		Editar Excluir
jMouse Logitech MX Vertical	477	Mousee	389		Editar
jbvibj	259	ackn04	76		Editar
ucp2xg	180	dygxw	81		Editar Excluir
@@@###\$\$\$ 259	125	Mr. Theodore Brown	861		Editar Excluir
Produto_kpzel	100	Produto criado com Cypress	: 4		Editar Excluir

HEURÍSTICAS APLICADAS

01 ALTERFACE

- Ao explorar a funcionalidade de Listar Produtos, apliquei a heurística Alterface para avaliar a interação da interface com o usuário, considerando especialmente:
 - Clareza e organização da tabela de produtos.
 - Visibilidade das ações disponíveis.
 - Feedback do sistema.

02 CRUD

- Ao explorar a funcionalidade, apliquei a heurística CRUD para avaliar como as operações principais (leitura, atualização e exclusão) são tratadas pelo sistema.
 - Read.
 - Update.
 - Delete.

TÉCNICAS UTILIZADAS

01 CENÁRIOS

Utilizei a técnica de Cenários para simular o uso real da funcionalidade por um administrador típico.

12 TRANSIÇÃO DE ESTADOS

Utilizei a técnica de Transição de Estados para analisar como o sistema e a interface reagem às interações realizadas na funcionalidade. Avaliei as mudanças de estado antes, durante e após a execução de ações.

03 Tours

Utilizei a técnica Tours para explorar a funcionalidade focando no conceito de Business District.

REPORTE DE BUGS:

Bugs Encontrados

ID	Descrição do Problema	Severidade	Reproduzível?	Observações
BUG-12	Produtos não são excluídos da lista.	Alta	Sim	Ao clicar no botão "Excluir", a página recarrega sem excluir o produto.
BUG-13	Produtos da lista não são editáveis.	Média	Sim	Ao clicar no botão "Editar", ele é selecionado, mas não acontece nenhuma ação.

MELHORIAS SUGERIDAS

- Exibir feedback visual após ações como "Excluir" ou "Editar":
 - Informar o usuário sobre o sucesso ou falha da ação realizada.
- O2 Adicionar validação para identificar produtos inválidos:
 - Garantir que apenas produtos com dados consistentes (nome, valor, quantidade, etc.) sejam exibidos na tabela.
- Melhorar o layout da tabela:
 - Implementar ordenação alfabética por padrão.
 - Adicionar opção de alterar a ordem da exibição, como listar por preço ou quantidade.
 - Garantir consistência visual e limite de caracteres nas colunas.
- O4 Adicionar campo de pesquisa na tabela:
 - Permitir a busca de produtos por nome, valor, ou outros critérios relevantes.
- Corrigir os botões de ação:
 - Garantir que os botões "Excluir" e "Editar" funcionem corretamente e que cada ação seja executada como esperado.

Teste de Responsividade

Batman (Ádony)

Responsividade ServeRest



Description

Tester: Ádony Lagares Data: 23/04/2025 Duração: 30 minutos

Heurística Aplicada:

Flexibilidade e Eficiência de Uso
 (Garantir uma interface eficiente, fluida e responsiva, com ajustes adequados para dispositivos de diferentes tamanhos de tela.)

Estratégias/Técnicas Aplicadas:

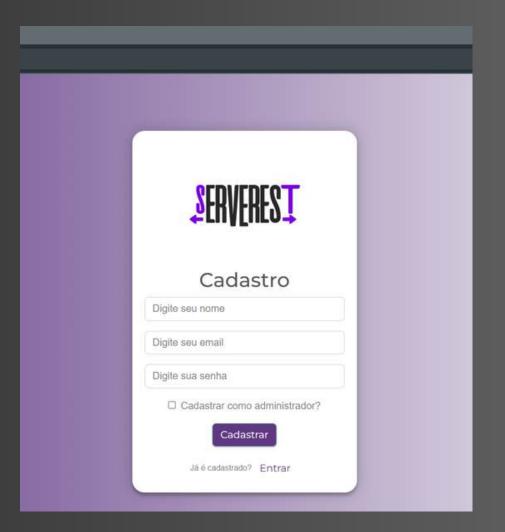
- Cenários: Verificação de como o layout da interface lida com diferentes fluxos de usuário em dispositivos variados (desktop, tablet, mobile).
- Feedback: Avaliar se a interface fornece feedback claro sobre interações, como o preenchimento de campos e botões de navegação, em diferentes dispositivos.
- Classe de Equivalência: Testar diferentes tipos de entradas em campos e seu comportamento em dispositivos móveis e desktops, validando a adaptação do layout.
- Valor Limite: Testar o comportamento da interface ao redimensionar a tela, garantindo que o conteúdo se ajuste corretamente sem sobreposição.
- Transição de Estados: Verificar como o sistema responde durante transições de página em dispositivos móveis e se o layout se adapta corretamente.
- Tours: Explorar a navegação da aplicação em diferentes dispositivos, observando a consistência e usabilidade da interface.

Ambiente:

Produção

© Charter (Missão da Sessão):

"Explorar a responsividade da aplicação ServeRest em diferentes dispositivos (desktop, tablet, mobile), garantindo que a interface seja fluida e funcional sem erros de layout ou usabilidade."





Heurísticas Utilizadas

othique: A heurística CHIQUE foi aplicada para verificar a qualidade do design da interface.

garantir que as entradas de dados e o layout da interface não sejam nem excessivos nem insuficientes

- Layout de Formulários: Ajudando a identificar esses pontos de falha na interface que comprometem a usabilidade.
- **Ajuste de Botões:** Visa garantir que os componentes da interface não sejam excessivamente pequenos e permaneçam funcionais.

- Limites de Campo em Dispositivos Móveis: assegura que os dados inseridos sejam do tamanho ideal para o sistema e a interface.
- **Desajuste de Layout:** Essa heurística foi aplicada para verificar que o layout se mantém proporcional e legível em diferentes resoluções de tela.



Estratégias/Técnicas Aplicadas:

- **Cenários:** Verificação de como o layout da interface lida com diferentes fluxos de usuário em dispositivos variados (desktop, tablet, mobile).
- **Feedback:** Avaliar se a interface fornece feedback claro sobre interações, como o preenchimento de campos e botões de navegação, em diferentes dispositivos.
- Classe de Equivalência: Testar diferentes tipos de entradas em campos e seu comportamento em dispositivos móveis e desktops, validando a adaptação do layout.
- **Valor Limite:** Testar o comportamento da interface ao redimensionar a tela, garantindo que o conteúdo se ajuste corretamente sem sobreposição.
- **Transição de Estados:** Verificar como o sistema responde durante transições de página em dispositivos móveis e se o layout se adapta corretamente.
- **Tours:** Explorar a navegação da aplicação em diferentes dispositivos, observando a consistência e usabilidade da interface.



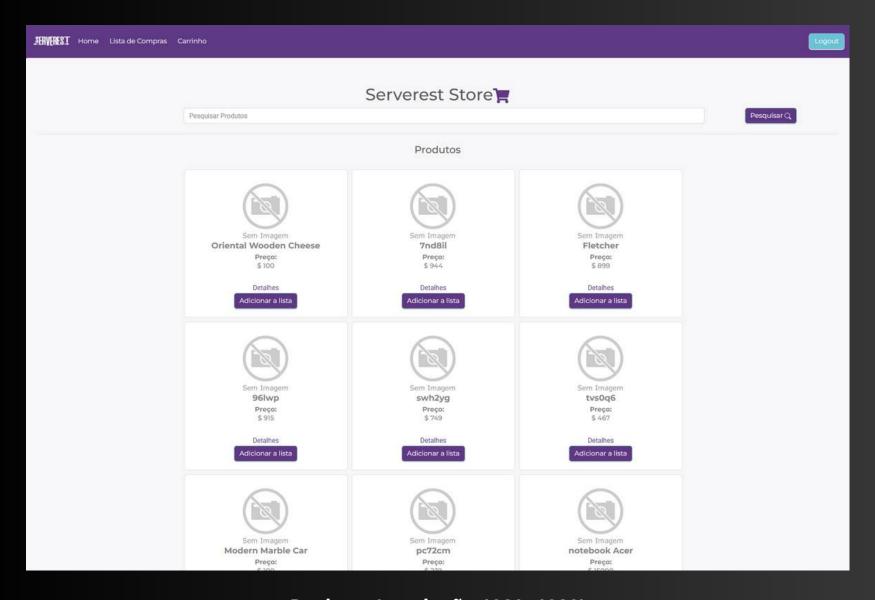
B Defeitos Encontrados:

ID	Descrição do Problema	Severidade	Reproduzível?	Observações
BUG-1	O layout não se ajusta corretamente em dispositivos móveis, com campos de formulário se sobrepondo e dificultando a interação.	Alta	Sim	O design precisa ser ajustado para telas pequenas, com os campos ajustados e espaçados adequadamente.
BUG-2	O menu de navegação não se adapta corretamente em dispositivos móveis, dificultando o acesso a outras seções da aplicação.	Alta	Sim	O menu deve ser ajustado para uma melhor experiência de navegação.
BUG-3	Ao redimensionar a tela, alguns botões de navegação ficam pequenos demais em dispositivos móveis, tornando difícil clicar.	Média	Sim	Ajustar o tamanho dos botões e a disposição dos elementos de navegação.

Melhorias Sugeridas:

- Ajustar a responsividade dos formulários: Certificar-se de que os campos de cadastro e login não se sobreponham e sejam facilmente acessíveis em telas pequenas.
- Melhorar o tamanho dos botões: Aumentar o tamanho dos botões em dispositivos móveis para garantir que sejam clicáveis sem dificuldades.
- Revisar o menu de navegação: Ajustar o menu hamburguer e garantir que ele se expanda corretamente em telas pequenas, permitindo uma navegação fácil.
- Testar a interface em diferentes tamanhos de tela: Verificar todos os componentes da UI (campos, botões, imagens) para garantir que se ajustem bem em dispositivos móveis, tablets e desktops.

Evidências (**)



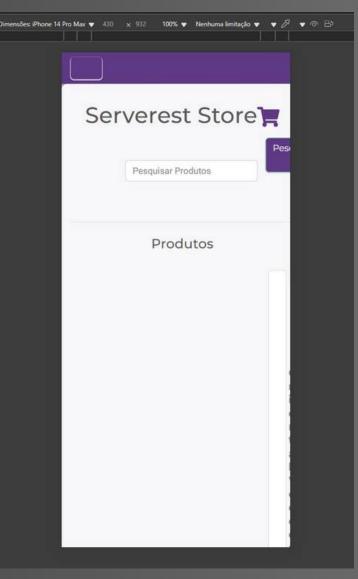
Pesquisar Produtos

Produtos

Sem In S
O 7
ri
e d
n 8
t il
a p
r
w

ndendo ▼ 768 × 1024 100% ▼ Nenhuma limitação ▼ ▼ 🗗 ▼ ® 🖼

Tablet (resolução 768x1024)



Mobile (resolução 375x667)

Desktop (resolução 1920x1080)

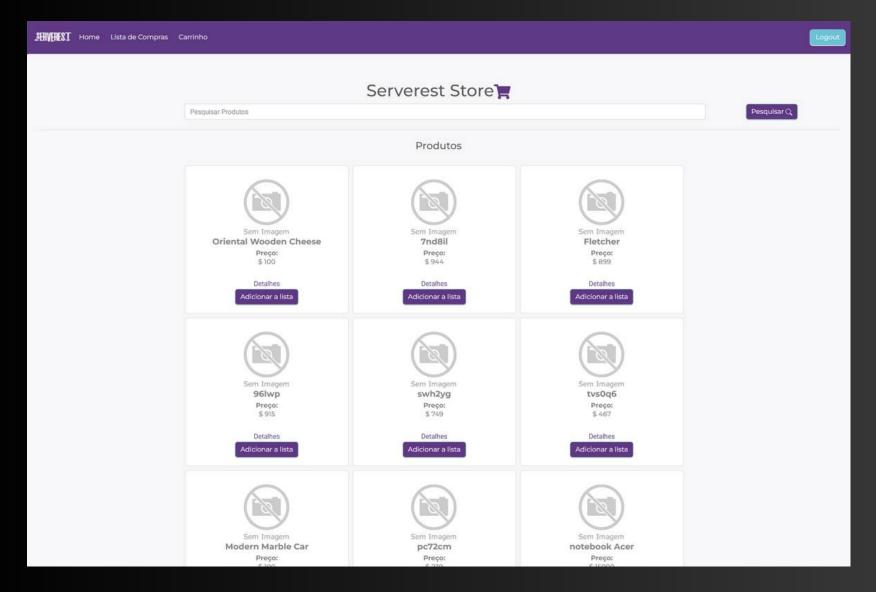
Dispositivos e Tamanhos de Tela:

- Desktop (resolução 1920x1080)
- Tablet (resolução 768x1024)
- Mobile (resolução 375x667)

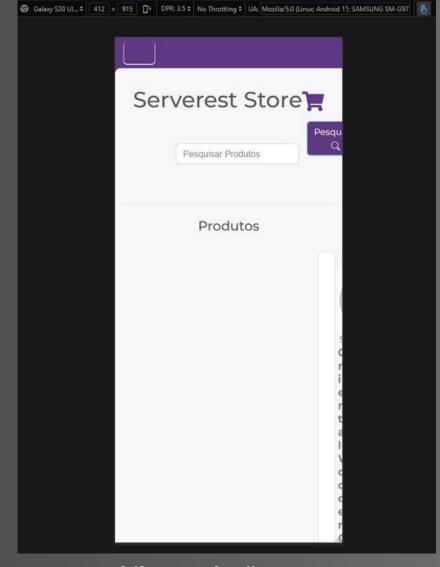
Ambiente de Teste



Evidências (**)



Responsive + 768 × 1024 P DPR: 1 + No Throttling + UA: Custom User Agent Serverest Store Pesquisar Produtos Produtos



Desktop (resolução 1920x1080)

Tablet (resolução 768x1024)

Mobile (resolução 375x667)

Dispositivos e Tamanhos de Tela:

- Desktop (resolução 1920x1080)
- Tablet (resolução 768x1024)
- Mobile (resolução 375x667)

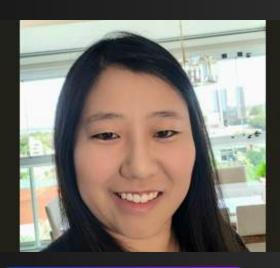
Ambiente de Teste Mozilla Firefox Versão 137 (Compilação oficial) (64 bits) Ferramentas de desenvolvedor Ctrl+Shift+l

"A qualidade não nasce pronta. Ela é cultivada em cada cenário, validada em cada caminho, e confirmada em cada teste".

SQUAD RUPTURA







CASSIA BASSO



LUIS



RAIQUE ALFREDO



THAIS NOGUEIRA