

MATHEUS GABRIEL SOUZA BATISTA

Patriarca - SP | (11) 98546-3687 | matheusgabriel5667@gmail.com

[LinkedIn](#) | [Portfólio](#)

OBJETIVO PROFISSIONAL

Desenvolvedor Web Júnior | Front-End | Educador em Tecnologia

RESUMO PROFISSIONAL

Profissional com experiência prática em programação, ensino de tecnologia e suporte técnico. Atuação com linguagens como HTML, CSS, JavaScript, Java, PHP, Python e SQL. Experiência em criação de interfaces, suporte a sistemas e ensino de programação. Forte envolvimento com metodologias ágeis (SCRUM, Kanban) e metodologias ativas de ensino.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Instrutor de Programação – Happy

08/2024 – Atual

- Ensino de lógica e desenvolvimento de jogos para +30 alunos (6 a 17 anos).
- Aplicação de metodologias ativas, estimulando criatividade e resolução de problemas.
- Ferramentas utilizadas: Scratch, mBlock, Construct, RPG Maker, GameMaker, Unity.

Assistente Júnior – Minsait

04/2023 – 08/2024

- Correção de 15+ bugs em sistemas PHP/MySQL, garantindo cumprimento de SLAs.
- Criação de scripts em Python para automação de testes, reduzindo tempo de execução em 30%.
- Participação em reuniões de equipe ágil com foco em segurança e melhorias contínuas.

Monitor de Programação – Instituto Federal de São Paulo (IFSP)

08/2020 – 12/2023

- Acompanhamento de alunos em lógica, banco de dados e desenvolvimento web.
- Apoio em manutenção de sistemas acadêmicos e desenvolvimento de sites internos.
- Participação em projetos com uso de HTML, CSS, JavaScript e SQL.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Curso Superior em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Universidade de Mogi das Cruzes – UMC | 06/2023 – *Previsto: 12/2025*

Ensino Médio Técnico em Informática para Internet

Instituto Federal de São Paulo – IFSP | *Concluído em 2022*

CURSOS COMPLEMENTARES

Front-End:

- Desenvolvimento de Sistemas Web: CSS e HTML – FGV (15h, *Concluído em 2025*)
- Tecnologias para Aplicações Web – UMC (40h, 2024)

Back-End e Lógica de Programação:

- Linguagem de Programação Python (Básico) – FGV (18h, 2025)
- Desenvolvimento Orientado a Objetos com Python – ENAP (10h, 2025)
- Learning with Python – ENAP (20h, 2025, nota final: 100)
- Análise, Projeto e Gerência de Sistemas – UMC (40h, 2024)

HABILIDADES TÉCNICAS

Linguagens:

HTML (Avançado), CSS (Avançado), JavaScript (Intermediário), PHP (Intermediário), Java (Básico), Python (Básico), SQL (Intermediário)

Frameworks e Ferramentas:

- Bootstrap (Intermediário), Git (Intermediário), VSCode (Avançado), Figma (Prototipagem de interfaces responsivas), APIs REST (Básico – utilizado em projetos pessoais com JavaScript)

Banco de Dados:

- MySQL, PostgreSQL

Metodologias e Outras Competências:

- SCRUM, Kanban, Metodologias Ativas, Segurança da Informação, Ensino de Programação, Desenvolvimento de Sites Responsivos

IDIOMAS

- **Inglês – Intermediário (B2):** Leitura técnica e cursos.
- **Espanhol – Intermediário (B1):** Estudo autodidata com foco em leitura técnica.