

Lista – Aula 6 – Parte B

21/03/2024

1) Classe Veiculo

Objetivo: Criar uma classe chamada Veiculo com atributos marca, modelo, e ano. A classe deve incluir um construtor para inicializar os atributos e métodos setters e getters, além de um método `exibirInformacoes()` que imprime as informações do veículo.

2) Classe Empregado

Objetivo: Implementar uma classe Empregado que contém atributos para o nome, cargo e salário do empregado. A classe deve incluir um construtor para inicializar os atributos e métodos setters e getters, especialmente para o atributo salário.

3) Classe Endereco

Objetivo: Criar uma classe chamada Endereco que contenha os atributos comuns a um endereço, como rua, cidade, estado, e cep. Inclua métodos de acesso (getters) e modificação (setters) para cada atributo.

4) Classe Pessoa Utilizando a Classe Endereco

Objetivo: Criar uma classe chamada Pessoa que contenha os atributos nome e idade, além de um atributo endereco que utilize a classe Endereco criada anteriormente. Inclua métodos de acesso (getters) e modificação (setters) para os atributos nome e idade, e um método específico para definir e obter o endereco.