

LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO ORIENTADA À OBJETOS – LPOO

Aula 01 – Apresentação da disciplina

Profa. Thais Rocha - thais.rocha@docente.unip.br



OBJETIVO DA DISCIPLINA

- Aprender os conceitos sobre programação orientados a objetos em Java.



EMENTA

- Novidades do Java e o Futuro da Linguagem Java
- Introdução a orientação a objetos em Java
- Preparação do ambiente de desenvolvimento em Java
- Conceitos de classe, atributos, métodos, objetos
- Entrada de dados pelo teclado e GUI
- Comando de decisão (if-else, switch-case)



EMENTA (cont.)

- Comando de repetição (for, while, do-while)
- Arrays (unidimensional e multidimensional)
- Introdução a Collections (List, Set e Map)
- Construtores e Herança
- Classes Abstratas, Concretas e Interfaces
- Manipulação de String
- Tratamento de exceções



CRITÉRIO DE AVALIAÇÃO

- **PROVAS - 70%**
- **TRABALHOS (a definir) – 30%**

Canal de Comunicação – Teams ou email

- **Microsoft Teams: link do convite**

<https://teams.microsoft.com/l/team/19%3AA--5mlgbJ7qomw7FEqTTswcjF29GIip6aGNOZLX8iAkI%40thread.tacv2/conversations?groupId=6f94be97-82d9-426f-8eed-bb26828b0c9I&tenantId=d193e68c-e53f-4610-a66d-56ff300fec7a>

- **Email: thais.rocha@docente.unip.br**



