

Nome: Thais Porfirio Ramos

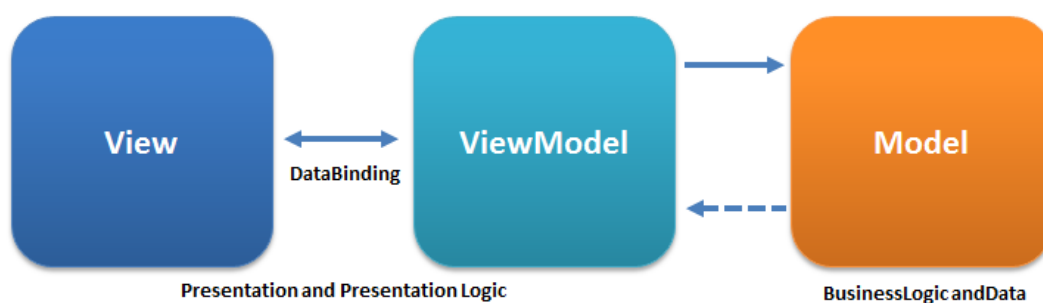
Turma: 3º ano A

PADRÃO MVVM (MODEL – VIEW – VIEWMODEL)

O padrão de projeto Model-View-ViewModel (MVVM) foi originalmente criado para aplicativos Windows Presentation Foundation (WPF) usando XAML para separar a interface do usuário (UI) da lógica de negócios e aproveitando ao máximo o data binding (a vinculação de dados).

O padrão MVVM é composto basicamente dos seguintes elementos:

- Model: A camada de modelo é a lógica de negócios que impulsiona a aplicação e quaisquer objetos de negócios;
- View: Esta camada é a interface do usuário. No caso do desenvolvimento cross platform, ela inclui qualquer código específico da plataforma para conduzir a interface do usuário da aplicação.
- ViewModel: Esta camada age como a cola em aplicações MVVM. As camadas ViewModel coordenam as operações entre a view e as camadas model. Uma camada ViewModel irá conter propriedades que a View vai obter ou definir, e funções para cada operação que pode ser feita pelo usuário em cada view. A camada ViewModel também evocará operações sobre a camada Model, se necessário.



Vídeo que explica o padrão MVVM:

<<https://www.youtube.com/watch?v=fo6rvTP9kkc>>

REFERÊNCIA

MACORATTI, José Carlos. **Compreendendo o padrão MVVM : Model-View-ViewModel (revisão).** Disponível em: <http://www.macoratti.net/16/09/net_mvvm1.htm>. Acesso em: 07 mar 2019.