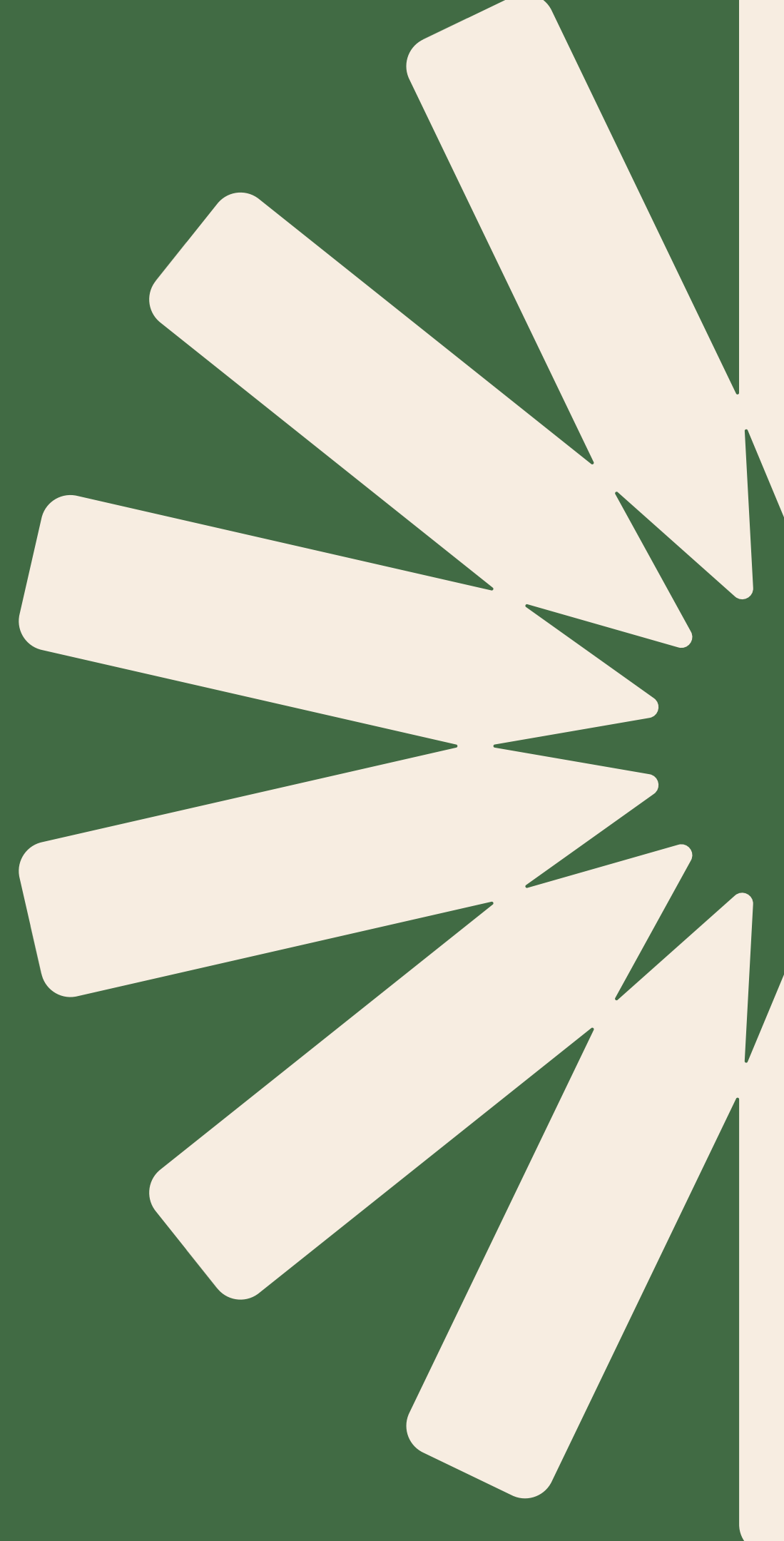


APRESENTAÇÃO FINAL

Comportamental: Comunicação técnica

Thais Sampaio



SITUAÇÃO

- Equipe desenvolve melhorias direto em código, sem protótipos
- Falta de UX nos desenvolvimentos



PROBLEMA

- Problemas de interface do usuário
- Falta de clareza com os usuários
- Aumento do tempo de desenvolvimento



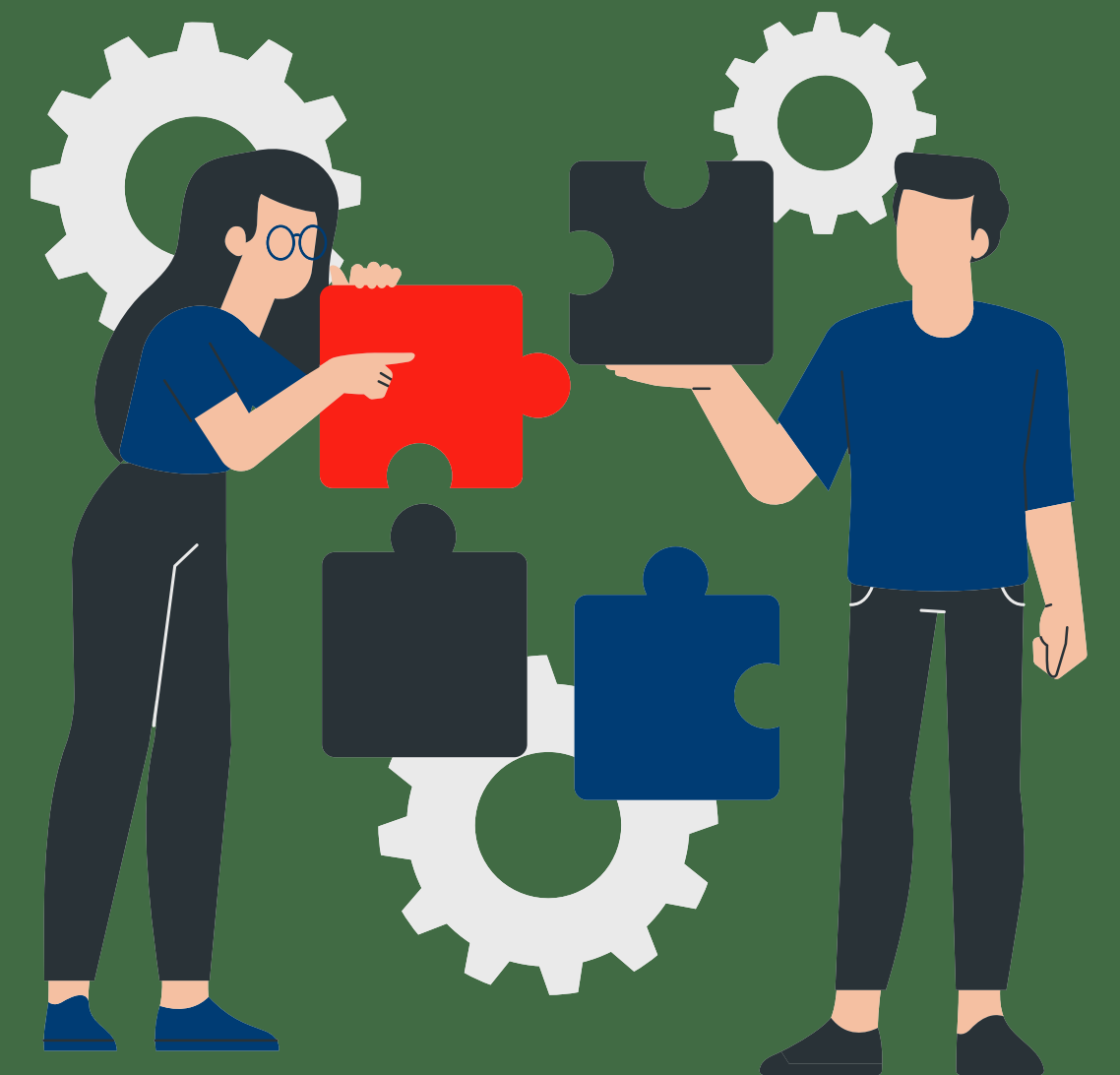
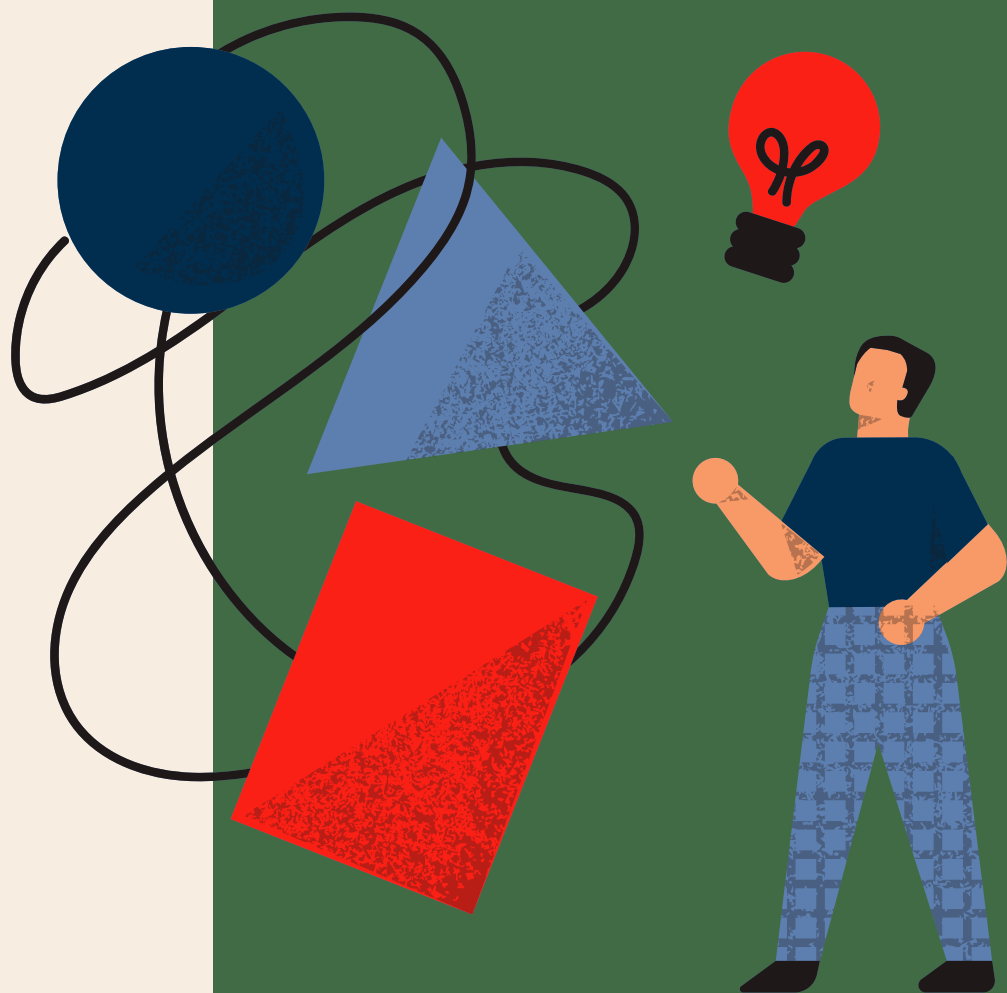
SOLUÇÃO

Fazer protótipos em plataformas como o figma para organizar as ideias e até mostrar para o usuário antes de implementar no sistema



RESULTADOS ESPERADOS

- Refinar ideias
- Melhora de usabilidade pro usuário
- Comunicação



CONCLUSÃO

A equipe desenvolvia melhorias diretamente no código, sem protótipos, o que gerava problemas de interface e falta de clareza para os usuários, além de aumentar o tempo de desenvolvimento.

A solução proposta foi a criação de protótipos em plataformas como o Figma, para organizar as ideias e testar com os usuários antes de implementar no sistema. Com isso, esperamos refinar as ideias, melhorar a usabilidade para o usuário e otimizar a comunicação.



OBRIGADA PELA ATENÇÃO!

Thais Sampaio