

2º. Trabalho de POO

Data de Entrega: 08/06/2022

Natureza do Trabalho: em grupo 3 alunos

Forma de Entrega: em formato eletrônico. A pasta do projeto deve conter os arquivos gerados pela ferramenta NetBeans 8.2 A pasta que vai conter os arquivos do trabalho deve ser nomeada da seguinte forma:

prjPOON1N2N3

onde **N1N2N3** representa os nomes dos integrantes

Exemplo: **prjPOOCarlosChristinaVinicius**

Na correção do trabalho será avaliada a nomenclatura dos arquivos, a nomenclatura dos recursos de interface, a montagem da GUI.

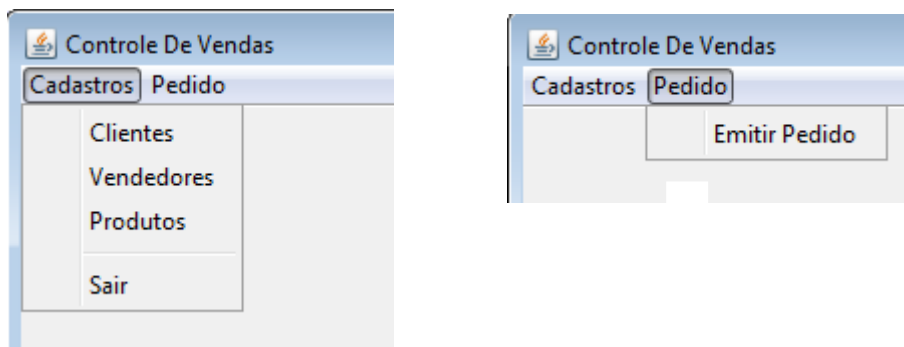
1) Utilizando o projeto criado no trabalho 1:

- Crie um pacote com as seguintes pastas fatec.poo.view
- Copiar a pasta icon disponibilizada no Teams para a pasta view

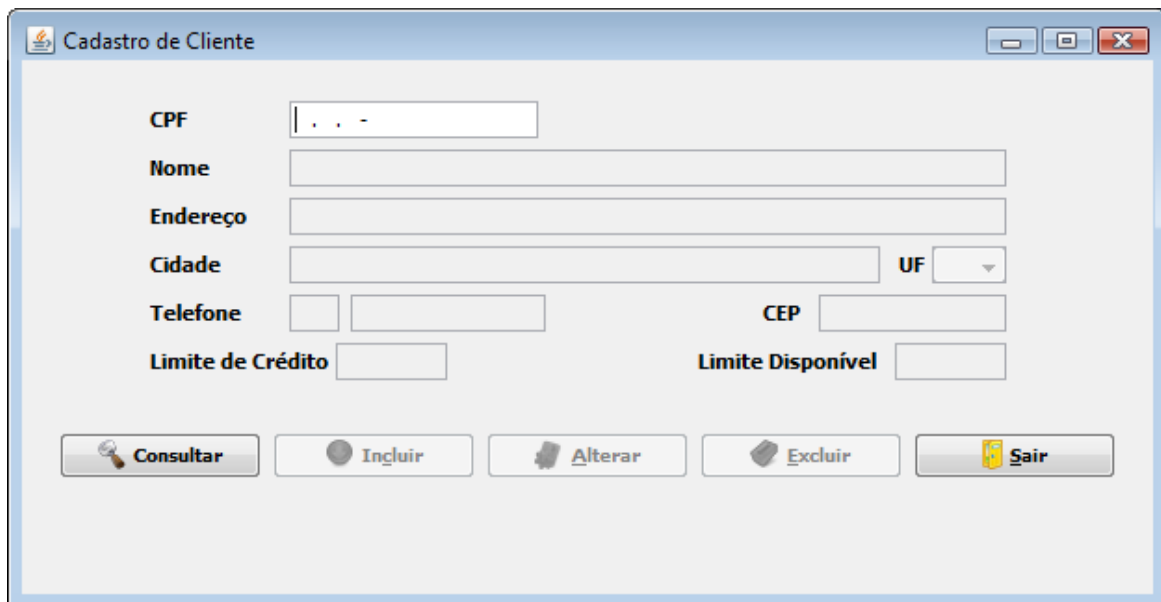
2) Construção Gui's

Insira no pacote fatec.poo.view as gui's definidas abaixo:

2.1) Gui Menu

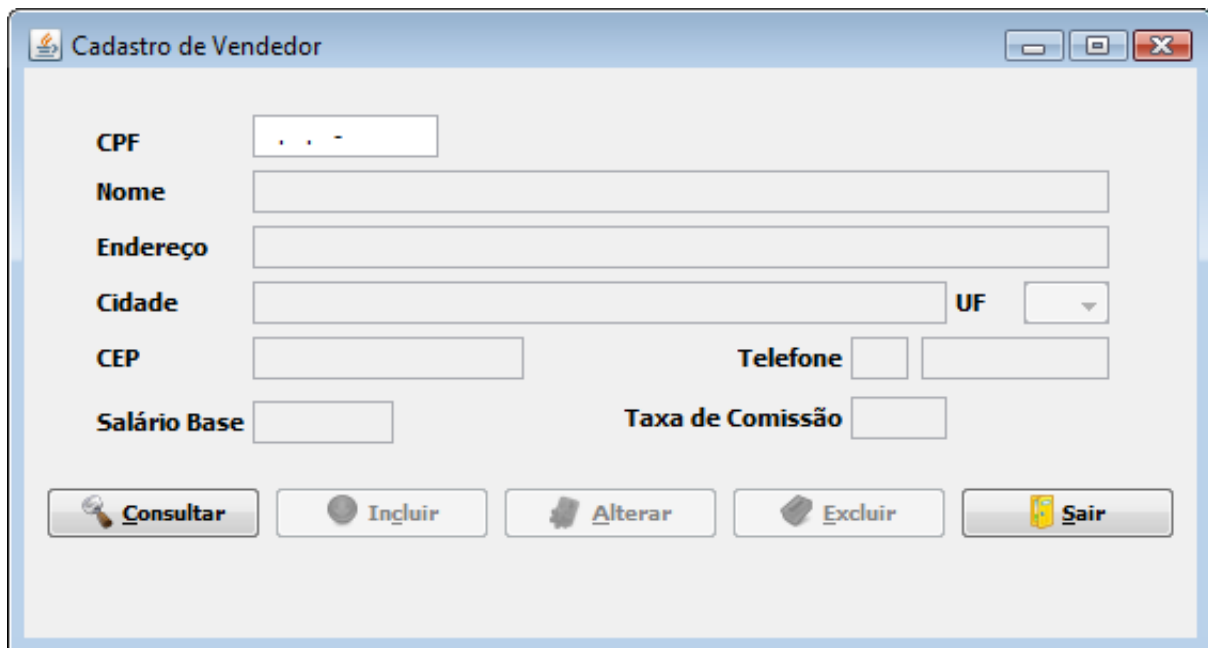


2.2) Gui Cliente



- Somente a caixa de edição para a entrada do CPF deve estar habilitada
- A caixa de edição do CPF deve ser do tipo Campo Formatado (JFormatted TextField) com o formato de entrada para CPF (###.###.###-##)
- Somente os botões Consultar e Sair devem estar habilitados
- Cada botão deve estar associado com um ícone definido na pasta icon
- O limite disponível deve ser representado por um JLabel
- Ative o evento de clicar do botão sair com sua respectiva programação

2.3) Gui Vendedor



- Somente a caixa de edição para a entrada do CPF deve estar habilitada
- A caixa de edição do CPF deve ser do tipo Campo Formatado (JFormatted TextField) com o formato de entrada para CPF (###.###.###-##)
- Somente os botões Consultar e Sair devem estar habilitados
- Cada botão deve estar associado com um ícone definido na pasta icon
- Ative o evento de clicar do botão sair com sua respectiva programação

2.4) Gui Produto



- Somente a caixa de edição para a entrada do Código deve estar habilitada
- Somente os botões Consultar e Sair devem estar habilitados
- Cada botão deve estar associado com um ícone definido na pasta icon
- Ative o evento de clicar do botão sair com sua respectiva programação

3) Faça a interação entre os Itens de Menu com as gui's definidas acima.