

# EduTech

[Nome da Empresa]  
[Endereço, cidade, estado e CEP]  
[Telefone]  
[Email]  
[Site]

## Descrição do Projeto:

O EduTech Inclusiva é uma iniciativa que visa democratizar o acesso à educação tecnológica para comunidades em situação de vulnerabilidade social. O projeto oferece cursos gratuitos de programação, design digital e gestão de projetos, combinando ensino teórico e prático, com foco em preparar os participantes para o mercado de trabalho. Além disso, o projeto conecta os alunos a oportunidades de estágio e emprego em empresas parceiras, promovendo inclusão social e redução das desigualdades.

## Ferramentas Utilizadas:

### 1. Plataforma de Ensino Online:

- Uso de plataformas como Moodle ou Google Classroom para hospedar videoaulas, materiais didáticos e atividades interativas.

- Ferramentas de videoconferência (Zoom, Microsoft Teams) para aulas ao vivo e mentorias.

### 2. Ferramentas de Desenvolvimento:

- IDEs como Visual Studio Code e Replit para ensino de programação.

- Ferramentas de design como Canva e Figma para cursos de design digital.

### 3. Gestão de Projetos:

- Trello ou Asana para organizar tarefas e acompanhar o progresso dos alunos.
- Metodologias ágeis (Scrum) para gerenciar a execução do projeto.

### 4. Avaliação e Feedback:

- Google Forms e Typeform para coletar feedback dos alunos e medir o impacto do projeto.
- Ferramentas de análise de dados (Google Analytics) para monitorar engajamento e desempenho.

### Impactos Esperados:

#### 1. Inclusão Digital:

- Capacitação de jovens e adultos em habilidades tecnológicas, reduzindo a lacuna digital.
- Aumento da empregabilidade e geração de renda para comunidades carentes.

#### 2. Transformação Social:

- Empoderamento de grupos marginalizados, especialmente mulheres e minorias, por meio da educação.
- Redução da evasão escolar ao mostrar caminhos profissionais atraentes na área de tecnologia.

### 3. Econômico:

- Formação de mão de obra qualificada para o mercado de tecnologia, beneficiando empresas e a economia local.

- Fomento ao empreendedorismo, com alunos capacitados para criar seus próprios negócios digitais.

### Recursos Necessários:

#### 1. Humanos:

- Professores e mentores especializados em tecnologia.

- Equipe de gestão de projetos e suporte técnico.

- Parcerias com empresas e ONGs para estágios e empregos.

#### 2. Materiais:

- Computadores e acesso à internet para os alunos.

- Licenças de software e plataformas de ensino.

### 3. Financeiros:

- Captação de recursos via patrocínios, editais e crowdfunding.
- Parcerias com governos e instituições de fomento à educação.

### Metodologias Aplicadas:

#### 1. Aprendizado Baseado em Projetos (PBL):

- Os alunos desenvolvem projetos reais durante o curso, como sites, aplicativos ou campanhas de design, aplicando o conhecimento na prática.

#### 2. Mentoria e Acompanhamento:

- Cada aluno é acompanhado por um mentor, que oferece orientação personalizada e ajuda na construção de um portfólio profissional.

#### 3. Gamificação:

- Uso de elementos gamificados (como rankings e recompensas) para aumentar o engajamento e a motivação dos alunos.

#### 4. Avaliação Contínua:

- Feedback constante por meio de quizzes, projetos e avaliações práticas, garantindo que os alunos absorvam o conteúdo.

### Conclusão:

O EduTech Inclusiva é um projeto que alia tecnologia, educação e impacto social, criando oportunidades reais para quem mais precisa. Com ferramentas modernas, metodologias inovadoras e um foco claro na transformação social, o projeto não apenas capacita indivíduos, mas também contribui para a construção de uma sociedade mais justa e inclusiva.















