

ĐÁNH GIÁ CHẤT LƯỢNG KỸ NĂNG NÂNG CAO

MODULE 01 – JAVASCRIPT – HACKATHON 02

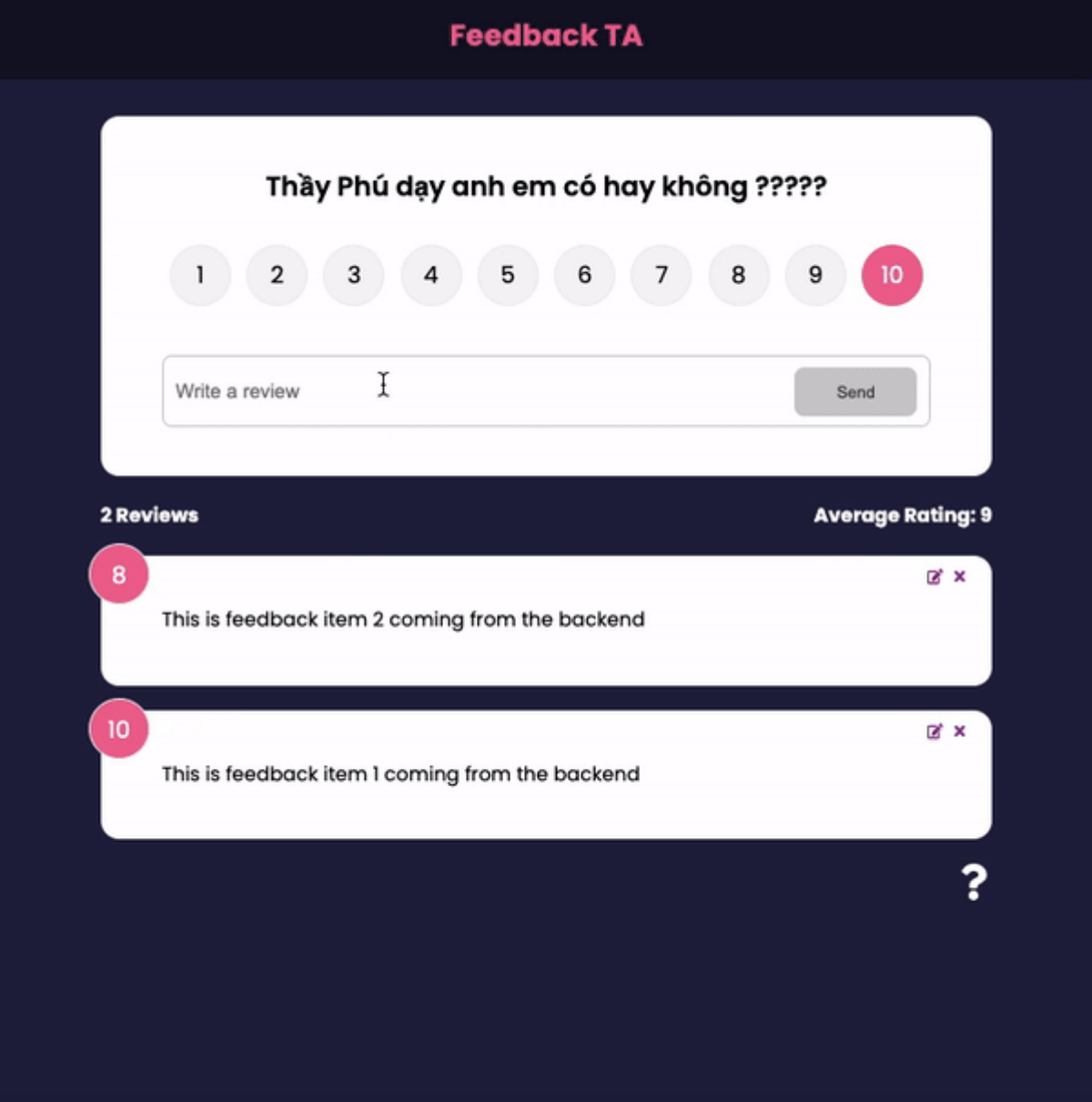
THỜI GIAN: 240 phút

Yêu cầu:

- *Đảm bảo clean code, naming convention trong việc đặt tên các biến, phương thức, lớp*
- *Tạo project folder theo hướng dẫn sau:*
 - *Tạo folder HN_JS230213_AD_[StudentName] chứa toàn bộ file mã nguồn*
 - *Ví dụ: HN_JS230213_AD_NguyenVanA*
- *Sau khi hoàn thành project, đẩy code lên github và nộp link cho người phụ trách*
- *Công nghệ sử dụng: HTML, CSS, Javascript*
- *IDE: Visual Studio Code*

Thực hành:

Bài 1 : Cho giao diện User Interface sau



The image shows a web interface for providing feedback to a teacher. At the top, there's a header "Feedback TA" in pink. Below it, a white box contains the question "Thầy Phú dạy anh em có hay không ?????". Under the question is a row of 10 circular rating buttons, numbered 1 to 10. The 10th button is highlighted in pink. Below the rating buttons is a text input field with the placeholder "Write a review" and a "Send" button. Below the input field, there's a section titled "2 Reviews" and "Average Rating: 9". There are two review items, each in a white box. The first review has a rating of 8 and the text "This is feedback item 2 coming from the backend". The second review has a rating of 10 and the text "This is feedback item 1 coming from the backend". Each review box has a small icon of a pencil and a close button (X) in the top right corner. At the bottom right of the interface, there is a large question mark icon.

Khởi tạo một folder với tên là feedback-TA

Tiến hành kết hợp giữa các kiến thức đã học (HTML, CSS, Javascript) để clone lại giao diện và tạo ra một ứng dụng feedback TA đầy đủ các tính năng

- Thêm mới feedback → Dữ liệu được lưu vào local storage, refresh lại trang web sẽ không bị mất dữ liệu **[10 điểm]**
- Sửa feedback (Sử content và rate) → Dữ liệu được lưu vào local storage, refresh lại trang web sẽ không bị mất dữ liệu **[10 điểm]**
- Xoá Feedback → Dữ liệu được lưu vào local storage, refresh lại trang web sẽ không bị mất dữ liệu **[05 điểm]**

- Render feedback – Dữ liệu load từ local storage, refresh lại trang web sẽ không bị mất dữ liệu [10 điểm]
- Average rate – Tính điểm trung bình của các rate đang xuất hiện trên màn hình [10 điểm]

Bài 2 : Cho giao diện User Interface sau

The mockup shows a 'Rikkei Scoreboard' interface. At the top, it displays 'Players: 3' and 'Total Points: 0'. The title 'Rikkei Scoreboard' is centered. On the right, there is a 'Stopwatch' section showing '0' with 'START' and 'RESET' buttons. Below this is a table with three rows of players: Minh Cường, Quốc Hai, and Phú Hoàng. Each row has a score of 0 and buttons for '-' and '+'. At the bottom, there is a text input field labeled 'Enter a player's name' and an 'ADD PLAYER' button.

Player	Score	Actions
Minh Cường	0	[-] [+]
Quốc Hai	0	[-] [+]
Phú Hoàng	0	[-] [+]

Input: Enter a player's name | Button: ADD PLAYER

Khởi tạo một folder với tên là rikkei-scoreboard

Tiến hành kết hợp giữa các kiến thức đã học (HTML, CSS, Javascript) để clone lại giao diện và tạo ra một ứng dụng lưu trữ điểm score board đầy đủ các tính năng

- Thêm mới người chơi → Dữ liệu được lưu vào local storage, refresh lại trang web sẽ không bị mất dữ liệu [10 điểm]
- Tăng/Giảm điểm của từng người chơi → Dữ liệu được lưu vào local storage, refresh lại trang web sẽ không bị mất dữ liệu [10 điểm]
- Xoá người chơi → Dữ liệu được lưu vào local storage, refresh lại trang web sẽ không bị mất dữ liệu [05 điểm]
- Render ra người chơi – Dữ liệu load từ local storage, refresh lại trang web sẽ không bị mất dữ liệu [10 điểm]
- Total point/Total user – Tính tổng điểm của các người chơi và tổng số người đang chơi [10 điểm]
- Stop/Reset watch - Chức năng đếm số giây, dừng và reset giống như một chiếc đồng hồ bấm giờ [10 điểm]

Lưu ý: Chỉ tính điểm khi chức năng phải thực hiện đúng theo yêu cầu